Липецкий государственный технический университет

Факультет автоматизации и информатики Кафедра Автоматизированных систем управления

> Отчет по лабораторной работе № 3 «Управление процессами в Linux» по курсу «ОС Linux»

Студент Полухина Е.Д.

Группа ПМ-18

Руководитель Кургасов В.В.

СОДЕРЖАНИЕ

Цель работы	3
Задание	4
Ход работы	5
1. Команда саt	5
2. Команда head	6
3. Команда more	7
4. Команда tail	9
5. Команда less	10
6. Команда grep	11
7. Команда find	12
8. Конвейер, перенаправление ввода-вывода	14
9. Команды chmod, chown	16
10. Процессы	18
11. Supervisor.	27
12. Cron	30
Rupon	31

Цель работы

Ознакомиться на практике с понятием процесса в операционной системе. Научиться пользоваться перенаправлением ввода-вывода, «Supervisor», планировщиком задач. Приобрести опыт и навыки управления процессами в операционной системе Linux.

Задание

- 1. Повторить команды cat, head, tail, more, less, grep, find.
- 2. Разобраться с понятиями конвейер, перенаправление ввода-вывода.
- 3. Ознакомится с информацией из рекомендованных источников и других про конвейеризации.
 - 4. Повторить назначение прав доступа. Команды chmod, chown.
- 5. Ознакомиться с информацией по теме процессы, посмотреть и опробовать примеры наиболее распространенных команд, изучить возможность запуска процессов в supervisor.
- 6. Изучить возможность автоматического запуска программ по расписанию.

Ход работы

1. Команда саt.

Команда саt предназначена для просмотра содержимого файла, а также для создания нового файла.

Используя команду cat > book.txt, создадим файл, введем необходимые символы, и после этого сочетанием клавиш Ctrl+D сохраним изменения.

Команда саt «имя файла» читает данные из файла или стандартного ввода и выводит их на экран. Мы посмотрим содержание файла 3.txt (рис. 1).

Рисунок 1 – Использование команды сат

2. Команда head.

Команда head выводит начальные строки (по умолчанию - 10) из одного или нескольких документов.

Используя команду head me.txt посмотрим первые 10 строк файла.

С помощью команды head hello.txt me.txt получим вывод с нескольких файлов.

Если десяти строк, по умолчанию выводимых командой, окажется мало или много, то их количество можно изменить с помощью опции -n. Выведем только первые 5 строк файла me.txt (рис. 2)

```
user@katyushaserver:~$ head me.txt
Hello!
My
name
(ate
Russia
user@katyushaserver:~$ head hello.txt me.txt
==> hello.txt <==
hello
==> me.txt <==
Hello!
My
name
Kate
from
Russia
user@katyushaserver:~$ head –n 5 me.txt
Hello!
My
name
user@katyushaserver:~$ _
                                                           2 O W P Right Ctrl
```

Рисунок 2 – Использование команды head

3. Команда more.

Утилита more предназначена для постраничного просмотра файлов в терминале Linux.

На рисунке 3 показан просмотр текста из файла с помощью команды more me.txt.

Также в команде можно перечислить несколько имён файлов одно за другим, разделяя их пробелом. Содержимое этих файлов будет выведено в том же порядке. Посмотрим файлы hello.txt и book.txt.

Если файл находится не в текущей директории, нужно указывать его полный адрес.

Рисунок 3 – Просмотр содержимого файлов

Чтобы удобно посмотреть список всех процессов, запущенных в системе, используем команду ps —ef | more. Экран будет заполняться со списком данных, но остановится в конце страницы с сообщением «more». Для того, чтобы перейти к следующей странице необходимо нажать пробел на клавиатуре (рис. 4).

