

Instituto Tecnológico y de Estudios  
Superiores de Occidente – ITESO



**ITESO**

Universidad Jesuita  
de Guadalajara

Materia: Algoritmos y Programación

Maestro: Erick René Calderón Buenrostro

practica N #3

Sesión: #6

Fecha: 1/9/24

Temas: operadores

Autor(es): Isaac Alejandro Garcia Ruiz

## Ejercicio 1

Descripción del problema		
<p>Pedirle al usuario dos frases in dependientes.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Concatenarlas como suma de caracteres (revisar operador +)</li> <li>• Concatenarlas como strings (función de impresión)</li> </ul>		
Análisis del problema		
Entrada(s)		
Entradas	Procesos	Salidas
Dos frases	Pedir dos frases y conectarlas con suma	Frases conectadas
Listado de variables		
Nombre	Tipo	Descripción o uso
frase	string	Decir algo
Solución		
PSEUDOCÓDIGO		

PSeInt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

<sin\_titulo>\* X

```

1 Algoritmo ejercicios
2   definir palabras Como Caracter
3   Escribir ingrese palabra1;
4   Escribir ingrese palabra2;
5   Leer palabra1,palabra2;
6
7 FinAlgoritmo
8

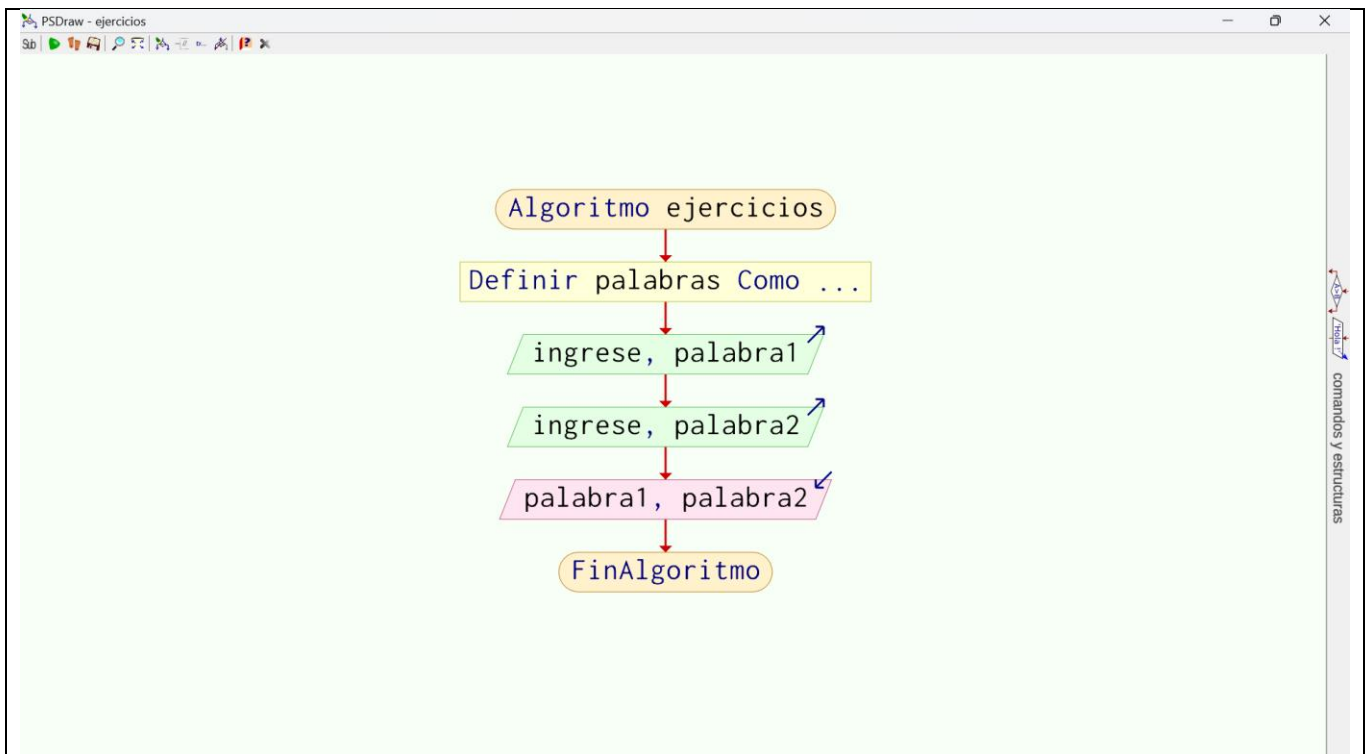
```

Comandos

- Escribir
- Leer
- Asignar
- Si-Entonces
- Según
- Mientras
- Repetir
- Para
- Función

El pseudocódigo es correcto. Presione F9 para ejecutarlo.

DIAGRAMA DE FLUJO



#### CORRIDA DE ESCRITORIO

Nombre de variables	Corrida 1	Corrida 2	Corrida 3
<b>palabras</b>	<b>Hola Como estas?</b>	<b>Cuantos años tienes ¿ 20 años por ¿</b>	<b>de donde eres? Guadalajara</b>

			jalisco
type	str	str	str

IMPLEMENTACIÓN CODIFICADA EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN

```
frase1= input("dame una frase")
frase2= input("dame una frase")
suma_caracteres = len(frase1) + len(frase2)
print(frase1+ "" +frase2)
```

EVIDENCIAS DE EJECUCIÓN DEL CÓDIGO

```
PS C:\Users\hp\Desktop\introducción de desarrollo de software> & C:/Users/hp/AppData/Local/Programs/Python/Python312/python.exe c:/Users/hp/Desktop/Lab/operadores.py
dame una frase hola
dame una frase como estas ?
hola  como estas ?
```

## Ejercicio 2

### Descripción del problema

Pedir el año de nacimiento de una persona.

- Indicar cuantos años cumplirá dentro de 5 años.
- Indicar si el tipo de variable es verdadero o false que sea entero.

### Análisis del problema

Entrada(s)		
Entradas	Procesos	Salidas
<b>Pedir</b> <b>Año de nacimiento</b>	<b>Indicar cuantos años tendrá en 5 años</b> <b>E indicar si el tipo de variable es verdadero o falso</b>	<b>Edad en 5 años y si es verdadero o falso</b>

Listado de variables		
Nombre	Tipo	Descripción o uso
<b>Fecha de nacimeinto</b>	<b>Str o float o int</b>	

