



Презентация: практические навыки



Шишков Александр

Прежде чем начать...

«Сказать – не значит быть услышанным, услышать – не значит понять, понять – не значит согласиться, согласиться – не значит начать выполнять».

Конрад Лоренц

- ▶ Эти навыки необходимы всем
- ▶ Этому нельзя научиться без практики

Дни 1 - 10

Изучи переменные, константы, массивы, строки, выражения, операторы, функции...



Дни 11 - 21

Изучи структуру программы, указатели, ссылки, классы, объекты, наследование, полиморфизм...



Дни 22 - 697

Развлекайся программированием всяких забавных штучек, лови кайф от наступления на грабли.



Дни 698 - 3648

Взаимодействуй с другими программистами, работай над проектами вместе, учись от них.



Дни 3649 - 7781

Изучи теоретическую физику и разработай последовательную теорию квантовой гравитации.



Дни 7782 - 14611

Изучи биохимию, молекулярную биологию, генетику...



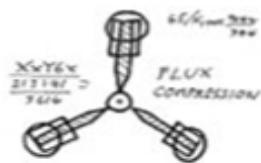
День 14611

Используй знание биологии для создания лекарства омоложения.



День 14611

Используй знание физики для построения машины времени и вернись на 21-ый день.



День 21

Замени себя более молодым.

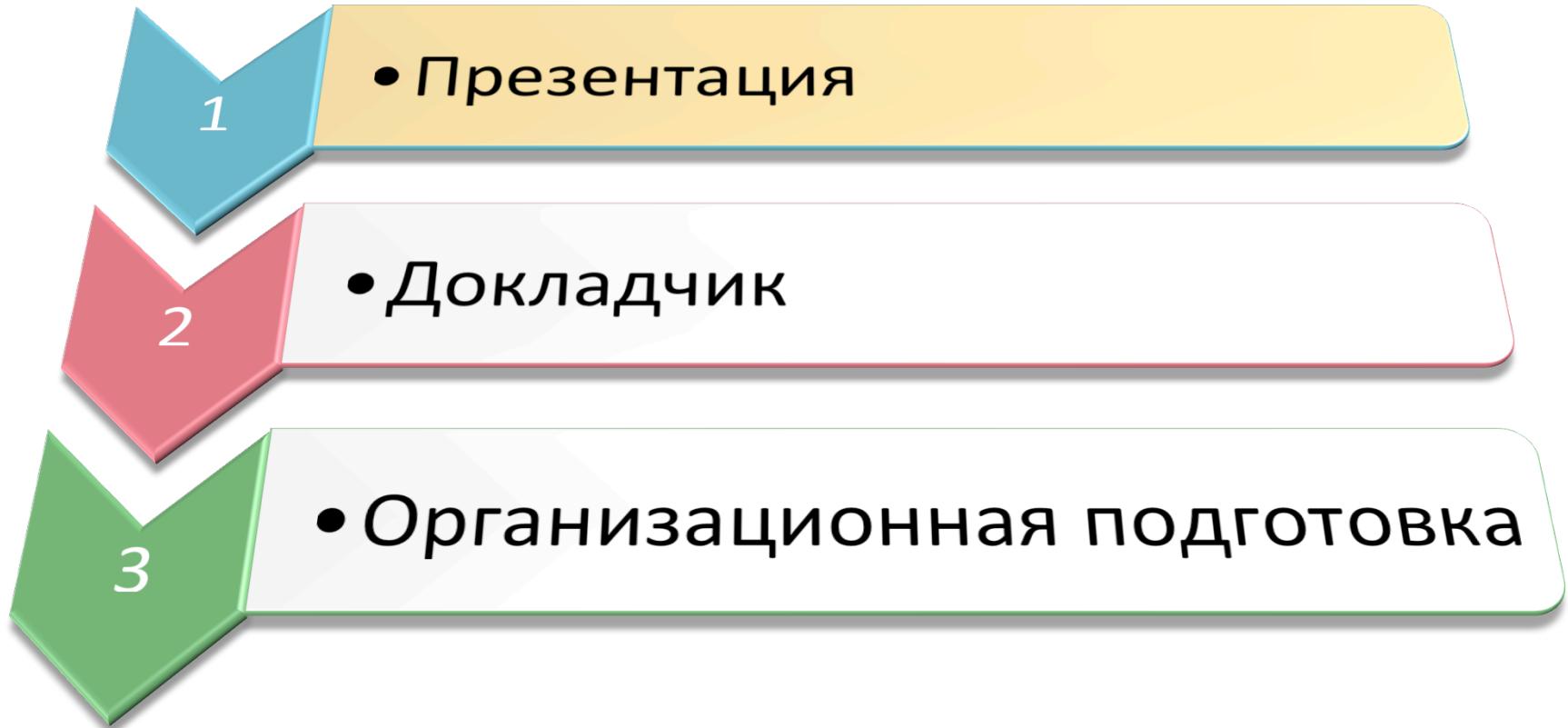


Цель - научиться

- ▶ Научиться правильно **готовиться к презентации**
- ▶ Правильно строить **структуру выступления**
- ▶ Определять характеристики и **потребности аудитории**
- ▶ **Визуально** оформлять материалы так, чтобы они помогали передать суть выступления
- ▶ **Управлять** аудиторией



