

# GAMEPOT ( PC ) Restful API

## 이메일 회원가입

이메일 회원가입 기능 사용시 게임팻에 사용 문의 필요

네이버 클라우드 Cloud Outbound Mailer 서비스 신청이 되어 있어야 하며 인증 이메일 발송을 위한 셋팅이 필요

### Request

- Method : POST
- URI : /v1/signup/local

```
POST
url : 'https://gravity-api.gamepot.io/v1/signup/local'
--header 'language: ko'
--header 'Content-Type: application/x-www-form-urlencoded'
--data-urlencode 'projectId=XXXX'
--data-urlencode 'storeId=pc' \
--data-urlencode 'username=XXXX@itsb.io'
--data-urlencode 'password=XXXX!@#'
--data-urlencode 'nickname=XXXX1231'
--data-urlencode 'returnURL=XXXXXX'
```

Header	Type	Required	Description
data	Type	Description	
projectId	String	GamePot SDK의 projectId	
storeId	String	스토어 정보	
username	String	이메일 정보	
password	String	비밀번호	
nickname	String	닉네임	
returnURL	String	이메일 인증 이후 처리를 하기 위한 URL / get 형식으로 관련 정보 전달 (ex. http://dwww.gamepot.io/callback/signup?email=jyj1127jph2@gmail.com&message=인증을 완료 했습니다. 로그인을 진행하세요.&status=1 )	

### Response

성공

Attribute	Type	Description
status	Int	결과값 (1: 성공, 실패는 Error code 참고)
message	String	메시지
id	String	게임팟 사용자 아이디
token	Boolean	로그인 이후 획득한 토큰
projectId	String	GamePot SDK의 projectId

```
{
  "error": {
    "status": -4,
    "message": "사용 중인 이메일 입니다."
  }
}
```

### Error code

Code	Description
-1	데이터가 부족한 경우
-3	프로젝트 아이디 정보 필요
-4	사용 중인 이메일 입니다.
-5	사용할 수 없는 닉네임인 경우.
-6	이메일 발송 실패한 경우.
-7	요청 데이터에 닉네임이 없는 경우
-8	이미 사용 중인 닉네임 입니다.
-9	서버 오류
-11	올바르지 않은 이메일 입니다.
-12	사용할 수 없는 비밀번호 입니다.

## 이메일 회원가입 - 인증 이메일 재 발송

이메일 회원가입 - 인증 이메일 재 발송

### Request

- Method : POST
- URI : /v1/resent/mail/local

```
POST
url : 'https://gravity-api.gamepot.io/v1/resent/mail/local' \
--header 'language: ko' \
--header 'Content-Type: application/x-www-form-urlencoded' \
--data-urlencode 'projectId=XXXX' \
--data-urlencode 'username=XXXX' \
--data-urlencode 'returnURL=http://dwww.gamepot.io/callback/signup'
```

Header	Type	Required	Description
data	Type	Description	
projectId	String	GamePot SDK의 projectId	
username	String	이메일 정보	
returnURL	String	이메일 인증 이후 처리를 하기 위한 URL / get 형식으로 관련 정보 전달 (ex. http://dwww.gamepot.io/callback/signup?email=jyj1127jph2@gmail.com&message=인증을 완료 했습니다. 로그인을 진행하세요.&status=1 )	

### Response

성공

```
{
  "status": 1,
  "message": "이메일을 발송 했습니다. 인증을 진행하세요."
}
```

Attribute	Type	Description
status	Int	결과값 (1: 성공, 실패는 Error code 참고)
message	String	메시지

실패

```
{
  "error": {
    "status": -4,
    "message": "이미 인증을 완료하였습니다."
  }
}
```

Attribute	Type	Description
status	Int	결과값 (1: 성공, 실패시 Error code 참고)
message	String	오류 내용

Error code

Code	Description
-1	데이터가 부족합니다.
-2	프로젝트 아이디 없는 경우.
-3	존재하지 않는 회원인 경우.
-4	이미 인증을 완료하였습니다.
-5	이메일 발송 실패
-6	계정 연동 정보가 없는 경우

이메일 로그인

이메일 로그인

Request

- ```
POST
url : 'https://gravity-api.gamepot.io/v1/login/local'
--header 'language: ko'
--header 'Content-Type: application/x-www-form-urlencoded'
--data-urlencode 'projectId=XXXXXXX' \
--data-urlencode 'storeId=pc'
--data-urlencode 'username=XXXXXX'
--data-urlencode 'password=XXXXXX'
```

