

Itsaso Altuna

email itsaso.altuna@gmail.com

Web portfolio behance.net/itsasoaltuna



Educación formal

Octubre 2015-Actualmente

Máster de Diseño Web

BAU, Centro Universitario de Diseño de Barcelona, Barcelona.

Master multidisciplinar de diseño para el medio online en el que se profundiza en el diseño para pantalla, se adquieren los conocimientos de los workflows más innovadores de diseño de proyectos digitales, se entiende el UX multiplataforma, se crean prototipos funcionales programado con lenguajes web y como alinearse con los objetivos de negocio, conversiones y analítica web.

Octubre 2014-Junio 2015

Estudios Superiores de Diseño Gráfico y Comunicación Audiovisual

INEDI Design School, Bilbao.

Adquisición de capacidades para desarrollar todos los aspectos creativos dentro de los ámbitos de Diseño Gráfico, Comunicación Audiovisual e Imagen Visual Corporativa. Trabajo con diversos soportes y técnicas, tanto las clásicas, como con la tecnología más avanzada del mundo digital para realizar todo tipo de trabajos creativos.

Septiembre 2010-Julio 2014

Grado en Ingeniería de Diseño Industrial y Desarrollo de producto

Escuela Politécnica Superior de Mondragón, Universidad de Mondragón.

Capacidad de crear nuevos productos, conceptos y servicios que aporten valor añadido; integrando la comunicación, el uso y la técnica en el proceso de creación de los mismos mediante la adquisición de diferentes destrezas: representación gráfica, selección de materiales, ergonomía, herramientas para la innovación, generación de nuevos conceptos y la incorporación de las TICs en los productos.

Formación externa

Abril 2015

Curso de pinceles de Photoshop

Master class para la creación y uso de pinceles propios en Adobe Photoshop.

Julio 2013

Curso GazteaTech

Workshop dirigido por Espacio Open para la iniciación en nuevas tecnologías (impresión 3D, textile hacking, programación Arduino y entornos interactivos) con instructores expertos en los temas para la toma de contacto y experimentación con las nuevas tecnologías.

Experiencia

Marzo 2014-Abril 2014

Proyecto BIOBX

Proyecto por Espacio Open y Boxon Records

Proyecto dirigido por Espacio Open y Boxon Records para un espacio creativo sin fronteras. Proyecto transfronterizo realizado por 7 jóvenes de Bilbao y 7 jóvenes de Burdeos junto a profesionales expertos en el ámbito de las nuevas tecnologías (impresión 3D, textile hacking, programación Arduino, entornos interactivos...) en un entorno creativo y multidisciplinar. Proceso creativo, maquetación y producción de exposición.

Junio-Agosto 2015

Prácticas de diseño gráfico

Estudio multidisciplinar ALL MULTIDISCIPLINARY BRAND, Bilbao.

Prácticas realizadas como parte de los Estudios Superiores de Diseño Gráfico y Comunicación Audiovisual. Prácticas como diseñadora gráfica.

Octubre 2013-Junio 2014

Prácticas de diseño industrial

Estudio de diseño Bankook Design Chambre, Bilbao.

Prácticas realizadas como Proyecto de Fin de Grado. Proyecto de diseño de productos de menaje.

Competencias de idiomas

Lengua materna

Español, Euskera.

Certificación

Euskera certificación B2.

Inglés título FCE, título CAE.

Competencias personales

Comunicar, atender, resumir y sintetizar para la óptima comunicación en equipo.

Capacidad para realizar presentaciones dinámicas y posibilidad de realizar éstas en varios idiomas.

Cualidades de liderazgo y coordinación del equipo.

Conocimiento y aplicación de técnicas de creatividad e innovación para soluciones inventivas a los problemas.

Manejo experto de sistemas operativos Windows y Mac.

Experta en programas de diseño Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe InDesign, Adobe After Effects y SketchApp.

Experta en lenguajes de programación HTML5, CSS3 y SASS, y capacidad de uso fluida de GitHub y Gulp.