#### itsdexter6618-03-2019

we hebben vandaag eerst doorgenomen, waar we in het weekend aan hebben gewerkt. daarna hebben we het erover gehad wat we nu willen gaan doen/wat gedaan moet worden. en we zijn erop terug gekomen dat we vandaag het prototype neer willen zetten en alles werkent willen gaan maken.

-----

#### Jasmin19-03-2019

Vandaag tijdens de stand-up zijn we bij elkaar gekomen om elkaars progress te reflecteren, waar we nu zijn op het huidige moment. Sem is tegen iets aangelopen waardoor hij gister niet de prototype neer kon zetten. Het in elkaar zetten van de prototype gaat nog steeds door. Er zijn dingen uitgesteld onder andere: textures voor character en enviroment. De devs gaan verder waar ze gebleven zijn.

#### 21 maart 2019

### DemonicRage21-03-2019 (brandon)

We hebben besproken wat we af hadden en waar we verder aan gaan. we hebben animaties, geluid en sem is bezig met het maken van een prototype level. (het was een kleine stand-up)

# 22 maart 2019

#### itsdexter6622-03-2019

Vandaag hebben we besproken wat we af moeten hebben voor de sprint review daar onder valt de presentatie en het prototype level. Ook hebben we kort besproken waarom ik afwezig was afgelopen week en waarom ik binnenkort ook soms afwezig zou zijn. (korte stand-up).

#### 26 maart 2019

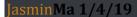
## semmyking26-03-2019

vandaag hebben we besproken wat af moet zijn voor die dag en waarin we willen werken, we hebben besproken wat we voor eind deze week af willen hebben en wat voor art we gaan implementeren. Daarna zijn we terug naar onze lokalen gegaan en gingen we weer verder werken.

#### 28 maart 2019

### semmykingafgelopen donderdag om 08:41

do 28-3-19 we hebben een stand up gedaan met zn 3e, wegens tekort aan team leden (dexter, calvin, sem) we hebben besproken wat er gedaan moet worden en zijn er verder niet veel op in gegaan.



De eerste standup deze week na het weekend. We hebben besloten wat we voor vrijdag af zou moeten hebben voor de core van de game . dat we woensdag alles bij elkaar gooien zodat we 1,5 dag hebben om nog de laatste bugs te fixen

## 2 april 2019

# DemonicRageDi 2-4-19 (brandon)

we hebben het gehad over waar iedereen aan gaat werken. We gaan proberen alle art te implementeren en gaan proberen de animaties erin en level word gebouwd. (very cool)

.....

We hebben het logboek simpel gehouden en kort, het ging ons vooral om de stand ups zelf en niet de documentatie ervan.