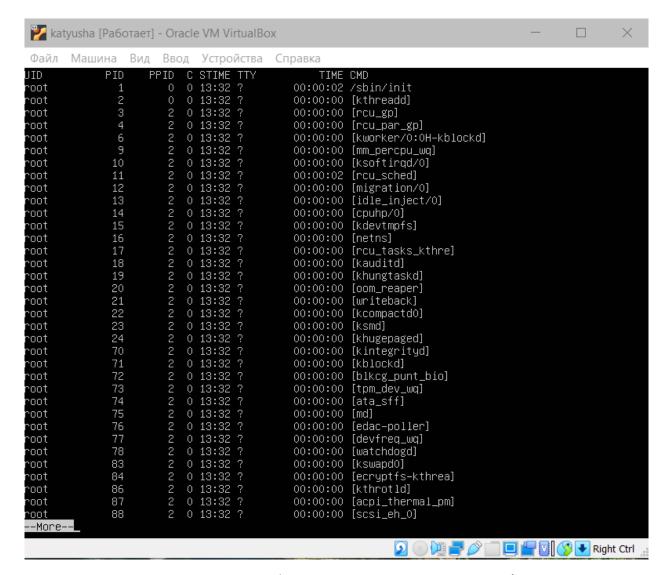


Рисунок 4 — Постраничный просмотр файлов

4. Команда tail.

Команда tail по умолчанию выводит десять последних строк из файла, но ее поведение можно настроить с помощью опций.

Введем команду tail me.txt, чтобы посмотреть последние 10 строк файла. А затем введем команду tail –n 5 me.txt, чтобы посмотреть последние 5 строк файла (рис. 5).

```
user@katyushaserver:~$ tail me.txt
Kate
I
am
from
Russia
I
am
19
years
old
user@katyushaserver:~$ tail -n 5 me.txt
I
am
19
years
old
user@katyushaserver:~$ tail -n 5 me.txt
I
am
19
years
old
user@katyushaserver:~$ tail -n 5 me.txt
I
```

Рисунок 5 – Использование команды tail

5. Команда less.

Less – существенно более развитая команда для пролистывания текста. При чтении данных со стандартного ввода она создает буфер, который позволяет листать текст как вперед, так и назад.

На рисунке 6 показан просмотр файла me.txt с использованием команды less me.txt. Командная строка исчезает, а в окне терминала открывается указанный документ.

Утилиту less можно использовать не только для чтения текста, но и для поиска определенных участков в документе. Чтобы найти слово, нужно напечатать /текст и нажать Enter. Все участки текста, которые соответствуют условиям поиска, будут выделены. Найдем «ат» в файле me.txt.

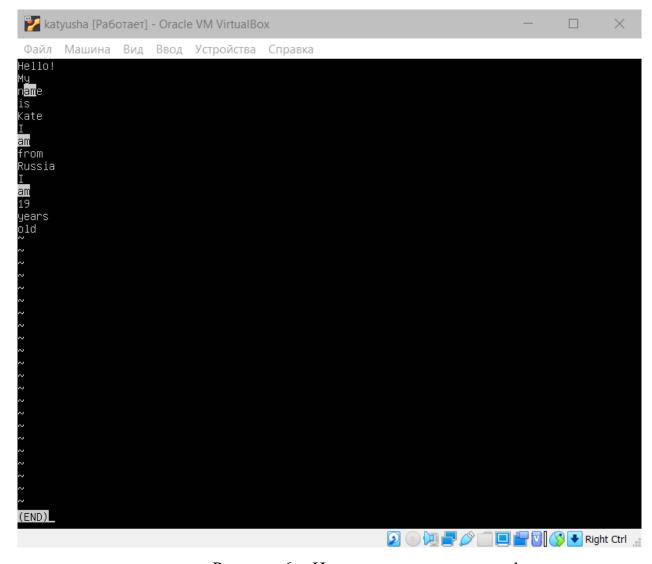


Рисунок 6 – Использование команды less

6. Команда grep.

Grep – это утилита, которая даёт возможность вести поиск строки. С ее помощью можно искать конкретные слова в файл, а также можно передать вывод любой команды в grep, что упрощает работу во время поиска.

На рисунке 7 показан рекурсивный поиск в каталоге /home соответствующей строки с помощью команды «ls –R /home | grep user» и поиск строк «am» в файле me.txt.

```
user@katyushaserver:~$ 1s -R /home | grep user
user2
/home/user:
/home/user/docket:
/home/user/docket/docket2:
/home/user2:
user@katyushaserver:~$ grep am /home/user/me.txt
name
am
user@katyushaserver:~$
```

Рисунок 7 – Использование команды grep

7. Команда find.

Команда find позволяет искать файлы и каталоги, например, для поиска файлов по разрешениям, владельцам, группам, типу, размеру и другим критериям.