## Solución

## PSEUDOCÓDIGO

The screenshot shows the PSeInt software interface. The main window displays the following pseudocode:

```

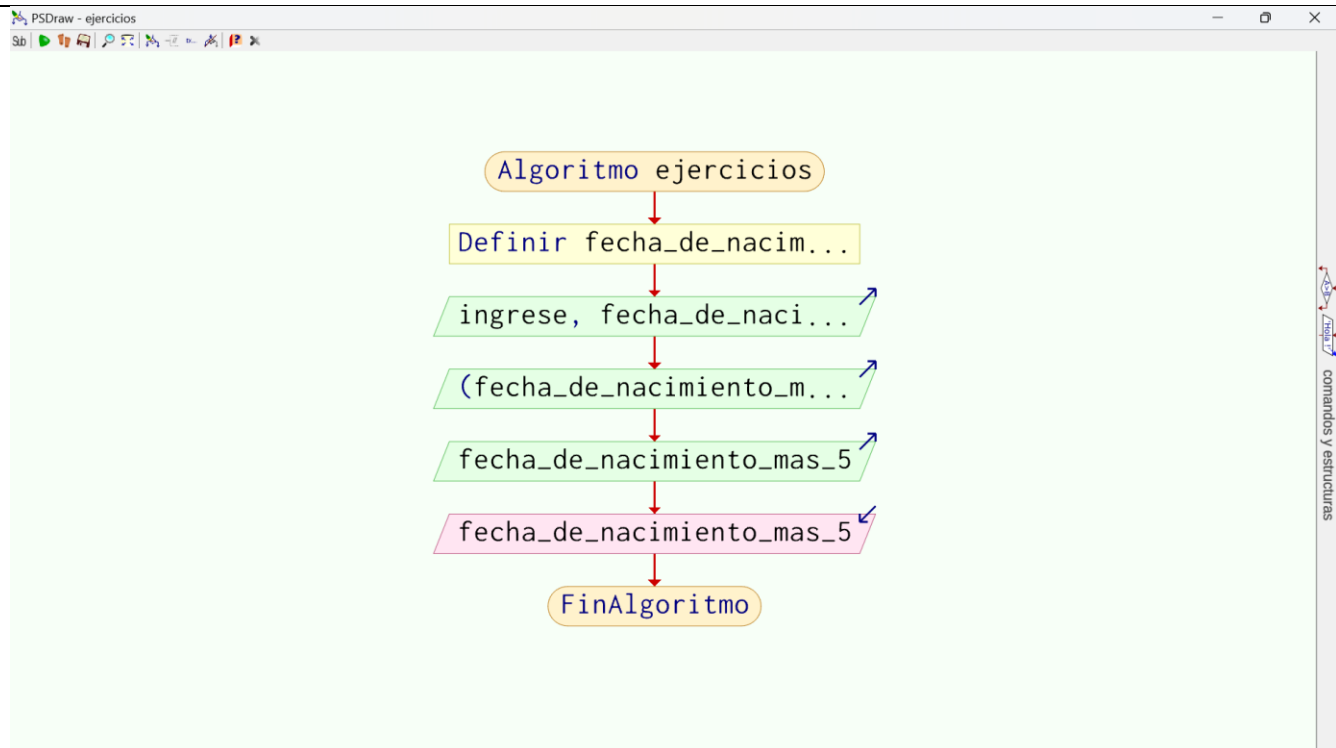
1 Algoritmo ejercicios
2   definir fecha_de_nacimiento, fecha_de_nacimiento_mas_5 Como Caracter
3   Escribir ingrese fecha_de_nacimiento;
4   Escribir (fecha_de_nacimiento_menos_2024_mas_5);
5   Escribir fecha_de_nacimiento_mas_5;
6   Leer fecha_de_nacimiento_mas_5;
7
8 FinAlgoritmo
9

```

On the right side, there is a 'Comandos' (Commands) panel with various flowchart symbols like 'Escribir' (Write), 'Leer' (Read), 'Asignar' (Assign), 'Si-Entonces' (If-Then), 'Según' (Select), 'Mientras' (While), 'Repetir' (Repeat), 'Para' (For), and 'Función' (Function).

At the bottom, there is a status bar that reads: "El pseudocódigo es correcto. Presione F9 para ejecutarlo."

## DIAGRAMA DE FLUJO



## CORRIDA DE ESCRITORIO

Nombre de variables	Corrida 1	Corrida 2	Corrida 3
---------------------	-----------	-----------	-----------

Cumpleaños	2024	2006	2000
	5	23	29

#### IMPLEMENTACIÓN CODIFICADA EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN

```

anio_nacimiento = input("Ingrese su año de nacimiento: ")

es_entero = anio_nacimiento.isdigit()

if es_entero:
    anio_nacimiento = int(anio_nacimiento)
    edad_en_5_anios = (2024 - anio_nacimiento) + 5

    print(f"En 5 años, cumplirá {edad_en_5_anios} años.")
else:
    print("El año ingresado no es un número entero válido.")

print(f"¿El tipo de variable es entero? {es_entero}")

```

#### EVIDENCIAS DE EJECUCIÓN DEL CÓDIGO

```

Ingrese su año de nacimiento: 2024
En 5 años, cumplirá 5 años.
¿El tipo de variable es entero? True

```



--

## EJERCICIO3

Descripción del problema																							
Pedir una palabra. • Indicar si el tipo de variable contiene caracteres alfabéticos.																							
Análisis del problema																							
Entrada(s)																							
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="padding: 2px 5px;">Entradas</th> <th style="padding: 2px 5px;">Procesos</th> <th style="padding: 2px 5px;">Salidas</th> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"><b>Frase</b></td> <td style="padding: 5px;"><b>Pedir una frase y decir si tiene caracteres alfabéticos</b></td> <td style="padding: 5px;"><b>Es valor alfabético o no es valor alfabético</b></td> </tr> </table>	Entradas	Procesos	Salidas	<b>Frase</b>	<b>Pedir una frase y decir si tiene caracteres alfabéticos</b>	<b>Es valor alfabético o no es valor alfabético</b>																	
Entradas	Procesos	Salidas																					
<b>Frase</b>	<b>Pedir una frase y decir si tiene caracteres alfabéticos</b>	<b>Es valor alfabético o no es valor alfabético</b>																					
Listado de variables																							
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="padding: 2px 5px;">Nombre</th> <th style="padding: 2px 5px;">Tipo</th> <th style="padding: 2px 5px;">Descripción o uso</th> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"><b>Frase</b></td> <td style="padding: 5px;"><b>str</b></td> <td></td> </tr> <tr><td style="height: 20px;"></td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="height: 20px;"></td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="height: 20px;"></td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="height: 20px;"></td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="height: 20px;"></td><td></td><td></td></tr> </table>	Nombre	Tipo	Descripción o uso	<b>Frase</b>	<b>str</b>																		
Nombre	Tipo	Descripción o uso																					
<b>Frase</b>	<b>str</b>																						
Solución																							
PSEUDOCÓDIGO																							

PSelnt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

<sin\_titulo>\* X

```

1 Algoritmo ejercicios
2   definir frase Como Caracter
3   Escribir ingrese frase;
4   Escribir la frase fue alfanumerico;
5   Leer decir_es_verdadero_o_falso;
6
7 FinAlgoritmo
8

```

Comandos

- Escribir
- Leer
- Asignar
- Si-Entonces
- Según
- Mientras
- Repetir
- Para
- Función