Составляющие успешной презентации



Meeting Agenda

Mark - Welcome
Mike - Project Update
John - 2015 Financial Review
Sarah - Q3 Planning
John - Planning from 2015 - Q4 & 2016
Mike - The Next Phase of the Project
David - Finance
Sarah - Q3 Performance Review
→ 2016 Budget

Launch Timeline

Mark - Welcome
Mike - Project Update
John - 2015 Financial Review
Sarah - Q3 Planning
John - Planning from 2015 - Q4 & 2016
Mike - The Next Phase of the Project
David - Finance
Sarah - Q3 Performance Review
→ 2016 Budget

Team List

John - Sales
Mike - Marketing Manager
Mike - Product Manager
Sarah - Sales Performance
Sarah - Sales Performance
David - Finance Manager
Sarah - Project Manager



Search



≡

Построение выступления

Вступление

Суть
Обзор выступления
Зачем?

Основная часть

1. 3-4 основных идеи,
2. подкреплённые цифрами и примерами
- 3.

Заключение

Суть
Ожидаемые действия
Преимущества



Кто?

- ▶ Кто будет Вас слушать?
- ▶ Насколько близка им тема Вашего выступления?
- ▶ Однородна ли группа по специальности, возрасту, уровню подготовки?
- ▶ Какие специальные термины, понятия, предположения надо объяснить?
- ▶ Формальная или неформальная?

Что?

- ▶ Чего они ждут от Вашего выступления?
- ▶ Зачем им нужен Ваш материал?
- ▶ Что у Вас с ними общего?

Зачем?

- ▶ Дать какие-то знания?
- ▶ Доложить об успехах?
- ▶ Продать им что-то?



Визуализация

«10-20-30»

Гай Кавасаки

- ▶ Идеи должны быть читаемы
- ▶ Цвет
- ▶ Заголовки
- ▶ Иллюстрации
- ▶ Презентация – это **Вы!**

Прекрасный слайд?

- ▶ Разрабатывается и поставляется модуль, включающий наиболее обязательную и общую функциональность узла сети
 - ▶ Процессор/микроконтроллер, память постоянная и возможно оперативная, приемопередатчик, возможно внутренняя антенна, возможно АЦП и конверторы энергии
 - ▶ Не включаются функциональности, специфические для конкретных приложений
 - ▶ Поставки - независимым производителям оборудования
 - ▶ Предоставляются образцы дизайна конечных плат для облегчения работ по проектирования конечных устройств в соответствии с техническими требованиями приложений
 - ▶ Лицензируется программное обеспечение, включающее
 - ▶ Адаптированные операционные системы (Linux или TinyOS)
 - ▶ Пакет для разработчиков на C (SDK) с примерами приложений и документацией
 - ▶ Встроенное ПО (на постоянной памяти модуля)
 - ▶ Технологическое ПО: легкая настройка узлов и сети
 - ▶ Обеспечивается сопровождение, консультации, обновление
-
- ▶ Большая часть обозначенных свойств обеспечивается с помощью программного обеспечения
 - ▶ Существует большое разнообразие приложений, огромное число «железных» решений, есть впечатление, что накрыть все/большинство приложений одной «железной» реализацией невозможно
 - ▶ Однако сети сами по себе имеют очень много общей функциональности, поэтому ВОЗМОЖНО разработать единое программное решение для большинства приложений
 - ▶ Мы собираемся разработать в первую очередь программную платформу,ирующую с любым микропроцессором, с любым приемопередатчиком, любыми набором памяти, АЦП и пр., т.е. с «любыми» беспроводными сенсорами и сетями
 - ▶ И эта платформа будет включать все необходимы сервисы: наши инструменты должны давать возможность получения готовых рабочих решений вместо предоставления инструкции к набору радиолюбителя



Назначения РА Project Management

- **PP Project Planning**
- **PMC Project Monitoring and Control**
- **SAM Supplier Agreement Management**
- **IPM Integrated Project Management**
- **RSKM Risk Management**
- **IT Integrated Teaming**
- **ISM Integrated Supplier Management**
- **QPM Quantitative Project Management**

□ to establish and manage the project and the involvement of the relevant stakeholders according to an integrated and defined process that is tailored from the organization's set of standard processes.

