



ITSASO ALTUNA
JORGE VALENCIA
MONIKA JUARISTI
CRISTINA BOIX

REVIEW

Averiguar de qué trata el sitio

Entender qué es la Obsolescencia

Entender cómo nos afecta la Obsolescencia

Averiguar quién está detrás del sitio

Añadir un evento que me guste

OBJETIVOS DEL SPRINT 1

Dar respuesta a las siguientes historias de usuario

- Averiguar de que trata el sitio
- Entender qué es la Obsolescencia Programada
- Entender cómo nos afecta la Obsolescencia Programada
- Enterarme de cómo puedo ayudar
- Inscribirme a un evento
- Encontrar un evento que me guste
- Ver ubicación del evento
- Ver descripción del evento
- Obtener un mail, teléfono e ubicación

READY

Enterarme de cómo puedo ayudar



Seguir en Facebook, Twitter y
Google+



Darme de baja en un evento



Crear artículo



Ver artículos sobre la Obsolescencia



Añadir

OBJETIVOS DEL SPRINT 1

Hemos dado respuesta a las siguientes historias de usuario

- Averiguar de que trata el sitio
- Entender qué es la Obsolescencia Programada
- Entender cómo nos afecta la Obsolescencia Programada
- Enterarme de cómo puedo ayudar
- Inscribirme a un evento
- Encontrar un evento que me guste
- Ver ubicación del evento
- Ver descripción del evento
- Obtener un mail, teléfono e ubicación