## Response

```
{
  "id": "09d04b1c-69b7-48af-XXXXXXXXXX",
  "projectId": "XXXXXXXX",
  "token":
"eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJhZ3JlZSI6eyJ0ZXJtc29mdXNlIjoiiTiIsInByaXZlY3lwb2xpy3kiOiJ0In0sImdkcHIIi0nsic3RhdHVzIjowLCJjaGVja2VkX3N0b3J5X2NhdGVnb3J5X2lkcyI6W119LCJsb2NhbmCI6eyJzdGF0dXMiOjIsImVtYWlsX2NlcnRfZXhwaXJlZF9hdCI6bnVsbCwiZW1haWxfY2VydF9rZXkiOm51bGx9LCJwdXNoIjp0cnVlLCJuaWdodCI6ZmFsc2UsImFkIjp0cnVlLCJkZWxldGVkIjpmYWxzZSwibWVuY2VudlciI6ZmFsc2UsInNhbmRib3giOmZhbnHNlLCJfaWQiOiI2MWE1ZDcxNzI1YWQ1NTQwMzIxMzA5NTEiLCJ1c2VybmFtZSI6IiIsInBhc3N3b3JkIjoiiJDA0JGJOY2xjVEZrQndrLndkWWNCTndNY09mNEhoTGdxdWNOMW5TWFF6cG10ZC5veEdyenFEM0dLIiwicHJvamVjdF9pZCI6ImJmNTU2YzZmLTg5YjAtNDIxZi05YjliLTBjNTcyMTMyNmZkOSIsInN0b3JlX2lkIjoicGMiLCJpZCI6IjA5ZDA0YjFjLTU5YjctNDhhZi1iYmQzLWI5MzRiZTI3NmZkNSIsInJlbW90ZWlwIjoiiMTE2LjEyNC41MC4xMzAiLCJsb2dpbmVkdXQiOiIyMDIxLTEXLTMwVDA3OjQ3OjM1LjUyYzI1IiLCJjb3VudHJ5IjoiiS1IiLCJjcmVhdGVkQXQiOiIyMDIxLTEXLTMwVDA3OjQ3OjM1LjQ5NFoiLCJ1cGRhdGVkQXQiOiIyMDIxLTEXLTMwVDA3OjQ3OjQ2LjI3N0iLCJfX3YiOiJAsIm5pY2tuYW1lIjoiiMnMyczNzNmMiLCJpYXQiOiJlE2MzgyNjA5NzgsImV4cCI6MTY0NjAzNjk3OH0.ywuWjI24F5lvWeUkiIbjo9h00clp57i-uExCJcBb_z4",
  "email": "XXXXXXXX",
  "verify": "N",
  "agree": "N",
  "providerId": "XXXXXXXX",
  "provider": "email",
}
```

```
{  "nickname": "2s2s3s2s"}
```

| Attribute  | Type   | Description            |
|------------|--------|------------------------|
| id         | String | 게임팟 사용자 아이디            |
| projectId  | String | GamePot SDK의 projectId |
| token      | String | GamePot SDK의 projectId |
| email      | String | 로그인시 사용한 이메일 주소 정보     |
| providerId | String | 로그인시 사용한 이메일 주소 정보     |
| provider   | String | 로그인 타입 정보              |
| nickname   | String | 닉네임                    |

실패

```
{  "error": {    "status": -4,    "message": "존재하지 않는 회원입니다."  }}
```

| Attribute | Type   | Description                    |
|-----------|--------|--------------------------------|
| status    | Int    | 결과값 (1: 성공, 실패시 Error code 참고) |
| message   | String | 오류 내용                          |

## Error code

| Code | Description                   |
|------|-------------------------------|
| -1   | 데이터가 부족합니다. / 프로젝트 아이디가 없는 경우 |
| -2   | 멤버 아이디가 없는 경우 / 점검 설정 사항일때    |
| -3   | 이메일 인증 미완료.                   |
| -4   | 계정 연동 정보 없는 경우                |
| -5   | 비밀번호가 틀린 경우.                  |
| -9   | 서버 오류                         |
| -11  | 올바르지 않은 이메일 입니다.              |
| -12  | 사용할 수 없는 비밀번호 입니다.            |

