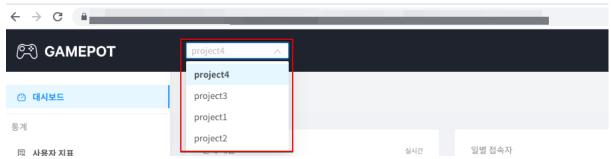
프로젝트가 다중으로 묶여 있는 경우 사용자 추가 하는 방법

여러 개의 프로젝트를 아래와 같이 하나의 주소에 묶여 있을 때 아래와 같은 UI 로 보여집니다.



예시기준으로 project1, project2, project3, project4 등이 각각의 별도의 게임 대시보드입니다. 리스트내 항목의 명칭은 대시보드 > 프로젝트 설정 > 일반 > 게임 이름에 정의된 내용이 보여집 니다.

사용자 추가 및 대시보드 메뉴에 접속 권한을 부여하기 위해서는 하기 이미지 경로로 접속하여 진행합니다.

대시보드 로그인 > 우측 상단 아이콘 클릭 > 환경설정 (Admin 권한 사용자만 보여집니다.)

☼ GAMEPOT	project4 V	n • O
⊘ Dashboard	Configuration	 Æ Edit Profile I Configuration
Statistics	User Role Update	G Logout
■ User metrics		

사용자가 기본적으로 하나만 있을 경우 아래와 같은 이미지처럼 Default 설정 항목이 가려져 있습니다.

← → G 🖷				
CR GAMEPOT				
② 대시보드	환경설정			
통계	사용자 역할 업데이트			
员 사용자 지표				
⑤ 매출지표	+ 추가			
운영				

사용자를 추가 시 Default 설정 항목이 각 프로젝트 별로 생성이 되며 기본적으로 대시보드 모든 메뉴를 접근 가능한 권한을 가지게 됩니다. 사용자 추가 방법 : 대시보드 > 사용자 환경설정 > 사용자 > 등록

추가한 계정이 특정 프로젝트에 국한하여 권한을 부여하고자 하면 아래와 같이 진행합니다.

- 1. 프로젝트 선택 (설정 후 메인이 되는 프로젝트로 변경되므로 설정할 때마다 확인 필요)
- 2. 대시보드 사용자 룰의 생성
- 3. 생성된 사용자 룰에 대시보드 메뉴 권한 정의
- 4. 추가한 계정을 선택시 체크 버튼이 활성화가 됩니다.
- 5. < 버튼 클릭하여 해당 사용자 룰에 계정을 추가합니다.
- 6. 해당 사용자 룰을 이용하는 사용자가 게임팟 대시보드에 보여질 항목들을 선택합니다.모두 선택 버튼 클릭시 전체 권한이 체크가 되며/ 권한이 모두 선택이 된 상태에서는 모두해제 버튼이 보여지며 클릭시 해제가 됩니다.
- 7. 수정 버튼을 클릭시 저장이 됩니다.





Tip:

처음 사용자 아이디를 생성한 이후

각 프로젝트를 선택하여 Default 설정을 기본적으로 권한 설정을 모두 해제된 상태로 저장을 합니다.

이후 개발사 아이디를 등록 > 환경설정 역할 탭에서 프로젝트를 선택 > 사용자 룰 생성 및 계정에 권한을 부여 합니다.

이렇게 한 경우 사용자 아이디 별로 해당 프로젝트에 맞는 사용자 룰을 생성 후 권한을 부여하시면 됩니다.