□ устанавливать и управлять проектом и привлечением уместных заинтересованных лиц согласно интегрированному и определенному процессу, который адаптирован из набора стандартных процессов организации.

For Integrated Product and Process Development, Integrated Project Management also covers the establishment of a shared vision for the project and a team structure for integrated teams that will carry out the objectives of the project.

Для дисциплины IPPD, Integrated Project Management также покрывает установление согласованного видения проекта и структуры команды для интегрированных команд, которые будут работать над достижением целей проекта.

ЖЁЛТЫЙ СИНИЙ ОРАНЖЕВЫЙ

БЕЛЫЙ КРАСНЫЙ ЗЕЛЁНЫЙ

РОЗОВЫЙ ЖЁЛТЫЙ КРАСНЫЙ

ОРАНЖЕВЫЙ РОЗОВЫЙ СИНИЙ

СИНИЙ КРАСНЫЙ РОЗОВЫЙ

ЗЕЛЁНЫЙ СИНИЙ ОРАНЖЕВЫЙ



»

Address



https://rialtoi.intel.com/Default.asp



Phone Book

Intranet Search

IT Home

TAC Home

World Wide Downtime

Feedback

Rialto Password Page

SUCCESSFUL! - Your Rialto password is now the same as your Windows domain password.

Instructions:

To synchronize your Rialto password with your Windows domain password, please enter your Windows

request details

Domain\Username:

 Save [E]

Windows Domain Password:

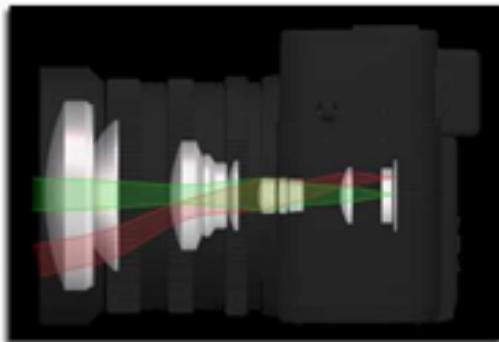
Change Rialto password

Synchronize Rialto password with Windows domain password

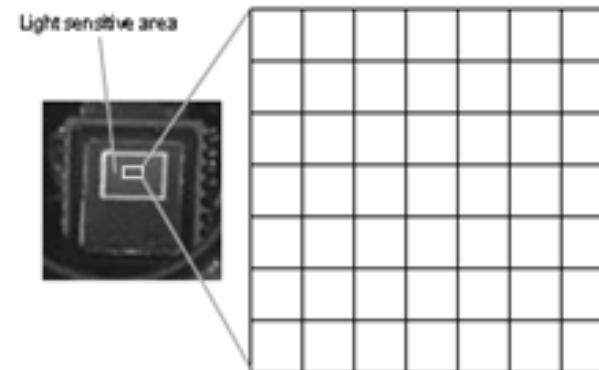


Local in

Формирование изображений



- A good camera lens may contain 15 elements and cost a thousand dollars
- The best modern lenses may contain aspherical elements

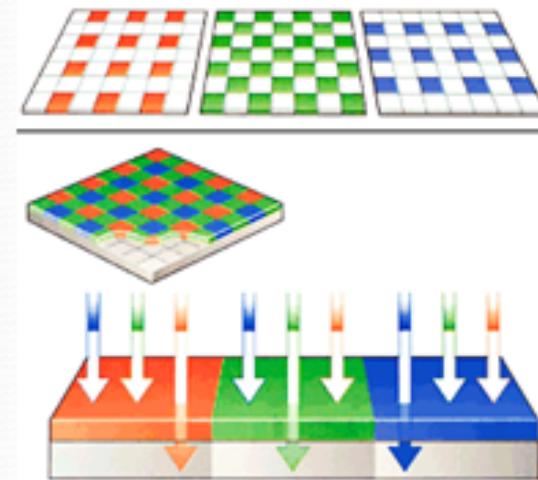


Световое изображение проецируется объективом на фоточувствительные элементы матрицы ПЗС (прибор с зарядовой связью)

<http://huizen.dds.nl/be/woners/maan/imaging/camera/ccd1.gif>

Проблемы формирования. Виды искажений:

- Хроматические аберрации
- При неудачной конструкции объектива, из-за отражения света от его внутренних поверхностей и, в первую очередь от диафрагмы, образуются блики.
- Рассеяние и переотражения света в линзах и внутри объектива.
- Геометрические искажения (радиальная дисторсия).
- Шумы в матрице. Перетекание сигнала.
- "Смазывание" движения.
- Ошибки фокусировки
- Неправильная экспозиция
- ...



