**Абдулвахобов Мехроб | Flutter Developer**

Екатеринбург, Россия| chillipill@inbox.com | +7 (961) 775-26-29

LinkedIn: <https://www.github.com/itschillipill> | Telegram: <https://t.me/Itschillipill>

**ОБО МНЕ**

Flutter-разработчик с более чем 2 годами опыта в создании кроссплатформенных мобильных приложений. Уверенно работаю с Flutter, Dart, архитектурными паттернами (BLoC, Cubit), сетевыми запросами (Dio, REST API) и сервисами Firebase. Имею опыт участия в проектах и взаимодействия в командах до 7 человек. Специализируюсь на разработке надёжных и масштабируемых решений с применением принципов ООП, SOLID и чистой архитектуры. В рамках проектов оптимизировал структуру приложений, что позволило сократить время внедрения новых функций на 18% и повысить стабильность работы.

**СТЕК ТЕХНОЛОГИЙ**

Flutter, Dart, Dio, Java, Git, Github, BloC, Figma, API, Firebase, Shared Preferences

**Методологии:** SOLID, MVC, ООП, Clean architecture.

**ОБРАЗОВАНИЕ**

**Программная инженерия** Сентябрь 2021 – 2026(год окончания)

*Уральский государственный экономический университет*

**ОПЫТ РАБОТЫ**

**FIN Group — *Flutter разработчик* — Part-Time**  Май 2020 – Июнь 2021

Компания предоставляющие услуги по разработку мобильных приложений

● Улучшил и внедрил новую архитектуру проекта на основе Clean Architecture и Bloc/Cubit, которая стала основой для всех последующих приложений.

● Спроектировал и разработал ключевые экраны, виджеты и модули для нескольких мобильных приложений на Flutter.

● Спроектировал и внедрил универсальную систему аутентификации с верификацией по SMS/Email для нескольких мобильных проектов.

● Ускорил среднюю скорость разработки новых функций на 20% за счет стандартизации архитектуры и внедрения готовых UI-компонентов.

**УрГЭУ — *Flutter разработчик* — Проектная работа**

Разработал мобильное приложение для отображения расписаний университета.

● Построил архитектуру проекта на основе принципов Clean Architecture с использованием Bloc/Cubit для управления состоянием.

● Разработал полный пользовательский интерфейс: от проектирования UX/UI до создания всех основных экранов и логики приложения.

● Повысил эффективность разработки, внедрив модульный подход, что позволило ускорить добавление новых функций.

● Устранил задержки при обновлении расписаний — теперь обновление происходит мгновенно.

**ЯЗЫКИ**

**Английский – C1 | Русский – свободно | Таджикский — родной | Узбекский — разговорный**