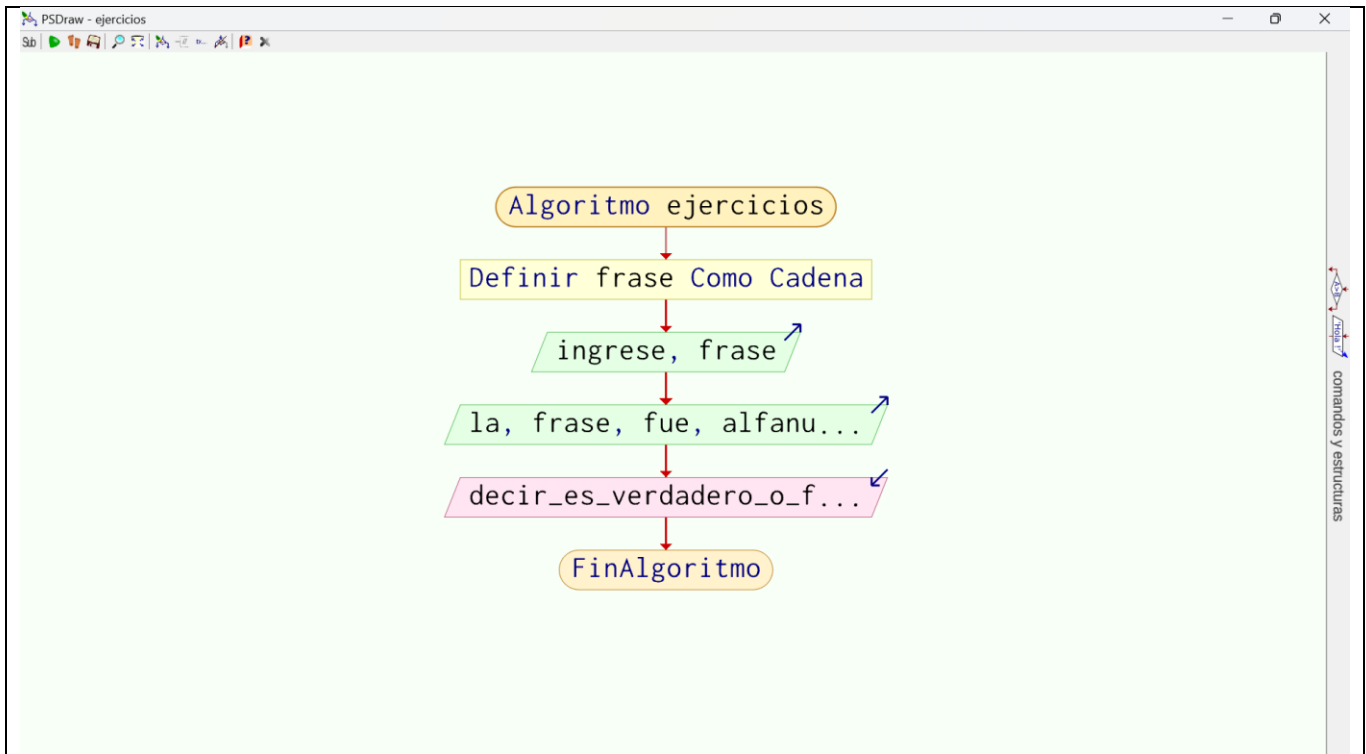
Ayuda Rápida

**ESCRIBIR**

- {lista\_de\_expresiones}: complete aquí la lista de expresiones que desea mostrar separadas por comas(,).

El pseudocódigo es correcto. Presione F9 para ejecutarlo.

## DIAGRAMA DE FLUJO



#### CORRIDA DE ESCRITORIO

Nombre de variables	Corrida 1	Corrida 2	Corrida 3
Hola	Falso (incorrecto debería ser		

	verdadero)			

IMPLEMENTACIÓN CODIFICADA EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN				
<pre>palabra = input("dame una palabra") es_alfabetico = palabra.isalpha() print(es_alfabetico)</pre>				
EVIDENCIAS DE EJECUCIÓN DEL CÓDIGO				
<pre>dame una palabra hola False</pre>				

Descripción del problema		
Pedir un número al usuario. • Calcula su raíz cuadrada.		
Análisis del problema		
Entrada(s)		
Entradas	Procesos	Salidas
Pedir un numero al usuario	Calcular la raíz cuadrada	Raíz cuadrada del numero
Listado de variables		
Nombre	Tipo	Descripción o uso
Numero	Float	Raíz cuadrada
Solución		
PSEUDOCÓDIGO		

The screenshot shows the PSeInt application window. The main editor contains the following pseudocode:

```

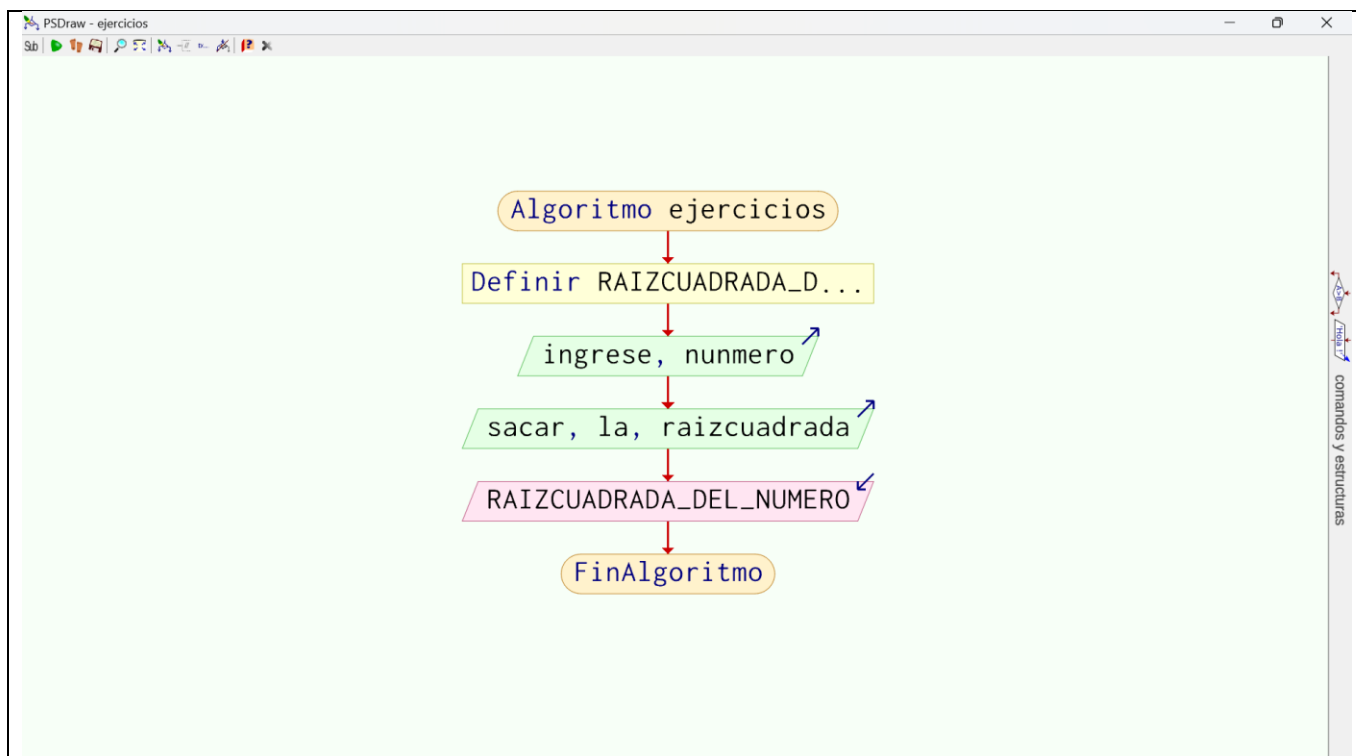
1 Algoritmo ejercicios
2     definir raizcuadrada_del_número Como real
3     Escribir ingrese numero;
4     Escribir sacar la raizcuadrada;
5     Leer raizcuadrada_del_número;
6
7 FinAlgoritmo
8

```

On the right side, there is a "Comandos" (Commands) panel with various flowchart symbols categorized by function: Output (Escribir), Input (Leer), Assignment (Asignar), Decision (Si-Entonces), Selection (Según), Loop (Mientras, Repetir), Iteration (Para), and Function (Función).