## 닉네임 설정 API

사용자 닉네임 설정

### Request

- Method : PUT
- URI : /v1/api/project/{projectId}/store/pc/user

```
PUT
url : https://gravity-
api.gamepot.io/v1/api/project/{projectId}/store/pc/user
Header : 'accept-language: ko'
Header : 'Content-Type: application/json'
Header : 'Authorization: Bearer {token}' // {token} 부분은 로그인 이후 획득한 토큰
으로 교체
body : { "nickname":"{닉네임}" }
```

| Header                | Type   | Required | Description   |
|-----------------------|--------|----------|---------------|
| Authorization: Bearer | String | O        | 로그인 이후 획득한 토큰 |

  

| Attribute | Type   | Description            |
|-----------|--------|------------------------|
| projectId | String | GamePot SDK의 projectId |

  

| body     | Type   | Required | Description |
|----------|--------|----------|-------------|
| nickname | String | O        | 닉네임         |

### Response

성공

```
{
  "status":1,
  "result":
  {
    "member":
    {
      "id":"TWVtYmVyOjBjNTJlYjAyLWVlOTEtNDhjZi05MjcwLTQzZGQwODNkODhhMg==",
      "push":true,
      "night":false,
      "ad":true,
      "nickname":"닉네임12"
    }
  }
}
```

| Attribute | Type    | Description                           |
|-----------|---------|---------------------------------------|
| status    | Int     | 결과값 (1: 성공, 실패는 Error code 참고)        |
| push      | Boolean | - 광고성 이벤트 푸시 설정 상태 ( PC 프로젝트는 무시)     |
| night     | Boolean | - 광고성 이벤트 야간 푸시 설정 상태 ( PC 프로젝트는 무시 ) |
| ad        | Boolean | - 광고성 푸시 설정 상태( PC 프로젝트는 무시 )         |
| nickname  | String  | 설정한 닉네임                               |

#### 실패

```
{
  "status":-100,
  "message":"닉네임은 2자리이상 8자 이하로 입력해 주세요.",
  "errorcode":400
}
```

| Attribute | Type   | Description                    |
|-----------|--------|--------------------------------|
| status    | Int    | 결과값 (1: 성공, 실패시 Error code 참고) |
| message   | String | 오류 내용                          |

#### Error code

| Code | Description                                                         |
|------|---------------------------------------------------------------------|
| -1   | 토큰 정보 누락                                                            |
| -9   | 잘못된 토큰 또는 잘못된 요청                                                    |
| -100 | 닉네임변경 실패 (message :닉네임은 2자리이상 8자 이하로 입력해 주세요. / 이미 사용 중인 닉네임 입니다. ) |

#### 회원 탈퇴 API

##### 회원 탈퇴

#### Request

- Method : DELETE
- URI : /v1/api/project/{projectId}/user/{UserId}

```
DELETE
url : https://gravity-
api.gamepot.io/v1/api/project/{projectId}/user/{UserId}
Header : 'accept-language: ko'
Header : 'Authorization: Bearer {token}' // {token} 부분은 로그인 이후 획득한 토큰
으로 교체
```



| Header                | Type   | Required               | Description   |
|-----------------------|--------|------------------------|---------------|
| Authorization: Bearer | String | O                      | 로그인 이후 획득한 토큰 |
| Attribute             | Type   | Description            |               |
| projectId             | String | GamePot SDK의 projectId |               |
| UserId                | String | 탈퇴를 진행할 사용자 ID         |               |

Response

성공

```
{
  "status":1,
  "result":
  {
    "member":
    {
      "id":"TWVtYmVyOmVkZWnkODY4LTJmMmYtNGRhMi1hYjc5LWMwYzYxZTZiY2RlZQ=="
    },
    "withdrewAt":null
  }
}
```

| Attribute  | Type   | Description                            |
|------------|--------|----------------------------------------|
| status     | Int    | 결과값 (1: 성공, 실패는 Error code 참고)         |
| withdrewAt | String | 회원 탈퇴 완료 시각 ( 프로젝트 설정에 따라 null 될 수 있음) |