В большинстве сенсоров каждая ячейка "покрыта" красным, синим или зеленым фильтром. Каждый фильтр пропускает на светочувствительную ячейку преимущественно свою составляющую света

1.2. Как научить машины обучаться?

Персептрон Ф. Розенблatta [F. Rosenblatt The Perceptron. A Probabilistic Model for Information Storage and Organization in the Brain // Phys. Rev, V. 65, November, 1958.] — физическая реализация простейшей модели мозга (модель МакКаллоха–Питса).

Персептрон успешно применялся для решения задачи распознавания рукописных символов.

«Конечно, очень интересно знать, как человек учится. Однако совсем не обязательно, что это лучший путь для построения искусственных самообучающихся машин. Замечено, что исследование полета птиц никак не пригодилось при конструировании самолета.» [V. Vapnik The Nature of Statistical Learning Theory. 2nd ed. Springer, 2000.]

Человечеству пока не удалось создать универсальный решатель интеллектуальных задач, но впечатляют результаты усилий исследователей, научивших компьютер блестяще решать некоторые конкретные задачи.



Интегратор кластеров

- Хранение общей для всех кластеров *очереди задачий*:
 - ◆ Предоставление статистической информации по запросу *веб-сервиса* (как минимум, ход выполнения *заданий*, информация о загруженности кластера, результаты вычислений);
 - ◆ Сохранение статистической информации в базу данных (как минимум, лог выполненных действий);
 - ◆ Добавление/удаление *задач* по запросу *веб – сервиса*;
 - ◆ Планирование распределения *задач* по кластером. Пользователь должен иметь возможность указать, на каком именно кластере он хочет посчитать свою *задачу*. Но в случае отсутствия пользовательских указаний система должна принять самостоятельное решение на основе имеющейся информации о загруженности кластеров, предыдущем опыте запуска и правах конкретного пользователя (информацию о том, на каких кластерах пользователь имеет право производить запуск, сообщается *интегратору веб – сервисом*);
 - ◆ Миграция *заданий* между кластерами (в перспективе).

Таблица

	<i>2007</i>	<i>2006</i>	<i>2005</i>
<i>Net Revenues</i>	\$ 11,521	\$ 8,782	\$ 5,844
Cost of sales	5,576	3,252	2,557
Research and development	1,111	970	780
Marketing/ G.A.	1,447	1,168	1,017
Operating Costs & Expenses	<u>8,134</u>	<u>5,390</u>	<u>4,354</u>
 <i>Operating Income</i>	 3,387	 3,392	 1,490
Interest Expense	(57)	(50)	(54)
Interest income & other, net	<u>273</u>	<u>188</u>	<u>133</u>
 <i>Income Before Taxes</i>	 3,603	 3,530	 1,569
Provision for taxes	<u>1,315</u>	<u>1,235</u>	<u>502</u>
 <i>Net Income</i>	 2,288	 2,295	 1,067

3G

WCDMA
GPRS
EDGE

WiMAX

802.16x
Broadband

WiFi Mesh

802.11s
Multi Km

Cable / DSL

WiFi

802.11 a/ b/ g

Geospatial info linked real-time w/
user location and identity profile to
create powerful mapping interface.

Policy-based routing and
management of web services
enabling edge intelligence and
scalability

Digital City business process
choreography and Composite
Web Service interactions are
managed by SOE Controllers

Access Security

Identity Management

GeoSpatial Info Portal

Web Services Routing

**Mobilized Application
(MSI) Services**

**Policy, Choreography &
Composite Systems**

**Service Orchestration
& Integration**

Authentication, Authorization
& Accounting (AAA) control
access to network infra

Unified directory services &
access control. Federated
gateways → protocol interop

Forward Business Integration
tier manages GIS to app
interactions & mobile user
proxy (MSI)

Back-End Business
Integration tier to existing
city services & extended
public & private sector
services