READY

Enterarme de cómo puedo ayudar



Seguir en Facebook, Twitter y
Google+



Darme de baja en un evento



Crear artículo



Ver artículos sobre la Obsolescencia



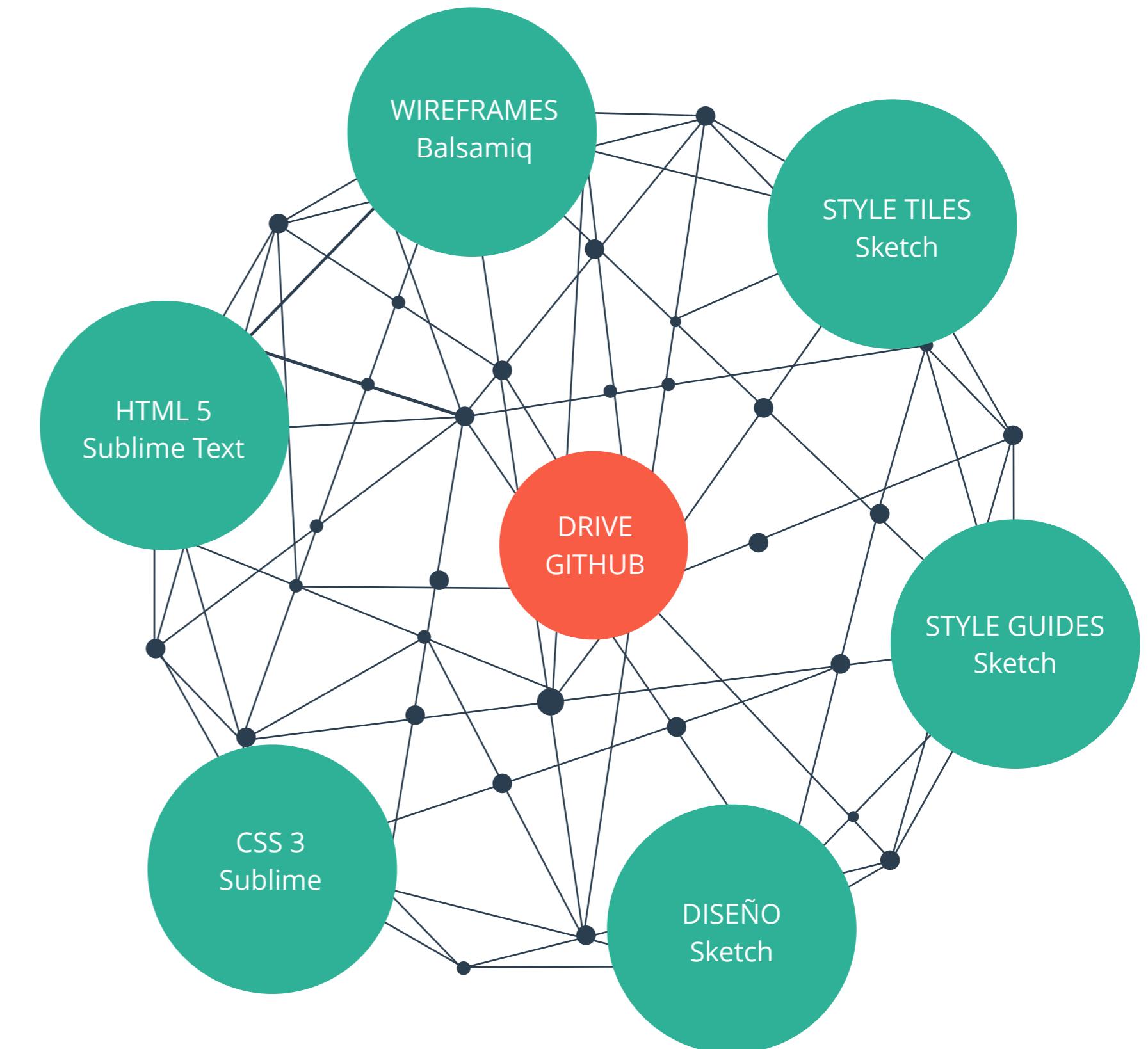
Añadir

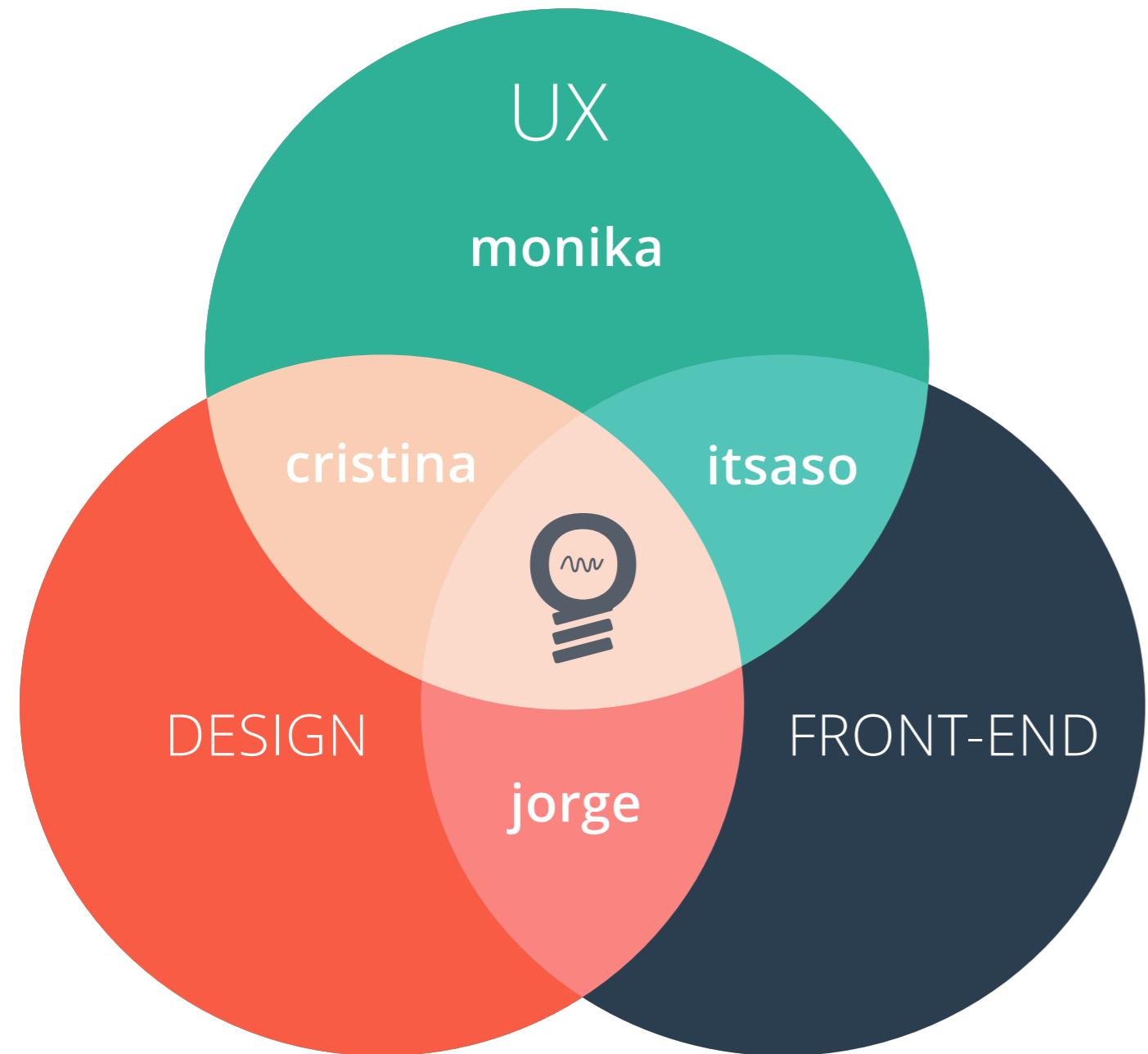
OBJETIVOS DEL SPRINT 1

Hemos cerrado historias de usuario que estaban en el backlog

- Averiguar quién está detrás del sitio
- Contactar a través de un formulario de contacto

PROCESO DE TRABAJO





PROCESO DE TRABAJO

Abordamos el proyecto asignando responsables por parejas o ternas

Nuestro objetivo fue que cada uno de los integrantes del grupo pudiera participar en todos los procesos del proyecto. Sin embargo hubo responsables por determinadas áreas, siempre asignando al menos dos personas por categoría.

Repara tus aparatos electrónicos, ayuda a nuestro planeta y conéctate con otras personas

Vive la experiencia de ObSocial y ayúda a tu planeta a luchar contra la obsolescencia.

Aprende a reparar tu teléfono, ordenador u otro dispositivo electrónico.

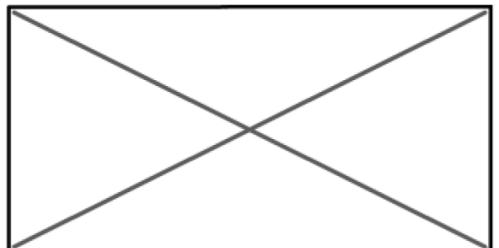
Únete a nosotros en los barrios ya bares de Barcelona concienciados con combatir la obsolescencia..

[Conoce nuestros eventos](#)