At the bottom, a status bar indicates: "El pseudocódigo es correcto. Presione F9 para ejecutarlo."

## DIAGRAMA DE FLUJO



#### CORRIDA DE ESCRITORIO

Nombre de variables	Corrida 1	Corrida 2	Corrida 3
<b>numero</b>	<b>36</b>	<b>25</b>	
	<b>6</b>	<b>5</b>	

IMPLEMENTACIÓN CODIFICADA EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN				
<pre> numero= float(input("ingresa un numero")) sqrt_numero= math.sqrt(numero) print("raiz cuadrada del numero dado", sqrt_numero) </pre>				
EVIDENCIAS DE EJECUCIÓN DEL CÓDIGO				
<pre> ingresa un numero 36 raiz cuadrada del numero dado 6.0 </pre>				

## EJERCICIO 5

Descripción del problema



Pedir un número al usuario.

- Sacar en pantalla el resultado elevando al cubo el número (no utilizar función pow)

### Análisis del problema

Entrada(s)

Entradas	Procesos	Salidas
Pedir número	El número elevado al cubo	el número al cubo

Listado de variables

Nombre	Tipo	Descripción o uso
Número	float	el entero al cubo

### Solución

### PSEUDOCÓDIGO

PSelnt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

<sin\_titulo>\*

```

1 Algoritmo ejercicios
2   definir numero_al_cubo Como real
3   Escribir ingrese_numero;
4   Escribir elevar el numero_al_cubo;
5   Leer elevado_del_numero_al_cubo;
6
7 FinAlgoritmo
8

```

Comandos

- Escribir
- Leer
- Asignar
- Si-Entonces
- Según
- Mientras
- Repetir
- Para
- Función

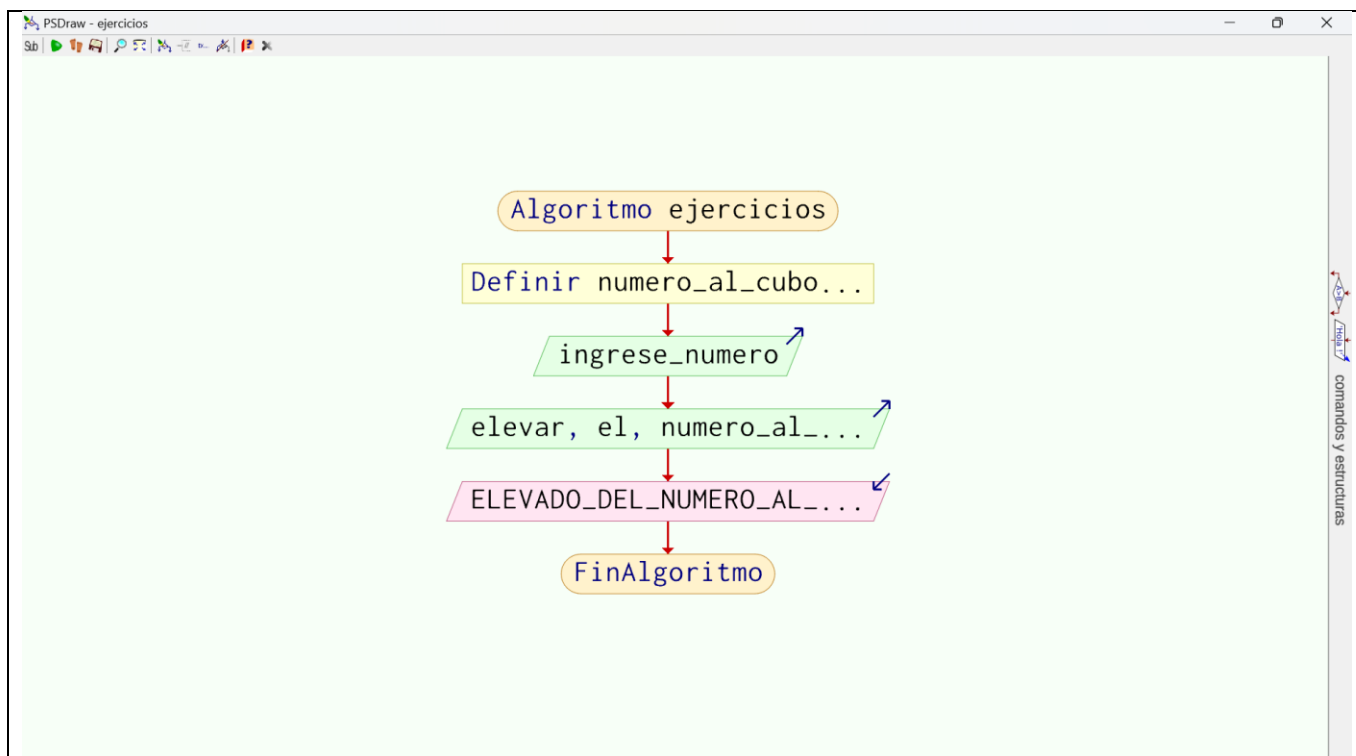
Errores de Sintaxis

**ESCRIBIR**

- {lista\_de\_expresiones}: complete aquí la lista de expresiones que desea mostrar separadas por comas(,).

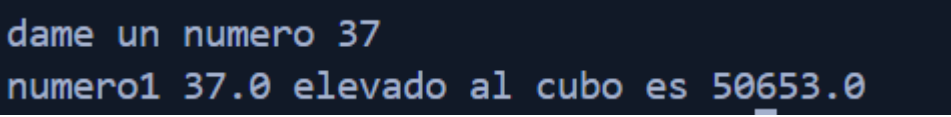
Este pseudocódigo está siendo editado como diagrama de flujo.

## DIAGRAMA DE FLUJO



#### CORRIDA DE ESCRITORIO

Nombre de variables	Corrida 1	Corrida 2	Corrida 3
<b>Numero</b>	<b>37</b>	<b>3</b>	<b>61</b>
	<b>50653</b>	<b>27</b>	<b>226981</b>

<b>IMPLEMENTACIÓN CODIFICADA EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN</b>				
<pre>numero1= float(input("dame un numero")) elevado_al_cubo= numero1**3 print(f"numero1 {numero1} elevado al cubo es {elevado_al_cubo}")</pre>				
<b>EVIDENCIAS DE EJECUCIÓN DEL CÓDIGO</b>				
				

## Ejercicio 6

<b>Descripción del problema</b>
<p>Solicitar al usuario una cadena de caracteres cualquiera.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Imprimir en pantalla la cantidad de caracteres del texto escrito</li> </ul>
<b>Análisis del problema</b>
Entrada(s)

Entradas	Procesos	Salidas
<b>Cadena de caracteres</b>	<b>Pedir cadena de caracteres luego con el comando len() automáticamente cuenta los espacios de caracteres</b>	<b>El numero de caracteres utilizados</b>

#### Listado de variables

Nombre	Tipo	Descripción o uso
<b>Cadena de caracteres</b>	<b>str</b>	
<b>Numero de caracteres</b>	<b>int</b>	