State & Country
Government Apps

City Applications

Intel® Digital Home

K12 & Higher Education

Integrated Digital Hospital

Остерегайтесь излишней анимации

Домен	Действие	Команды	Atom	P MMX	P II, III	P M	Core 2	Core i	Core i2	K6-2	K7	K8	K10, 12	CNA	CNB
Скалярный целочисленный	Любое, макс. число команд/такт (IPC)		2	2	2	2	3	3	4	2	3	3	3	2	2
	Копирование	MOV	1/0,5	1/0,5	1/0,5	1/0,5	1/0,3	1/0,3	1/0,3	1/0,5	1/0,3	1/0,3	1/0,3	1/1	1/0,5
	Условное копирование	CMOV*	2/2		1/1	2/1,5	2/1	2/1	2/1		1/0,3	1/0,3	1/0,3	2/1	1/0,5
	Обмен	XCHG	6/6	3/3	3/1,5	2/1,5	2/2	2/2	2/1	3/3	2/1	2/1	1/1	3/3	3/1,5
	Логические операции	AND, (X)OR, NOT, TEST	1/0,5	1/0,5	1/0,5	1/0,5	1/0,3	1/0,3	1/0,3	1/0,5	1/0,3	1/0,3	1/0,3	1/0,5	1/0,5
	Простые сдвиги	SH*, SA*, RO*	1/1	1/1	1/1	1/1	1/0,5-1	1/0,5-1	1/0,5-1	1-2/1-2	1/0,3	1/0,3	1/0,3	1/1	1/0,5-1
	Сложение, вычитание	ADD, SUB	1/0,5	1/0,5	1/0,5	1/0,5	1/0,3	1/0,3	1/0,3	1/0,5	1/0,3	1/0,3	1/0,3	1/0,5	1/0,5
	Умножение, 32×32=32 бита		5/2	9/9	4/1	4/1	3/1	3/1	3/1		3/3	4-5/2	3/1	3/1	5/1
	Умножение, 32×32=64 бита	IMUL	6/6	9/9	5/5	5/5	5/1,5	5/2	3/1		3/3	4/3	3/3	3/3	8/8
	Любое, макс. число команд/такт (IPC)		2	2	3	3	3	3	4	0,5	3	3	3	3	3
Векторный вещественный (AVX)	Копирование	FLD	1/1	1/1	1/1	1/1	1/1	1/1	1/1	2/2	1/0,5	1/0,5	1/0,5	1/1	1/1
	Умножение	FCMOV*	9/9		2/2	2/2	2/2	2-4/2	3/2		1-6/5	1-4/4	1-4/4	2/2	2/2
	Вычитание	FXCH	1/1 (а)	0-1/1	0/0,3	0/0,3	0/1	0/1	0/0,5	2/2 (а)	0/0,4	0/0,4	0/0,3	0/1	0/1
	Сложение, вычитание	FADD, FSUB	5/1	3/1	3/1	3/1	3/1	3/1	3/1		3/3	4/1	4/1	2/1	2/1
	Умножение	FMUL	5/2	3/2	5/2	5/2	5/1	5/1	5/1		4/1	4/1	4/1	4/2	4/2
	Любое, макс. число команд/такт (IPC)		2	2	2	2	3	3	4		2	2	2	2	2
	Сложение, SP	ADDSS, SUBSS	5/1		3/1 (6)	3/1	3/1	3/1	3/1		4/1	4/1	4/1	2-3/1	2/1
	Вычитание, DP	ADDSD, SUBSD	5/1			3/1	3/1	3/1	3/1		4/1	4/1	4/1	2-3/1	2/1
	Умножение, SP	MULSS	4/1		4/1 (6)	4/1	4/1	4/1	5/1		4/1	4/1	4/1	3/1	3/1
	Умножение, DP	MULSD	5/2			5/2	5/1	5/1	5/1		4/1	4/1	4/1	4/2	4/2
Логические операции	Любое, макс. число команд/такт (IPC)		2	2	2	2	3	3	4		2	2	2	2	2
	Избирательное	MOVQ, MOVDQ*	1/0,5	1/0,5	1/0,5	1/0,5	1/0,3	1/0,3	1/0,3	1/0,5	2/0,5	2/0,5-1	2,5/0,3	1/1	1/1
	Избирательное	PAND(N), PXOR*	1/0,5	1/0,5	1/0,5	1/0,5	1/0,3	1/0,3	1/0,3	1/0,5	2/0,5	2/0,5	2/0,5	1/1	1/1
	Избирательное	PACK*, PUNPCK*, PSHUF*	1/1	1/1	1/1	1-2/1-2	1-3/1-2	1/0,5-2	1/0,5-1	1/0,5	2/0,5-2	2-3/0,5-2	2-3/0,5	1/1	1/1
	Избирательное	PADD*, PSUB*	1/0,5	1/0,5	1/0,5	1/0,5	1/0,5	1/0,5	1/0,5	1/0,5	2/0,5	2/0,5	2/0,5	1/1	1/1
	Умножение	PMUL*	4/1	3/1	3/1	3-4/1	3/1	3/1	5/1	2/1	3/1	3/1	3/1	3/1	3/1
	SSE	5/2			3-4/2	3/1	3/1	5/1			3/2	3/1	3/1	3/1	3/1
	Любое, макс. число команд/такт (IPC)		2	2	2	2	3	3	4		2	2	2	2	2
	Избирательное	MOVP*	1/0,5		1/1 (6)	1/1	1/0,3	1/1	1/1		2/1	2/1	2,5/0,5	1/1	1/1
	Избирательное	AND(N)*, (X)OR*	1/0,5		2/2 (6)	1/0,5	1/0,3	1/1	1/1		2/2	2/2	2/0,5	1/1	1/1
Векторный вещественный (AVX)	Избирательное	UNPCK*, SHUFP*	1/1		2-3/2 (6)	1-4/1-2	1-3/1-2	1/1	1/1		3/3	3/2-3	3/0,5	1/1	1/1
	Сложение, вычитание, SP	VADDPS, VSUBPS	5/1		3/2 (6)	3/2	3/1	3/1	3/1		4/2	4/2	4/1	2-3/1	2/1
	Сложение, вычитание, DP	VADDPD, VSUBPD	6/6			3/2	3/1	3/1	3/1		4/2	4/2	4/1	2-3/1	2/1
	Умножение, SP	VM	5/2		4/2 (6)	4/2	4/1	4/1	5/1		4/2	4/2	4/1	3/1	3/1
	Умножение, DP	VM	9/9			5/4	5/1	5/1	5/1		4/2	4/1	4/1	4/2	4/2
	Любое, макс. число команд/такт (IPC)								4						
Аккуратней с анимацией!															
Худшее и лучшее значения каждой строки, если они в нее не спариваются с другими строками															
(а) — в отличие от др. ЦП, не спаривается с другими коммандами															
(б) — только для Р III															
(в) — кроме НОПов и обменов с памятью или между доменами															