실패

```
{
  "status":-100,
  "message":"Membership information not found.",
  "errorcode":400
}
```

| Attribute | Type   | Description                    |
|-----------|--------|--------------------------------|
| status    | Int    | 결과값 (1: 성공, 실패는 Error code 참고) |
| message   | String | 오류 내용                          |
| errorcode | String | 에러 코드 (해당 정보가 없을 수도 있습니다.)     |

| Code | Description      |
|------|------------------|
| -100 | 회원 탈퇴 실패         |
| -1   | 토큰 정보가 없을때       |
| -9   | 잘못된 토큰 또는 잘못된 요청 |

[illegible]10 / 24

## 탈퇴 철회 API

## 회원 탈퇴 철회

## Request

- Method : PUT
- URI : /v1/api/project/{projectId}/user/{UserId}/withdraw

```
PUT
url : https://gravity-
api.gamepot.io/v1/api/project/{projectId}/user/{UserId}/withdraw
Header : 'accept-language: ko'
Header : 'Authorization: Bearer {token}' // {token} 부분은 로그인 이후 획득한 토큰
으로 교체
```

| Header                | Type   | Required | Description   |
|-----------------------|--------|----------|---------------|
| Authorization: Bearer | String | O        | 로그인 이후 획득한 토큰 |

  

| Attribute | Type   | Description            |
|-----------|--------|------------------------|
| projectId | String | GamePot SDK의 projectId |
| UserId    | String | 탈퇴 철회할 사용자 ID          |

## Response

## 성공

```
{
  "status":1,
  "result":
  {
    "member":
    {
      "id":"TWVtYmVyOjBjNTJlYjAyLWVlOTEtNDhjZi05MjcwLTQzZGQwODNkODhhMg=="
    }
  }
}
```

| Attribute | Type | Description                    |
|-----------|------|--------------------------------|
| status    | Int  | 결과값 (1: 성공, 실패는 Error code 참고) |

## 실패

```
{
  "status":-100,
  "message":"회원 정보를 찾을 수 없습니다.",
  "errorcode":406
}
```

| Attribute | Type   | Description                    |
|-----------|--------|--------------------------------|
| status    | Int    | 결과값 (1: 성공, 실패는 Error code 참고) |
| message   | String | 오류 내용                          |
| errorcode | String | 에러 코드 (해당 정보가 없을 수도 있습니다.)     |

### Error code

| Code | Description      |
|------|------------------|
| -100 | 회원 탈퇴 철회 실패      |
| -1   | 토큰 정보가 없을때       |
| -9   | 잘못된 토큰 또는 잘못된 요청 |

### 점검 API

점검 상태 확인

### Request

- Method : GET
- URI : /v1/api/project/{projectId}/store/pc/maintenance

```
GET
url : https://gravity-
api.gamepot.io/v1/api/project/{projectId}/store/pc/maintenance
Header : 'accept-language: ko'
Header : 'Authorization: Bearer {token}' // {token} 부분은 로그인 이후 획득한 토큰
으로 교체
```

| Header                | Type   | Required | Description   |
|-----------------------|--------|----------|---------------|
| Authorization: Bearer | String | O        | 로그인 이후 획득한 토큰 |

| Attribute | Type   | Description            |
|-----------|--------|------------------------|
| projectId | String | GamePot SDK의 projectId |

### Response

성공

```
점검이 아닌 경우
{
  "status":1,
  "result":null
}

점검 설정이 된 경우
{
  "status":1,
  "result":
  {
    "message":"점검중",
    "url":"https://rob.gnjoy.com/Community/BoardDetail/301",
    "startedAt":"1614578880",
    "endedAt":"1615874880"
  }
}
```

| Attribute | Type   | Description                    |
|-----------|--------|--------------------------------|
| status    | Int    | 결과값 (1: 성공, 실패는 Error code 참고) |
| message   | String | 점검 메시지 문구                      |
| url       | String | 자세히 URL에 설정된 주소                |
| startedAt | String | 점검 시작 시간                       |
| endedAt   | String | 점검 종료 시간                       |

실패

```
{
  "status": -1,
  "message": "token is required."
}
```

| Attribute | Type   | Description                    |
|-----------|--------|--------------------------------|
| status    | Int    | 결과값 (1: 성공, 실패는 Error code 참고) |
| message   | String | 오류 내용                          |