#### Solución

#### PSEUDOCÓDIGO

The screenshot shows the PSeInt software interface. The main window displays the following pseudocode:

```

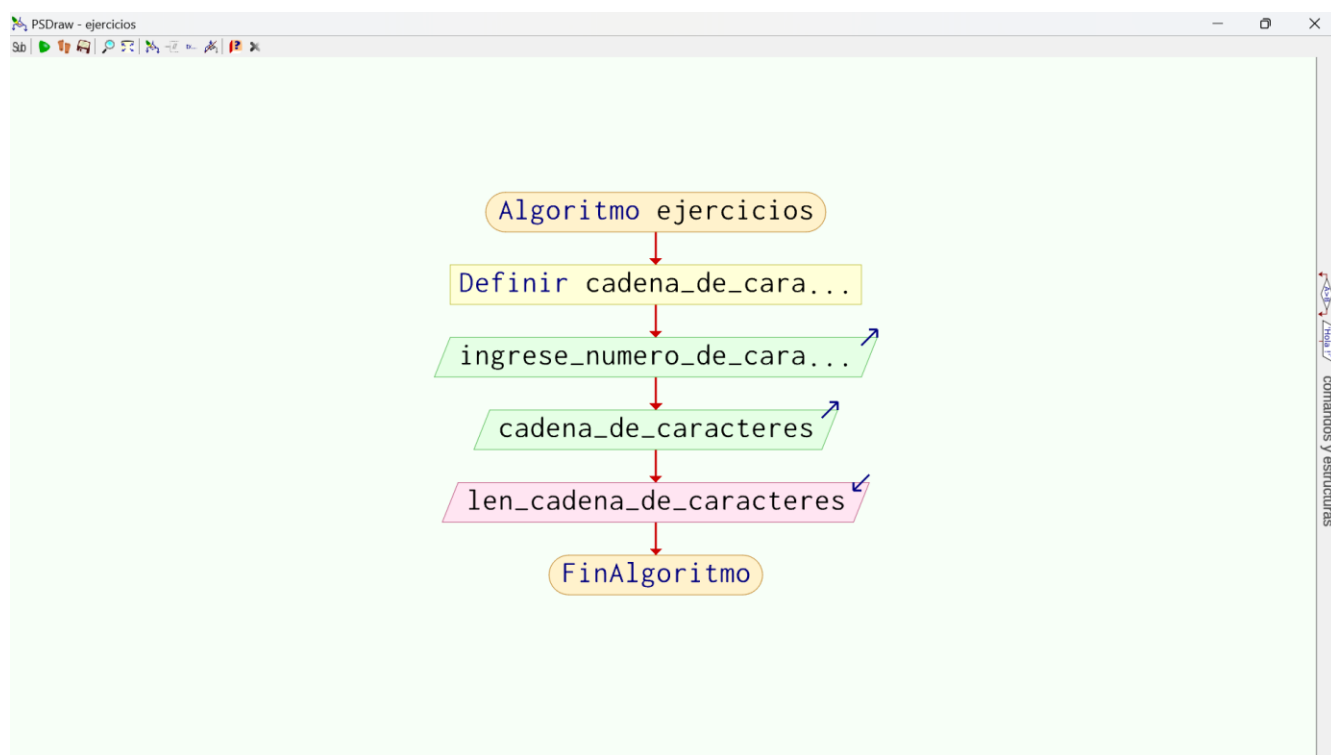
1 Algoritmo ejercicios
2   definir cadena_de_caracteres Como real
3   Escribir ingrese_numero_de_caracteres;
4   Escribir cadena_de_caracteres;
5   Leer len_cadena_de_caracteres;
6
7 FinAlgoritmo
8

```

On the right side, there is a 'Comandos' (Commands) panel with various flowchart symbols like 'Escribir' (Write), 'Leer' (Read), 'Asignar' (Assign), 'Si-Entonces' (If-Then), 'Según' (Select), 'Mientras' (While), 'Repetir' (Repeat), 'Para' (For), and 'Función' (Function).

At the bottom, there is an 'Errores de Sintaxis' (Syntax Errors) panel. It shows a message: 'El pseudocódigo es correcto. Presione F9 para ejecutarlo.' (The pseudocode is correct. Press F9 to execute it.)

## DIAGRAMA DE FLUJO



## CORRIDA DE ESCRITORIO

Nombre de variables	Corrida 1	Corrida 2	Corrida 3
entero	54		
	8503056		

	13.5			
IMPLEMENTACIÓN CODIFICADA EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN				
<pre>cadena = input("Ingrese una cadena de caracteres: ") cantidad_caracteres = len(cadena) print(f"La cantidad de caracteres en la cadena ingresada es: {cantidad_caracteres}.")</pre>				
EVIDENCIAS DE EJECUCIÓN DEL CÓDIGO				
<pre>Ingrese una cadena de caracteres: no se como hacer el siguiente problema La cantidad de caracteres en la cadena ingresada es: 39.</pre>				

## Ejercicio 7

Descripción del problema
<p>Solicitar al usuario un texto.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Imprimirlo el texto de forma inversa, separarlo por cualquier carácter especial que decidas, y en la misma línea imprimir el</li> </ul>

mismo texto original solicitado.

## Análisis del problema

### Entrada(s)

Entradas	Procesos	Salidas
Solicitar un texto	Inversed(texto) separado pro un caracter	El texto inverso

### Listado de variables

Nombre	Tipo	Descripción o uso
texto	str	
carcater	str	

## Solución

## PSEUDOCÓDIGO

The screenshot shows the PSeInt software interface. The main window displays the following pseudocode:

```

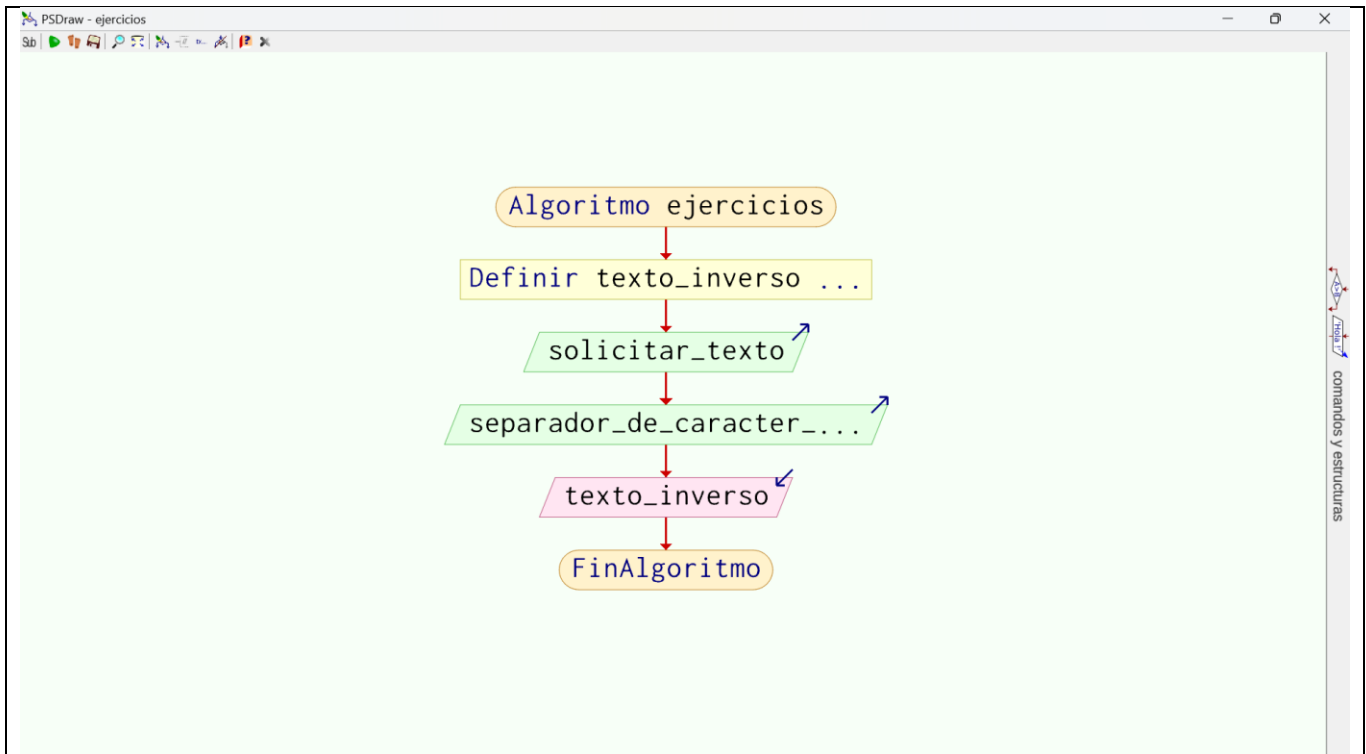
1 Algoritmo ejercicios
2   definir texto_inverso Como real
3   Escribir solicitar_texto;
4   Escribir separador_de_caracter_inverso;
5   Leer texto_inverso;
6
7 FinAlgoritmo
8