BIRD



10%



65%

BIRD



twitter



NVIDIA VERDE DRIVERS

S
stomizations)
lications

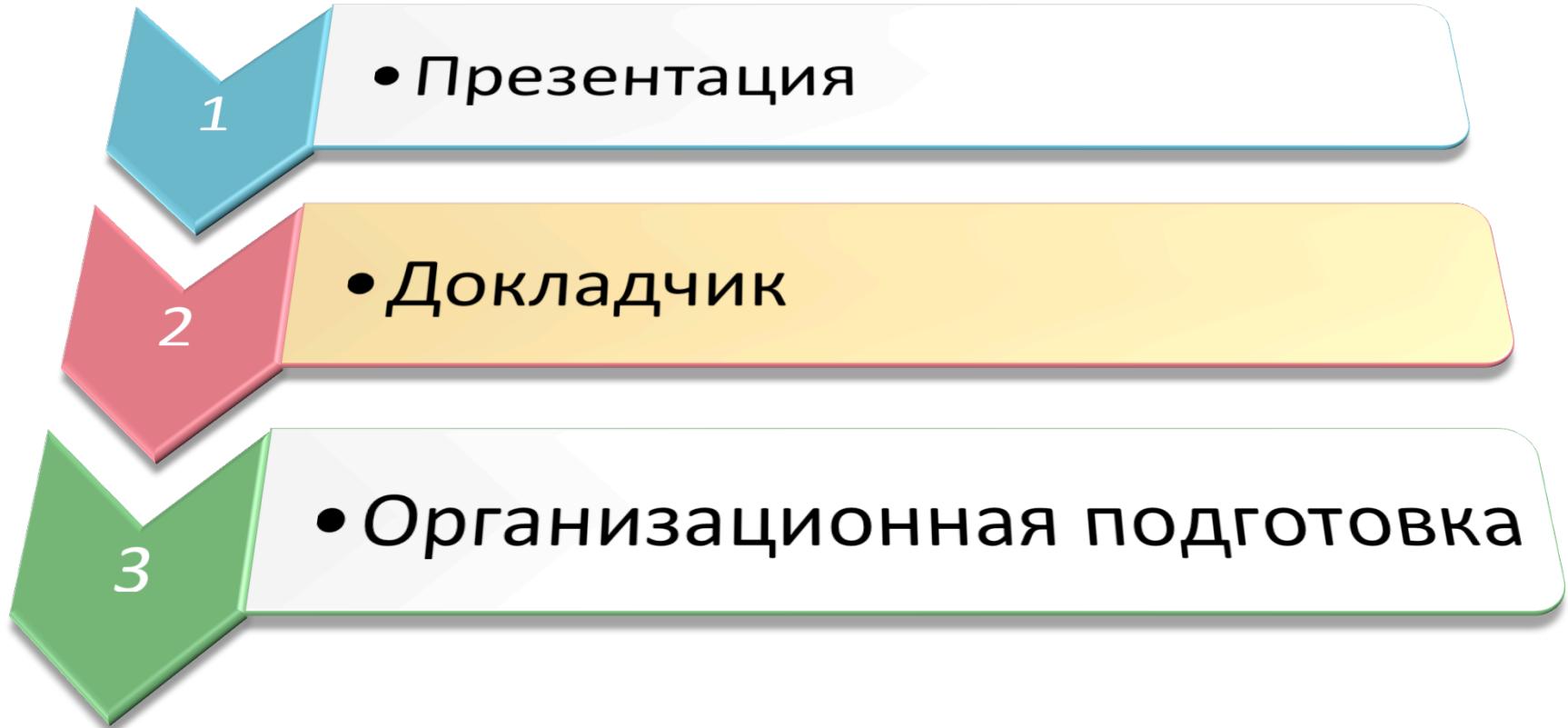
Mainstream Notebooks Gaming Notebooks 3D Notebooks Thin & Light Notebooks Netbooks