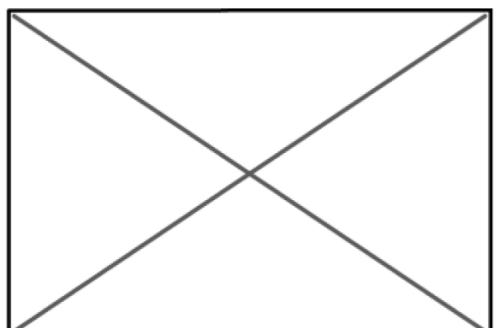
[¿Qué es la obsolescencia?](#)



¿Qué es la Obsolescencia?



La Obsolescencia Programada es la fecha de caducidad que traen impuesta los aparatos electrónicos desde fábrica. Así, dichos aparatos dejan de funcionar al cabo de un tiempo, aunque no estén verdaderamente estropeados. Con esto, las empresas obligan al consumidor a comprar nuevos productos.



¿Cómo nos afecta?

Como parte de la sociedad de consumo, la Obsolescencia Programada es una molestia y una imposición por parte de las grandes marcas. Nos obligan a comprar más, a gastar más, a hacernos sentir que no estamos actualizados...

Los objetos se rompen y debemos pagar por repararlos. A veces, ese precio es demasiado elevado y sustituir los productos un mal necesario.

Pero esta realidad que en los países desarrollados aceptamos, afecta mucho más en los países en vía de desarrollo que se convierten en vertederos de desechos muy contaminantes.

¿Cómo podemos combatirla desde Obsocial?

WIREFRAMES

Testeo de las funcionalidades con el usuario

Creamos varios wireframes que daban respuesta a historias de usuario para poder testear las funcionalidades y ver si el camino que estabamos adoptando era el correcto.