```

The interface includes a menu bar (Archivo, Editar, Configurar, Ejecutar, Ayuda), a toolbar with various icons, and a command palette on the right with options like Escribir, Leer, Asignar, Si-Entonces, Segun, Mientras, Repetir, Para, and Funcion. At the bottom, there is an error console showing a message: "El pseudocódigo es correcto. Presione F9 para ejecutarlo."

## DIAGRAMA DE FLUJO





#### CORRIDA DE ESCRITORIO

Nombre de variables	Corrida 1	Corrida 2	Corrida 3
<b>texto</b>	<b>Hola</b>	<b>Bien</b>	<b>Donde</b>
	<b>-a-l-o-h-</b>	<b>-n-e-i-b-</b>	<b>-e-d-n-o-d-</b>

#### IMPLEMENTACIÓN CODIFICADA EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN

```

texto = input("dame un texto")
textorevers = "-".join(reversed(texto))
print(textorevers)

```

## EVIDENCIAS DE EJECUCIÓN DEL CÓDIGO

```
dame un texto hola
-a-l-o-h-
```

## Ejercicio 8

### Descripción del problema

Solicitar al usuario una cadena de texto.

- Contar cuantas letras "a" tiene dicho texto.

### Análisis del problema

#### Entrada(s)

Entradas	Procesos	Salidas
Solicitar cadena de texto	Texto.count("a")	Cuántas A hay

#### Listado de variables

Nombre	Tipo	Descripción o uso
texto	str	

### Solución

## PSEUDOCÓDIGO

The screenshot shows the PSeInt IDE interface. The main editor contains the following pseudocode:

```

1 Algoritmo ejercicios
2     definir contador_de_a Como real
3     Escribir solicitar_texto;
4     Escribir texto_count_a;
5     Leer contador_de_a;
6
7 FinAlgoritmo
8

```

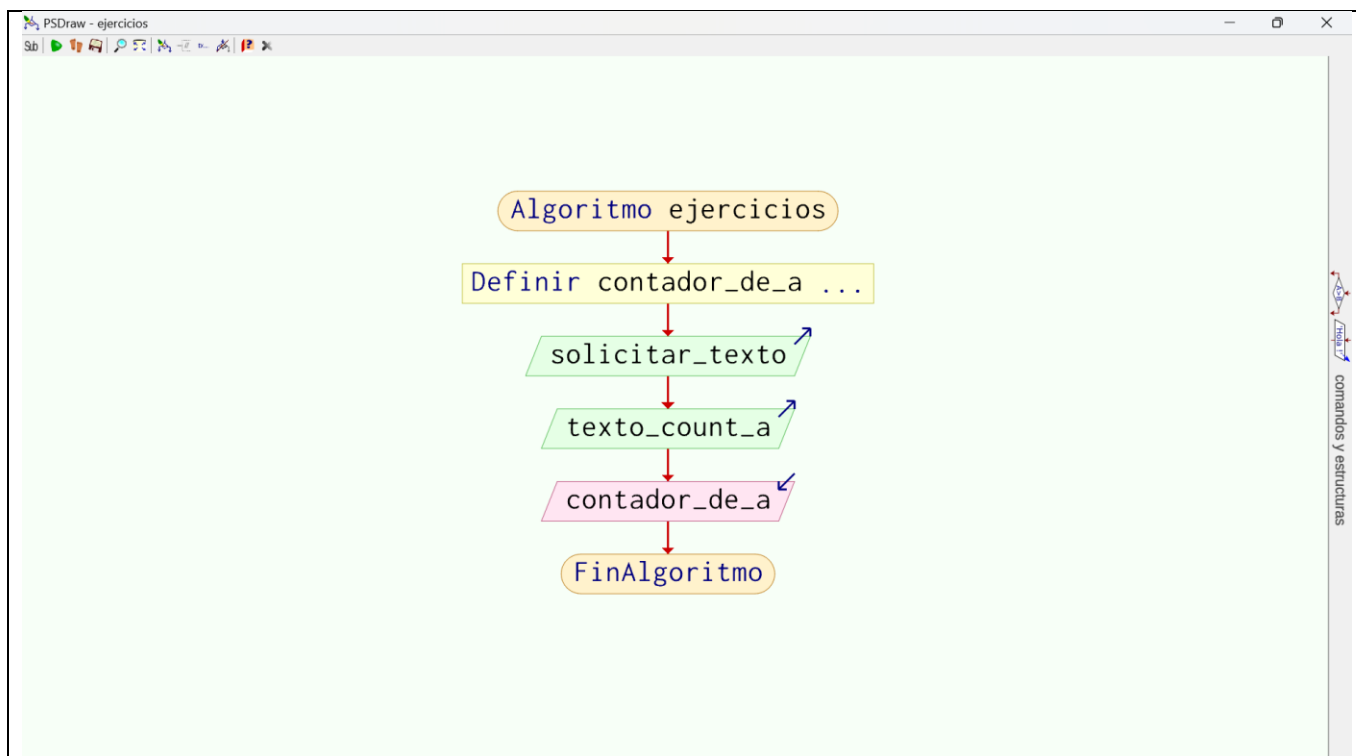
On the right side, there is a 'Comandos' (Commands) palette with various flowchart symbols and their corresponding actions:

- Comandos**
  - Escribir**: Represented by a box with 'Hola!' and an arrow pointing right.
  - Leer**: Represented by a box with 'Dato1' and an arrow pointing left.
  - Asignar**: Represented by a box with 'A ← B + 1'.
  - Si-Entonces**: Represented by a diamond-shaped decision box with '¿A = B?' and two paths labeled 'SI' and 'NO'.
  - Según**: Represented by a box with multiple paths labeled 'Según' and 'Según'.
  - Mientras**: Represented by a diamond-shaped decision box with '¿A = B?' and a loop arrow.
  - Repetir**: Represented by a box with 'Repetir' and a loop arrow.
  - Para**: Represented by a box with 'Para' and a loop arrow.
  - Función**: Represented by a box with 'y ← f(x)' and an arrow pointing down.