Communications

Expansion

- 12.7mm Ultrabay
- 9.5mm DVD, Multiburner
- VGA
- Dual Link DVI
- Display Port
- 5 USB ports (USB 3.0 on 1 ports)
- IEEE 1394
- 1eSATA port
- Fan (54mm) and Exp (24mm)
- UPEK Fingerprint Reader
- 10-key Numeric Pad
- Wacom Digitizer w/pen
- Color Sensor (Calibration Software)
- 5 in 1 Media Card Exp Card
- Compact Flash Card 54MM PCIe

Составляющие успешной презентации



Противоречия с презентацией

- ▶ «Из этого слайда мы видим, что...»
- ▶ «Я не совсем понимаю (не совсем согласен с тем...) что написано на этом слайде...»
- ▶ «Давайте этот слайд пропустим, у нас осталось мало времени»

Права слушателя

- ▶ Цель презентации
- ▶ Право голоса
- ▶ Уважение
- ▶ Время
- ▶ Содержание
- ▶ Поведение докладчика

Идеальный докладчик

- ▶ Вариативность голоса, паузы
 - ▶ Интерактивность
 - ▶ Жестикуляция, мимика
 - ▶ Четкость изложения
-
- ▶ Поза
 - ▶ Передвижение по аудитории
 - ▶ Визуальный контакт
 - ▶ Форма одежды

Голос и интонации

- ▶ Медленный темп
- ▶ Паузы помогают
 - ▶ Логически разделить повествование
 - ▶ Расставить акценты
 - ▶ Избавиться от слов-паразитов и звукоподражаний
- ▶ Два типа пауз

Голос и интонации

- ▶ Управляйте интонациями
- ▶ Дышите глубоко
 - ▶ Помогает голосу быть громким и уверенным
 - ▶ Не даёт торопиться
 - ▶ Помогает расслабиться

Интерактивность

- ▶ Персонифицируйте
 - ▶ «вы когда-либо делали подобное?...»
- ▶ Задавайте вопросы
 - ▶ «как вы думаете, что будет если...»
- ▶ Приводите примеры близкие аудитории
 - ▶ «когда мы делали проект в ННГУ...»
- ▶ Используйте статистику
 - ▶ «эти цифры означают, что...»

Жесты

- ▶ Жестами можно
 - ▶ иллюстрировать ваш рассказ
 - ▶ акцентировать внимание
 - ▶ укреплять контакт со слушателями
 - ▶ нервировать слушателей



Мимика

► Мимика помогает передать

- ▶ Энтузиазм
- ▶ Отношение к сказанному
- ▶ Ваше чувство юмора



Идеальный докладчик

► Поза



Поза

- ▶ Вес распределён на обе ноги
 - ▶ Колени расслаблены
 - ▶ Прямая спина
-
- ▶ Движение
 - ▶ Не торопитесь!

Ошибки

- ▶ Раскачивание
- ▶ Быстрое передвижение
- ▶ Руки в карманах

- ▶ Не теребите волосы
- ▶ Не щёлкайте ручкой



■ ...и не стойте
под проектором!