Basándonos en los objetivos que establecimos al inicio del primer sprint, hemos creado 8 mock-ups que giran en torno a las siguientes páginas de nuestra site:

- Página de inicio con infografía.
- Página de eventos.
- Página de un determinado evento.
- Página de contacto.

NOMBRE DE SECCIÓN

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Etiam pharetra mi at placerat volutpat. Nulla vel sodales lorem. Etiam faucibus lorem et ante tincidunt rutrum. Sed porttitor dui sit amet molestie pulvinar.

Praesent vulputate fermentum nibh, in luctus purus semper vel. Aenean accumsan, justo commodo bibendum aliquam



TEXTO EN IMÁGEN

Esto es un botón

Esto es un botón

STYLE TILES Y STYLE GUIDE

Sentirnos identificados con nuestra imagen y empezar con el CSS

Trabajamos varias propuestas de Style Tyles, hasta que encontramos una que nos transmitía los valores que transmite nuestro proyecto.

Hicimos un listado de elementos que están o estarán en nuestra web y les dimos una identidad visual coherente a la Style Tyle seleccionada. Hicimos un diseño responsive de cada elemento, empezando por móvil.

EVENTOS

Acércate a los eventos de Obsocial, repara tus dispositivos electrónicos obsoletos y comparte con otras personas interesadas en combatir la obsolescencia.



Reparación de smartphones

⌚ Viernes 26/02/2016 | 18.00h.

📍 Ateneu de Fabricación Fabrica del Sol

[VER EVENTO](#)



Ponencia "Efectos de la Obsolescencia Programada"

⌚ Viernes 26/02/2016 | 18.00h.

📍 Ateneu de Fabricación Fabrica del Sol

[VER EVENTO](#)



DISEÑOS

Diseño con base a Wireframes y Style Guide

Con Wireframes y Style Guides definidas, diseñamos el prototipo web de ObSocial.

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4     <meta charset="UTF-8">
5     <title>Obsocial</title>
6     <link rel="stylesheet" href="normalize.css">
7     <link href='https://fonts.googleapis.
com/css?family=Open+Sans:300,400,700' rel='stylesheet' ty
'text/css'>
8     <link rel="stylesheet" href="css/styles.css">
9     <link rel="stylesheet" href="css/fixed.css">
10 </head>
11 <body>
12 <!--HEADER-->
13     <header class="color-one header">
14         <div class="container">
15             <a href="index.html" class="logo">
16                 
17             </a>
18             <nav class="menu-desktop">
19                 <a class="menu-item" href="index.html">¿Qué e
la Obsolescencia?</a>
20                 <a class="menu-item" href="eventos.html">Even
</a>
21                 <a class="menu-item" href="nosotros.html">
Quienes Somos</a>
22                 <a class="menu-item" href="contacto.html">
Contacto</a>
23             </nav>
24         </div>
25
26         <div class="nav-mobile visible-xs closed">
27             <a class="btn-anim-three">
28                 <span class="one"></span>
29                 <span class="two"></span>
30                 <span class="three"></span>
31             </a>
32             <ul class="nav" role="sidebar">
33                 <li>
```

HTML y CSS

Traducir lo definido a HTML y CSS

Basandonos en los Wireframes, fuimos estructurando el HTML con contenido real.

Cuando estuvo listo el diseño, juntamos juntamos la Style Guide y el HTML para darle los retoques finales a nuestro site.



OBJETIVOS DEL SPRINT 2

Dar respuesta a las siguientes historias de usuario

- Enterarme de cómo puedo ayudar
- Seguir en Facebook, Twitter y Google plus
- Darme de baja de un evento
- Crear un artículo
- Ver artículos sobre la Obsolescencia
- Ver artículos sobre los eventos ya pasados
- Editar un artículo
- Eliminar un artículo



KEEP
CALM
AND
KAIZEN
ON

OBJETIVOS DEL SPRINT 2

Iterar y a continuar mejorando nuestro producto

- Infografía animada
- Refactorizar CSS a SASS
- Gestión de registro a los eventos mediante Eventbrite.

obsocial

GRACIAS