Error code

| Code | Description |
|------|-------------|
|------|-------------|



| body  | Type   | Description   |
|-------|--------|---------------|
| token | String | 로그인 이후 획득한 토큰 |

Response

성공

```
{
  "status": 1,
  "decoded": {
    "agree": {
      "termsofuse": "N",
      "privacypolicy": "N"
    },
    "verify": {
      "key": "wn+Kxh4SLzy8lEf7RM+iYEQdSrqCiADlXXXXXXXXX",
      "updatedAt": "2020-09-22T05:13:53.721Z"
    },
    "gdpr": {
      "status": 0,
      "checked_story_category_ids": [],
      "checked_category_ids": []
    },
    "local": {
      "status": 2,
      "email_cert_expired_at": null,
      "email_cert_key": null
    },
    "push": true,
    "night": false,
    "ad": true,
    "deleted": false,
    "manager": false,
    "sandbox": false,
    "username": "",
    "password":
"$2b$04$kDY9HijwxPd5qHVCbkCJXexS8IpcsNmrKI fXH1gXnwWEtcQNOKvDy",
    "project_id": "{GamePot SDK\ projectId }",
    "store_id": "pc",
    "id": "7aece54e-07e6-4690-XXXXX-XXXX5",
    "remoteip": "2XX.XX.XX.163",
    "loggedinAt": "20XX-09-22T08:29:29.003Z",
    "country": "KR",
    "createdAt": "20xX-09-22T05:11:54.617Z",
    "updatedAt": "20XX-09-22T08:29:29.003Z",
    "iat": 1615186937,
    "exp": 1622962937
  }
}
```

| Attribute  | Type   | Description                                                 |
|------------|--------|-------------------------------------------------------------|
| status     | Int    | 결과값 (1: 성공, 실패는 Error code 참고)                              |
| agree      | String | 약관동의 (termsofuse/privacypolicy 값은 동일한 값 - Y : 동의 / N : 미동의) |
| verify     | String | 본인인증 (해당 항목이 있는 경우 본인인증을 진행한 케이스)                           |
| id         | String | 사용자 아이디                                                     |
| project_id | String | 프로젝트 아이디                                                    |

실패

```
{
  "status": -2,
  "message": "Token authentication failed."
}
```

| Attribute | Type   | Description                    |
|-----------|--------|--------------------------------|
| status    | Int    | 결과값 (1: 성공, 실패는 Error code 참고) |
| message   | String | 오류 내용                          |

#### Error code

| Code | Description      |
|------|------------------|
| -1   | 토큰 정보가 올바르지 않을 때 |
| -2   | 토큰 정보가 올바르지 않을 때 |

#### 약관 동의 상태 변경 API

사용자 약관 동의 상태 변경

#### Request

- Method : PUT
- URI : /v1/api/project/{projectid}/user/terms

```
PUT
url : https://gravity-api.gamepot.io/v1/api/project/{projectid}/user/terms
Header : 'language: ko'
Header : 'Content-Type: application/json'
body :
{
  "memberId":"7aece54e-07e6-4690-8479-565b07b15d25",
  "agree":"N"
```



```
}

```

| Attribute | Type   | Description                       |
|-----------|--------|-----------------------------------|
| projectId | String | GamePot SDK의 projectId            |
| body      | Type   | Description                       |
| memberId  | String | 사용자 아이디                           |
| agree     | String | 약관 동의 여부 ( Y : 약관동의 / N : 약관 미동의) |

Response

성공

```
{
  "status": 1,
  "message": "success"
}

```

| Attribute | Type | Description                    |
|-----------|------|--------------------------------|
| status    | Int  | 결과값 (1: 성공, 실패는 Error code 참고) |

실패

```
{
  "error": {
    "status": -1,
    "message": "데이터가 부족합니다. request body is '{\"memberId\": \"XXX-XXXX-XXXX\", \"agree\": \"\"}'"
  }
}

```

| Attribute | Type   | Description                    |
|-----------|--------|--------------------------------|
| status    | Int    | 결과값 (1: 성공, 실패는 Error code 참고) |
| message   | String | 오류 내용                          |

Error code

| Code | Description |
|------|-------------|
|------|-------------|

| Code | Description              |
|------|--------------------------|
| -1   | agree 설정 값이 없을 때         |
| -2   | agree 설정 값이 Y / N 이 아닐 때 |
| -3   | 회원 정보 오류                 |