Выведем файлы в текущей директории с помощью команды find, найдем файлы с помощью команды «find . –name "*.txt"», а также найдем файлы, принадлежащие user, с помощью команды «find –user user» (рис. 8 и рис. 9).

```
user@katyushaserver:~$ find
/.lesshst
/book.txt
/loop2
 /docket
 /docket/docket2
 /docket/d1.txt
 /docket/d2.txt
/me.txt
/hello.txt
 /.sudo_as_admin_successful
 /.local
/.local/share
/.local/share/nano
 ∕.viminfo
 /.cache
 /.cache/motd.legal-displayed
 /docket.tar
/.profile
 /.bashrc
/.bash_history
/.config
/.config/procps
/loop
/.bash_logout
user@katyushaserver:~$ find . –name "*.txt"
/book.txt
/docket/d1.txt
 /docket/d2.txt
/me.txt
/hello.txt
ıser@katyushaserver:~$
                                                                             🔽 💿 📜 🗗 🧷 🔲 🔲 🔐 🚺 🚺 Right Ctrl 🔡
```

Рисунок 8 – Использование команды find

```
Jesn@katyushaserver:~$ find -user user
./.lesshst
./book.txt
./book.txt
./loop2
./docket
./docket/docket2
./docket/dl.txt
./docket/d2.txt
./me.txt
./hello.txt
./sudo_as_admin_successful
./local
./local/share
./.local/share
./.local/share/nano
./.viminfo
./.cache
./.cache/motd.legal-displayed
./docket.tar
./.profile
./.bashrc
./.bashrc
./.bashrc
./.bashrc
./.bashrc
./.bash_listory
./.config
./.config
./.config/procps
./loop
./.bash_logout
user@katyushaserver:~$
```

Рисунок 9 – Файлы, принадлежащие user

8. Конвейер, перенаправление ввода-вывода.

Существует возможность, не выходя из терминала в графический режим, записать в файл заметку. Для этого не обязательно использовать консольный текстовый редактор. Это можно сделать с помощью программы саt, перенаправив ее вывод в файл.

В работе с командной строкой Linux есть понятия стандартных устройств ввода, вывода и вывода ошибок.

stdin – стандартное устройство ввода. Имеет файловый указатель №0. Автоматически открывается всеми процессами.

stdout – стандартное устройство вывода. Имеет файловый указатель №1. Автоматически открывается всеми процессами.

stderr – стандартный поток ошибок (специальное устройство вывода для сообщений об ошибках. Имеет файловый указатель №2. Автоматически открывается всеми процессами.

По умолчанию практически все команды Linux используют для ввода информации stdin, а для вывода stdout и stderr,если их параметрами не указано обратное.

Операторы перенаправления способны изменять направление вывода и ввода информации. Так оператор:

- > перенаправляет стандартный поток в файл (другой поток). При этом если файл существует, то он перезаписывается, если не существует создается.
- >> перенаправляет стандартный поток в файл. При этом если файл существует, то информация добавляется в конец, если не существует файл создается.
- перенаправляет содержимое указанного файла на стандартный ввод программы.
 - >& перенаправляет стандартные потоки вывода и ошибок друг в друга.

На рисунке 10 показано перенаправление стандартного потока в файл с помощью команды cat new1.txt > new2.txt. После этого смотрим содержимое файла new2.txt и видим, что команда сработала.

```
user@katyushaserver:~$ ls
book.txt docket docket.tar hello.txt loop loop2 me.txt
user@katyushaserver:~$ cat > new1.txt
what are you doing
i am dancing
user@katyushaserver:~$ cat new1.txt > new2.txt
user@katyushaserver:~$ cat new2.txt
user@katyushaserver:~$ cat new2.txt
what are you doing
i am dancing
user@katyushaserver:~$

2
2
2
2
2
3
4
4
5
4
Right Ctrl ...
```

Рисунок 10 – Перенаправление потока в файл

На рисунке 11 показано добавление сегодняшней даты к файлу new2.txt. Перенаправим вывод команды date в тот же файл, используя команду «date >> new2.txt».

Рисунок 11 – Перенаправление вывода команды date в файл

На рисунке 12 показан способ перенаправления стандартного потока ошибок в файл с помощью команды «cat nofile.txt > result.txt 2>&1».

