

**IZANAGI &
IZANAMI**

CONTEXT & THEMA

Izanagi en Izanami

Toen Izanami vuur baarde ging het vreselijk mis en Izanami overleed. Gevuld met woede en verdriet wil jij(Izanagi) je vrouw terug halen dus reis je naar de onderwereld maar als je d'r vindt kom je er achter dat ze vreselijk gemuteerd is.

Nu is het doel van de speler om de onderwereld te ontsnappen doe dit door middel van parkour en chases. Maar de vraag is of je wordt gepakt of niet?!?

DOELGROEP

We hebben ons spel gericht op 12 tot 15 jarigen tieners.

De reden dat we voor deze leeftijdsgroep hebben gekozen is omdat deze groep vaak op de telefoon zit en daar heel veel spelletjes op spelen.

Binnen die groep focussen wij op achievers.

USER SKILLS

- Onder druk actie kunnen nemen
- Timing

Voor de rest hebben de spelers niet echt skills nodig om die reden kunnen heel veel mensen het spel inkomen.

GAMEPLAY

Hier zien we een van de concept gameplays.

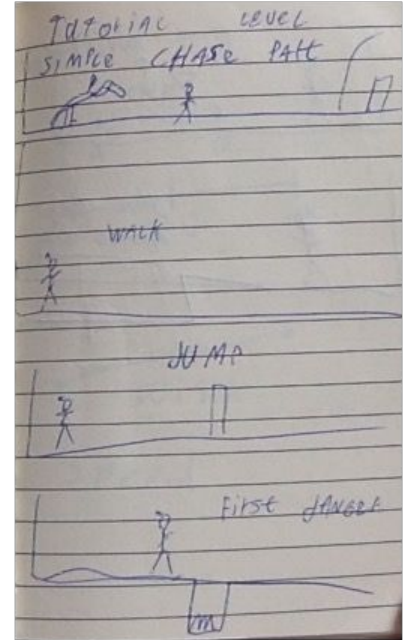
In de foto is te zien dat de “Speler” achtervolgt wordt door het “monster” daarbij moet de speler ook een klein beetje parkour doen daardoor wordt het level een stuk moeilijker.



GAMEPLAY



Op de linker tekening is het einde van het eerste level te zien daardoor kom je naar level twee in het tweede level zit er geen monster achter je aan en is de pace van de game een stuk rustiger in dat gedeelte mag je vrij rondlopen en rustig parkour doen.



CONTROLS

De controls zijn heel simpel aangezien het spel voor mobile is heb je 2 knoppen een linker om mee naar links te gaan en een rechts knop om naar rechts te gaan. Om te springen kan de speler drukken op het scherm om te springen.