At the bottom, there is an 'Errores de Sintaxis' (Syntax Errors) panel. It shows a message: 'ESCRIBIR' and a list of errors: '{lista\_de\_expresiones}: complete aqui la lista de expresiones que desea mostrar separadas por comas(,).'.

At the very bottom, a green status bar message reads: 'El pseudocódigo es correcto. Presione F9 para ejecutarlo.'

## DIAGRAMA DE FLUJO



#### CORRIDA DE ESCRITORIO

Nombre de variables	Corrida 1	Corrida 2	Corrida 3
<b>Cuántas a hay</b>	<b>Buenas noches madam</b>		
	<b>3</b>		

#### IMPLEMENTACIÓN CODIFICADA EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN

```
texto1 = input("ingrese cadena de texto")
a = texto1
contador= texto1.count("a")
print(contador)
```

#### EVIDENCIAS DE EJECUCIÓN DEL CÓDIGO

```
ingrese cadena de texto buenas noches madam
3
```

## Ejercicio 9

### Descripción del problema

(Utilizar las funciones para eliminar espacios en clase)

- Solicitar al usuario un texto.
- Imprimir en pantalla dicho texto, agregando 10 espacios en blanco al final de la cadena.
- Eliminar los espacios del lado derecho, e imprimir dicho texto

agregando la leyenda "OK"

## Análisis del problema

### Entrada(s)

Entradas	Procesos	Salidas
texto	Texto+ "" + 10 Texto.rstrip	Texto con 10 espacios y a la derecha

### Listado de variables

Nombre	Tipo	Descripción o uso
texto	str	

## Solución

## PSEUDOCÓDIGO

The screenshot shows the PSeInt software interface. The main window displays the following pseudocode:

```

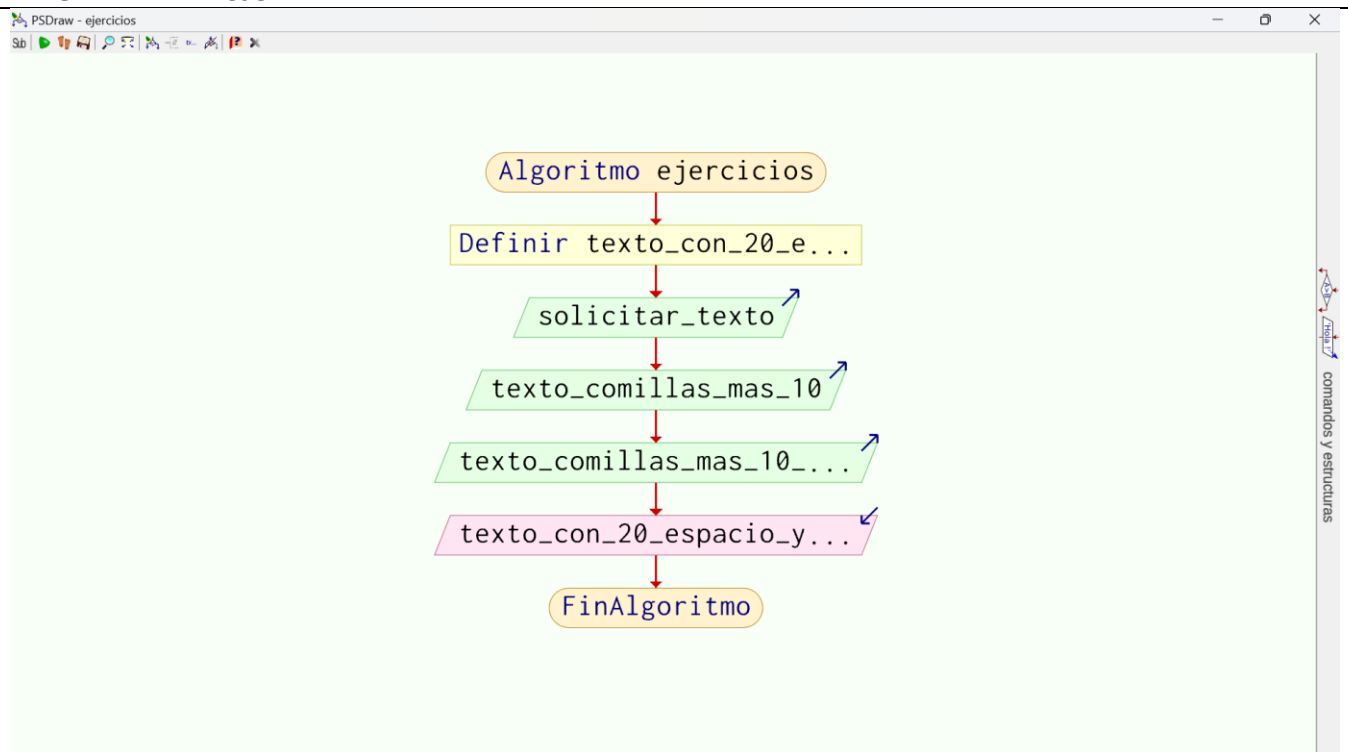
1 Algoritmo ejercicios
2   definir texto_con_20_espacio_y_a_la_derecha Como real
3   Escribir solicitar_texto;
4   Escribir texto_comillas_mas_10;
5   Escribir texto_comillas_mas_10_rstripi;
6   Leer texto_con_20_espacio_y_a_la_derecha;
7
8 FinAlgoritmo
9

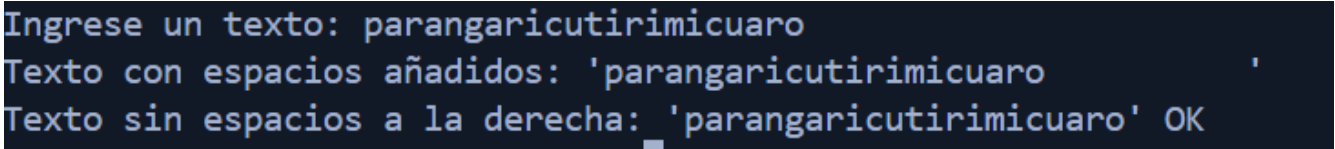
```

On the right side, there is a "Comandos" (Commands) panel with various flowchart symbols like "Escribir" (Write), "Leer" (Read), "Asignar" (Assign), "Si-Entonces" (If-Then), "Según" (Select), "Mientras" (While), "Repetir" (Repeat), "Para" (For), and "Función" (Function).

At the bottom, a status bar indicates: "El pseudocódigo es correcto. Presione F9 para ejecutarlo." (The pseudocode is correct. Press F9 to execute it.)