## Response

성공

```
{
  "status": 1,
  "message": "success"
}
```

| Attribute | Type | Description        |
|-----------|------|--------------------|
| status    | Int  | 결과값 (1: 성공, 그외 실패) |

## 공지사항 정보 획득 API

대시보드 공지사항 정보 획득

## Request

- Method : GET
- URI : /v1/api/project/{projectid}/store/pc/notice/posting

```
GET
url : https://gravity-
api.gamepot.io/v1/api/project/{projectid}/store/pc/notice
Header : 'accept-language: ko'
```

| Attribute | Type   | Description            |
|-----------|--------|------------------------|
| projectId | String | GamePot SDK의 projectId |

## Response

성공

```
게시중인 공지사항이 없을 때
{
  "status": 1,
  "result": []
}
```

```

}

게시중인 공지사항이 있을때
{
  "status":1,
  "result":
  [
    {
      "image":"다운로드 경로/notices/8b862325-4c90-4fb8-94af-681eb40d417d.png",
      "url":"링크 주소",
      "scheme":""
    },
    {
      "image":"다운로드 경로/notices/5e3f2a68-c6f9-44e1-9071-4fc2ba7148a9.png",
      "url":"",
      "scheme":"https://www.daum.net/"
    }
  ]
}

```

| Attribute | Type   | Description                       |
|-----------|--------|-----------------------------------|
| status    | Int    | 결과값 (1: 성공, 실패는 Error code 참고)    |
| image     | String | 공지사항 이미지 주소                       |
| url       | String | 공지사항내 클릭 액션 타입 URL 선택 + 입력된 정보    |
| scheme    | String | 공지사항내 클릭 액션 타입 SCHEME 선택 + 입력된 정보 |

## 이메일 계정 비밀번호 초기화 API

이메일 계정 비밀번호 초기화

### Request

- Method : POST
- URI : /forgetpassword/local

```

POST
url : https://gravity-api.gamepot.io/forgetpassword/local
Header : 'accept-language: ko'
Header : 'Content-Type: application/x-www-form-urlencoded'
data-urlencode 'projectId=75d18134-9e49-4be2-b614-7cc5ad2901dc' \
data-urlencode 'id=jyj1127j@gmail.com' \
data-urlencode
'verifyKey=wn+Kxh4SLzy8lEf7RM+iYEQdSrQCiADl0j418P1Plk4xUxs5ppo0e4vShvGqWGw

```

```
9fAQjmgc4dzmntXFdwzp0/g==' \
data-urlencode 'newPassword=abcd1'
```

| data        | Type   | Description |
|-------------|--------|-------------|
| projectId   | String | 프로젝트 아이디    |
| id          | String | 이메일 계정      |
| verifyKey   | String | 본인인증 CI     |
| newPassword | String | 신규 패스워드     |

Response

성공

```
{
  "status": 1,
  "message": "비밀번호가 정상적으로 변경되었습니다."
}
```

| Attribute | Type | Description                    |
|-----------|------|--------------------------------|
| status    | Int  | 결과값 (1: 성공, 실패는 Error code 참고) |

실패

```
{
  "status": -6,
  "message": "사용할 수 없는 비밀번호 입니다."
}
```

| Attribute | Type   | Description                    |
|-----------|--------|--------------------------------|
| status    | Int    | 결과값 (1: 성공, 실패는 Error code 참고) |
| message   | String | 오류 내용                          |

Error code

| Code | Description    |
|------|----------------|
| -1   | 파라미터 누락        |
| -2   | 프로젝트 아이디 없는 경우 |
| -3   | 존재하지 않는 회원인 경우 |

| Code | Description                |
|------|----------------------------|
| -4   | 본인인증 키가 올바르지 않은 경우         |
| -6   | 사용할 수 없는 비밀번호 / 회원정보 확인 불가 |

## 계정 조회 API

### 계정 조회

#### Request

- Method : POST
- URI : /v1/forgetid/local

```
POST
url : https://gravity-api.gamepot.io//v1/forgetid/local
Header : 'accept-language: ko'
Header : 'Content-Type: application/x-www-form-urlencoded'
--data-urlencode 'projectId=75d18134-9e49-4be2-b614-7cc5ad2901dc' \
--data-urlencode
'verifyKey=wn+Kxh4SLzy8lEf7RM+iYEQdSrQCiADl0j418P1Plk4xUxs5ppo0e4vShvGqWGw
9fAQjmgc4dzmntXFdwzp0/g=='
```

| data      | Type   | Description |
|-----------|--------|-------------|
| projectId | String | 프로젝트 아이디    |
| verifyKey | String | 본인인증 CI     |

