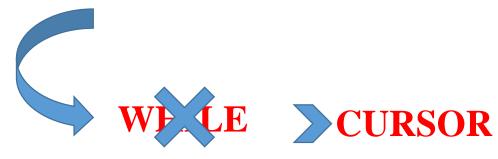
## Cursor – Khái niệm

MaSV	Hoten	NgaySinh	
SV001	Nguyễn Minh Thu	20/1/1990	
SV002	Nguyễn Thị Thạch	2/3/1991	
SV003	Trần Minh Trang	4/3/1990	





#### Cursor – Khái niệm

- Là một cấu trúc dữ liệu ánh xạ đến một tập các dòng dữ liệu là kết quả của một câu truy vấn (select)
- Cho phép duyệt tuần tự qua tập các dòng dữ liệu và đọc giá trị từng dòng.

#### Cursor – khái niệm

- ❖Vị trí hiện hành của *cursor* có thể được dùng như điều kiện trong mệnh đề *where* của lệnh *update* hoặc *delete* 
  - Cho phép cập nhật / xoá dữ liệu (dữ liệu thật sự trong CSDL) tương ứng với vị trí hiện hành của cursor

- Có thể khai báo theo cú pháp chuẩn hoặc cú pháp mở rộng của T-SQL
  - Cú pháp chuẩn

```
Declare cur_name [Insensitive] [Scroll] Cursor
For select_statement
[For {Read only| Update [of column_name [,...n]]}]
```

#### Cú pháp mở rộng

```
Declare cursor_name Cursor

[ Local | Global ]

[ Forward_only | Scroll]

[ Static | Dynamic]

[ Read_only]

For select_statement

[ For Update [ of column_name [,...n] ] ]
```

#### Cursor\_name:

- Chiều dài 128 kí tự
- Có 2 cách khai báo

✓ **Tên cursor** – Tên tỉnh mô tả cho một đối tượng cursor. Tên *cursor* sẽ được gán bằng đối tượng *cursor* thông qua câu lệnh Declare.

#### <u>VD</u>:

DECLARE cur CURSOR

FOR SELECT MSSV, TenSV FROM SINHVIEN

✓ **Biến** *cursor* – *cursor* được khai báo như một biến kiểu CURSOR, khi gán giá trị cho biến *cursor* thông qua lệnh SET thì biến này sẽ trỏ tới đối tượng *cursor*.

```
VD:

DECLARE @cur CURSOR

SET @cur = CURSOR

FOR SELECT MSSV, TenSV FROM SINHVIEN

HOĂC

DECLARE @cur CURSOR

SET @cur = my_cur
```

- Ý nghĩa các tham số tùy chọn:
  - Insensitive / static: nội dung của cursor không thay đổi trong suốt thời gian tồn tại, trong trường hợp này cursor chỉ là read only.
  - **Dynamic:** trong thời gian tồn tại, nội dung của cursor có thể thay đổi nếu dữ liệu trong các bảng liên quan có thay đổi.

- Local: cursor cục bộ, chỉ có thể sử dụng trong phạm vi một khối (query batch) hoặc một thủ tục/ hàm
- Global: cursor toàn cục (tồn tại trong suốt connection hoặc đến khi bị hủy tường minh)

- Forward\_only: cursor chỉ có thể duyệt một chiều từ đầu đến cuối
- Scroll: có thể duyệt lên xuống cursor tùy ý
- Read only: chỉ có thể đọc từ cursor, không thể sử dụng cursor để update dữ liệu trong các bảng liên quan (ngược lại với "for update...")

#### ❖Mặc định:

- Global
- Forward\_only
- For update
- Dynamic

❖ Bảng tương thích

	Insensitive	Scroll	Read Only	Update
Insensitive			Ø	X
Scroll			<b>7</b>	$\square$
<b>Read Only</b>	$\square$			X
Update	X	<b>7</b>	X	

	Local	Global	Static	Dynamic	Read_only	Update	Forward_only	Scroll
Local		×	<b>V</b>			<b>V</b>		
Global	X		<b>V</b>			<b>V</b>		
Static	<b>V</b>			X		×	Ø	$\overline{\mathbf{V}}$
Dynamic	V		X		<b>V</b>	<b></b>	Ø	$\overline{\mathbf{V}}$
Read_only	<b>V</b>		V	V		×	Ø	$\overline{\mathbf{V}}$
Update	<b>V</b>		X	V	×		Ø	V
Forward_only	<b>V</b>		V	V		<b>V</b>		×
Scroll	Ø	$\checkmark$	V	$\checkmark$	V	$\checkmark$	X	

### Cursor – Duyệt cursor

❖ Dùng lệnh Fetch để duyệt tuần tự qua cursor

```
Fetch
[[Next| Prior| First| Last| Absolute n| Relative n]
From ] Tên_cursor
[Into @Tên_biến [,...n]]
```

Biến chứa giá trị của cursor. Số lượng biến phải = số cột trả ra của câu select khi gán cursor

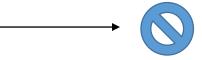
### Cursor - Duyệt cursor

- **❖ Mặc định** : fetch next
- ❖Đối với cursor dạng forward\_only, chỉ có thể fetch next
- ❖ Biến hệ thống @@fetch\_status cho biết lệnh fetch vừa thực hiện có thành công hay không

## @@fetch\_status

Trước lệnh fetch đầu tiên:

@@fetch\_status không xác định



Fetch next lần đầu tiên:

@@fetch\_status =0 (thành công)

. . .

@@ fetch\_status <> 0

# Trình tư sử dụng Khai báo cursor

❖"Mở" cursor bằng lệnh Open

Open tên\_cursor

- Fetch (next,...) cursor để chuyển đến vị trí phù hợp
  - Dùng lệnh *INTO* để đưa giá trị của cursor vào biến
  - Nếu không có lệnh INTO, giá trị của cursor sẽ hiển thị ra màn hình kết quả sau lệnh fetch
  - Có thể sử dụng vị trí hiện tại như là điều kiện cho mệnh đề where của câu delete/ update (nếu cursor không là read\_only)

### Trình tự sử dụng

- Lặp lại việc duyệt và sử dụng cursor, có thể sử dụng biến @@fetch\_status để biết đã duyệt qua hết cursor hay chưa.
- ❖Đóng cursor bằng lệnh *Close*

Close Tên\_cursor

❖Hủy cursor bằng lệnh deallocate

**Deallocate** *Tên\_cursor* 

⇒Sau khi đóng, vẫn có thể mở lại nếu cursor chưa bị hủy