Визуальный контакт

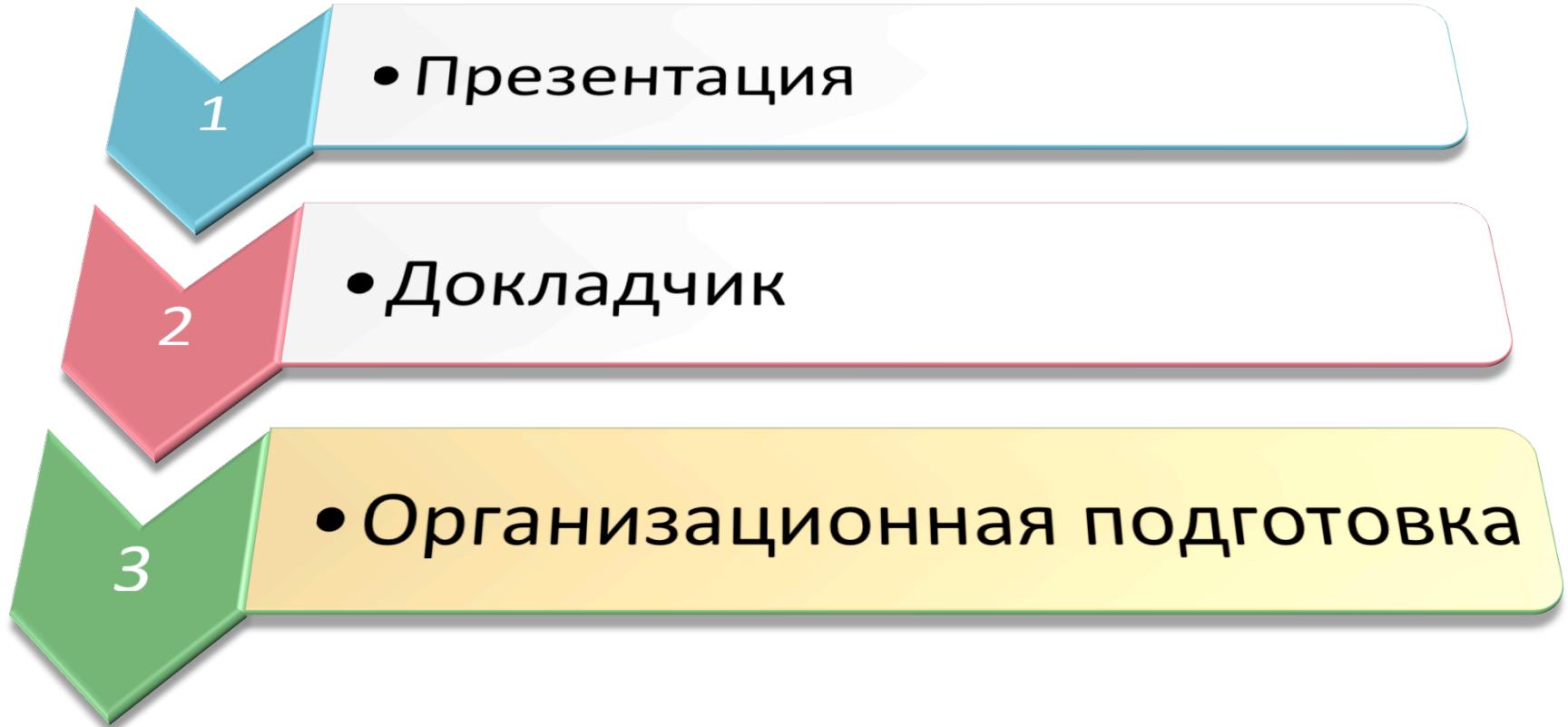
- ▶ Вовлекает в общение
- ▶ Работает в аудитории любого размера
 - ▶ В большом зале, разделите его на зоны
- ▶ Типичные ошибки
 - ▶ «Сканирование» аудитории
 - ▶ Слишком долгий контакт
 - ▶ Слишком быстрый контакт
 - ▶ «Любимчики»

Вопросы

- ▶ Отвечая на вопрос:
 - ▶ выслушать
 - ▶ обдумать ответ
 - ▶ отвечать всем
 - ▶ удостовериться в понимании

- ▶ Не бывает глупых вопросов

Составляющие успешной презентации



Организационные вопросы

- ▶ Изучите место выступления
 - ▶ Можно ли подвинуть мебель?
- ▶ Изучите оборудование и условия
 - ▶ С какого устройства будут демонстрироваться материалы?
 - ▶ Дополнительные средства
 - ▶ Аудио- и видео оборудование
 - ▶ Кто будет «мистер следующий слайд»?
 - ▶ Будет ли возможность заглянуть в «шпаргалки»?
- ▶ Подготовьте «План Б»

Демонстрация ПО

Никогда не показывайте ПО вживую!



Перед выступлением

- ▶ Тренируйтесь перед видеокамерой
 - ▶ Засекайте время
 - ▶ Не учите текст
 - ▶ Будьте в хорошей физической форме
 - ▶ Страйтесь не простужаться
-
- ▶ Выспитесь!

- ▶ Правильно постройте структуру выступления
- ▶ Подкрепите ваши материалы визуально
- ▶ Помните: презентация – это ВЫ!

Вопросы и ответы



Спасибо за внимание!