#### Response

### 성공

```
{
  "status": 1,
  "verifyKey":
  "wn+Kxh4SLzy8lEf7RM+iYEQdSrQCiADl0j418P1Plk4xUxs5ppo0e4vShvGqWGw9fAQjmgc4d
  zmntXFdwzp0/g==",
  "data": "
  [{"providerId\":\"109477521151116762117\",\"provider\":\"google\",\"creat
  edAt\":1604628245},
  {"providerId\":\"jyj1127j@naver.com\",\"provider\":\"email\",\"createdAt\
  \":1600751514}]"
}
```

| Attribute | Type | Description |
|-----------|------|-------------|
|-----------|------|-------------|

| Attribute  | Type   | Description                           |
|------------|--------|---------------------------------------|
| status     | Int    | 결과값 (1: 성공, 실패는 Error code 참고)        |
| providerId | String | 계정연동 아이디                              |
| provider   | String | 계정연동 타입 ( google / facebook / email ) |
| createdAt  | String | 본인인증 완료한 일                            |

#### 실패

```
{
  "error": {
    "status": -2,
    "message": "본인인증을 하지 않은 회원입니다."
  }
}
```

| Attribute | Type   | Description                    |
|-----------|--------|--------------------------------|
| status    | Int    | 결과값 (1: 성공, 실패는 Error code 참고) |
| message   | String | 오류 내용                          |

#### Error code

| Code | Description    |
|------|----------------|
| -1   | 파라미터 누락        |
| -2   | 본인인증을 하지 않은 회원 |
| -4   | 존재하지 않는 회원인 경우 |
| -5   | 연동된 이메일이 없는 경우 |

#### 이메일 계정 비밀번호 변경 API

##### 이메일 계정 비밀번호 변경

#### Request

- Method : POST
- URI : /v1/changepassword/local

```
POST
url : https://gravity-api.gamepot.io/v1/changepassword/local
Header : 'language: ko'
Header : 'Content-Type: application/x-www-form-urlencoded'
Header : 'token: {token}'
```

```
data-urlencode 'projectId={GamePot SDK의 projectId }' \
data-urlencode 'id=74f178cf-1409-4b6b-9845-ae75db5dd0fc' \
data-urlencode 'newPassword=Gamepot123!@' \
data-urlencode 'currentPassword=Gamepot123!@'
```

| Header          | Type   | Required | Description   |
|-----------------|--------|----------|---------------|
| token           | String | O        | 로그인 이후 획득한 토큰 |
| data            |        | Type     | Description   |
| projectId       |        | String   | 프로젝트 아이디      |
| id              |        | String   | 이메일 계정        |
| newPassword     |        | String   | 신규 패스워드       |
| currentPassword |        | String   | 기존 패스워드       |

## Response

성공

```
{
  "status": 1,
  "message": "비밀번호가 정상적으로 변경되었습니다."
}
```

| Attribute | Type | Description                    |
|-----------|------|--------------------------------|
| status    | Int  | 결과값 (1: 성공, 실패는 Error code 참고) |

실패

```
{
  "status": -6,
  "message": "사용할 수 없는 비밀번호 입니다."
}
```

| Attribute | Type   | Description                    |
|-----------|--------|--------------------------------|
| status    | Int    | 결과값 (1: 성공, 실패는 Error code 참고) |
| message   | String | 오류 내용                          |

## Error code

| Code | Description |
|------|-------------|
|------|-------------|

| Code | Description         |
|------|---------------------|
| -1   | 파라미터 누락             |
| -2   | 토큰 디코딩 실패           |
| -3   | 토큰 인증 실패            |
| -4   | 존재하지 않는 회원인 경우.     |
| -5   | 현재 비밀번호가 일치하지 않은 경우 |
| -6   | 올바르지 않은 비밀번호인 경우    |
| -7   | 계정 연동 정보가 없는 경우     |
| -8   | 이메일 인증을 완료하지 않은 상태  |