## DIAGRAMA DE FLUJO



<b>CORRIDA DE ESCRITORIO</b>			
<b>Nombre de variables</b>	<b>Corrida 1</b>	<b>Corrida 2</b>	<b>Corrida 3</b>
<b>Palabra</b>	<b>parangaricutirimicuaro</b>	<b>hola</b>	<b>Doña chole</b>
<b>IMPLEMENTACIÓN CODIFICADA EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN</b>			
<pre> texto = input("Ingrese un texto: ") texto_con_espacios = texto + " " * 10 print(f"Texto con espacios añadidos: '{texto_con_espacios}'") texto_sin_espacios = texto_con_espacios.rstrip() print(f"Texto sin espacios a la derecha: '{texto_sin_espacios}' OK") </pre>			
<b>EVIDENCIAS DE EJECUCIÓN DEL CÓDIGO</b>			
 <pre> Ingrese un texto: parangaricutirimicuaro Texto con espacios añadidos: 'parangaricutirimicuaro      ' Texto sin espacios a la derecha: 'parangaricutirimicuaro' OK </pre>			



## Ejercicio 10

Descripción del problema		
<p>Elabora el pseudocódigo, diagrama de flujo y código en Python de lo siguiente:</p> <p>Un programa por tu propia cuenta donde utilices al menos 3 diferentes tipos de operaciones con caracteres</p>		
Análisis del problema		
Entrada(s)		
Entradas	Procesos	Salidas
Pedir numero de ruleta	Pedir num de ruleta (64-ruleta)**10 %20	Sabr�� d��os cuando sea ese numero en la ruleta
Listado de variables		
Nombre	Tipo	Descripci��n o uso
Soluci��n		
PSEUDOC��DIGO		

PSeInt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

<sin\_titulo> \*

```

1 Algoritmo ejercicios
2   definir numero_de_ruleta Como Caracter
3   Escribir ingrese numero_de_ruleta;
4   Escribir (_64_menos_numero_de_ruleta_elevado_10);
5   Escribir (_64_menos_numero_de_ruleta_elevado_10_porcentaje_20);
6   Leer numero_de_ruleta_resultado;
7
8 FinAlgoritmo
9

```

Lista de Variables Operadores y Funciones

Comandos

- Escribir
- Leer
- Asignar
- Si-Entonces
- Según
- Mientras
- Repetir
- Para
- Función

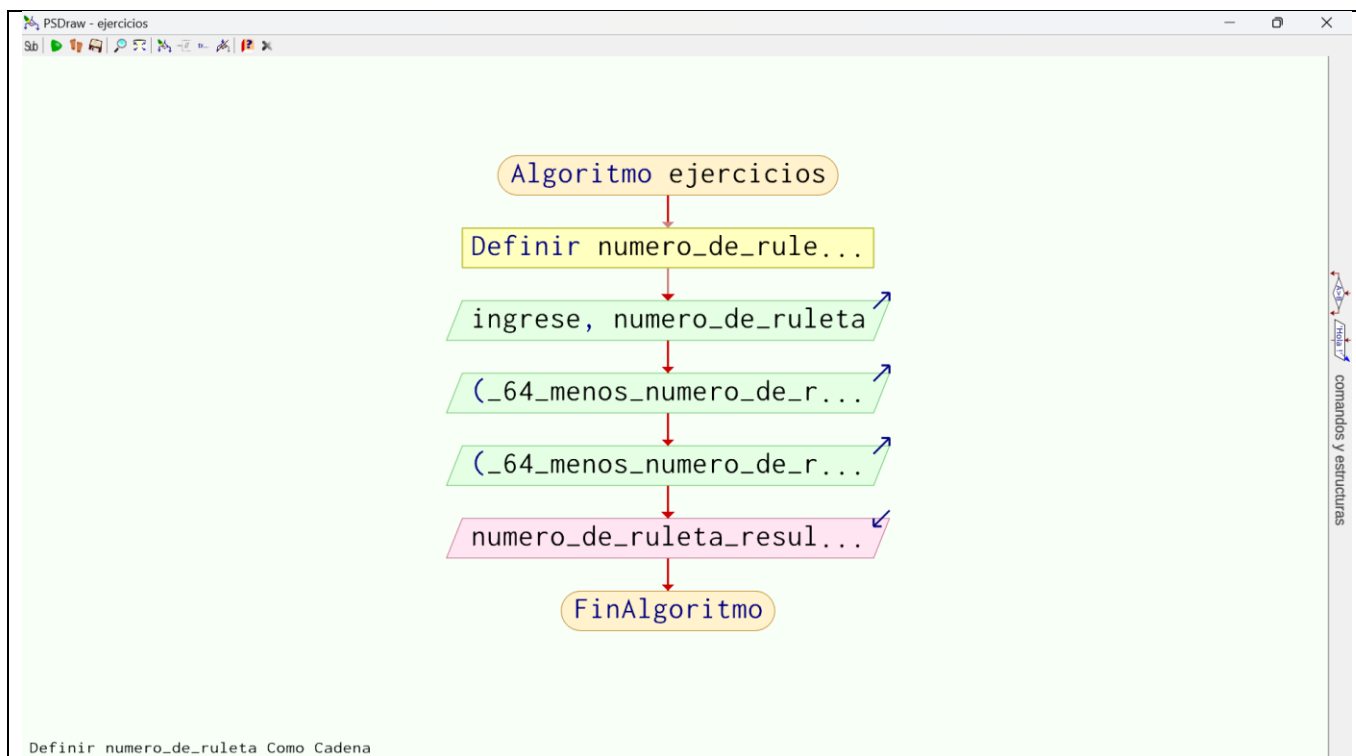
Ayuda Rápida

**ESCRIBIR**

- {lista\_de\_expresiones}: complete aquí la lista de expresiones que desea mostrar separadas por comas(,).

El pseudocódigo es correcto. Presione F9 para ejecutarlo.

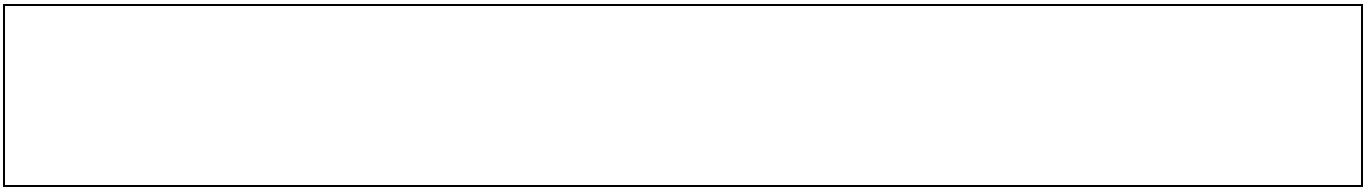
## DIAGRAMA DE FLUJO



#### CORRIDA DE ESCRITORIO

Nombre de variables	Corrida 1	Corrida 2	Corrida 3
<b>Ruleta</b>	<b>16</b>		
	<b>4</b>		

IMPLEMENTACIÓN CODIFICADA EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN				
<pre> ruleta = input("Ingrese un numero de la ruleta: ")  es_entero = ruleta.isdigit()  if es_entero:     ruleta = int(ruleta)     ruelta_elevado_10 = (64 - ruleta) **10     resultadofinal= ruelta_elevado_10%20     print(f"sabraa dios cuantos turnos, sera {resultadofinal} .") else:     print("El numero ingresado no es un número entero válido.")  print(f"¿El tipo de variable es entero? {es_entero}") </pre>				
EVIDENCIAS DE EJECUCIÓN DEL CÓDIGO				
<pre> texto sin espacios a la derecha: 11 Ingrese un numero de la ruleta: 16 sabraa dios cuantos turnos, sera 4 . ¿El tipo de variable es entero? True </pre>				



### Conclusiones:

Al principio pensé que no era relevante lo de tomar espacios en algunas palabras o de poner algún texto al revés sentí que no era importante pero se que en algún momento, además poder utilizar de nuevo el ciclo for ese si es super importante por si quieres que un código siga ciertas instrucciones como si sigue algo especificado vaya por un camino y si no que vaya por otro, y es un nivel que va a estar muy divertido.