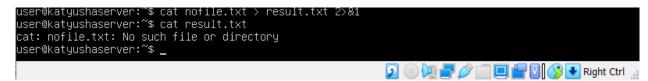


Рисунок 12 – Перенаправление вывода ошибок в файл

Канал — программный интерфейс, позволяющий процессам обмениваться данными (односторонний поток). Организацией канала занимается shell. Для управления каналом существует оператор « | ».

Чтобы удобно посмотреть список всех процессов, запущенных в системе, используем команду ps —ef | more. «Моге» подразумевает постраничный просмотр файлов.

9. Команды chmod, chown.

Для распределения прав доступа в Linux существует множество команд. Основные из них — это chmod, chown и chgrp. Команда chmod изменяет права доступа к файлу. Для использования этой команды также необходимо иметь права владельца файла или права root. Синтаксис команды таков «chmod mode filename», гдеfilename — имя файла, у которого изменяются права доступа, а mode — права доступа, устанавливаемые на файл.

Так как у каждого объекта в Linux имеется владелец, то права доступа применяются относительно владельца файла. Они состоят из набора 3 групп по три атрибута:

- чтение(r), запись(w), выполнение(x) для владельца;
- чтение, запись, выполнение для группы владельца;
- чтение, запись, выполнение для всех остальных.

На рисунке 13 показано предоставление права доступа на запись в файл hello.txt для пользователей, не являющихся пользователем и не входящим в группу пользователей.

Рисунок 13 – Изменение прав доступа

Команда chown позволяет сменить владельца файла. Для использования этой команды необходимо либо иметь права владельца текущего файла, либо права root. Синтаксис команды прост «chown username:groupname filename», где username – имя пользователя, groupname – имя группы, filename – имя файла, у которого сменяется владелец.

Имя группы в синтаксисе команды можно не указывать, тогда будет изменен только владелец файла.

На рисунке 14 показано изменение владельца файла и группы пользователей new1.txt с user на user2.

Рисунок 14 – Изменение владельца файла

10. Процессы.

Команда top обеспечивает вывод изменяющейся в реальном времени информации о запущенных процессах.

Вывод утилиты top включает в себя большое количество информации: средняя загрузка, количество запущенных процессов, состояние процессора, информация о свободной памяти.

На рисунке 15 показано использование команды top без параметров. Для выхода из данной команды следует нажать «q».

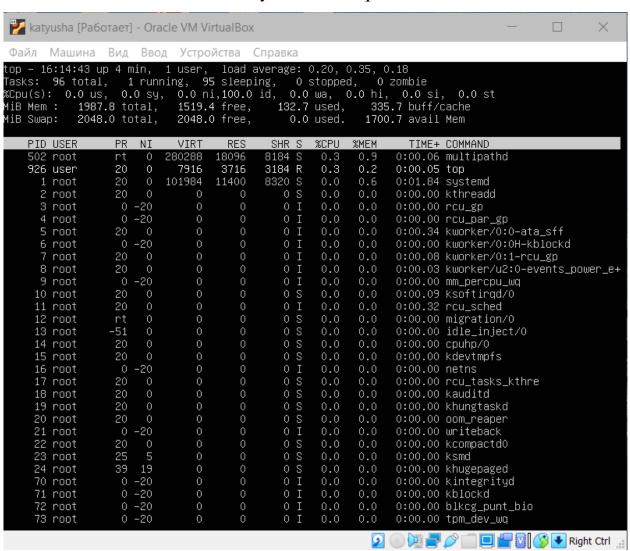


Рисунок 15 – Использование команды top

PID — уникальный идентификатор процесса.

USER — имя пользователя, являющегося владельцем задачи.

PR — приоритет задачи в расписании.

NI — значение nice задачи. Отрицательное значение означает более высокий приоритет, а положительное значение nice означает более низкий приоритет

VIRT — общее количество используемой задачей виртуальной памяти, включает все коды, данные, совместные библиотеки, плюс страницы, которые были перенесены в раздел подкачки, и страницы, которые были размечены, но не используются.

RES – это используемая оперативная память, является подмножеством VIRT, представляет физическую память, не помещённую в раздел подкачки, которую в текущий момент использует задача.

SHR — размер совместной памяти, подмножество используемой памяти RES, которая может использоваться другими процессами.

S – статус процесса.

%CPU — использование центрального процессора, доля задачи в потреблённом процессорном времени с момента последнего обновления экрана, выражается в процентах от общего времени CPU.

%MEM – доля задачи в использовании памяти (RES).

TIME+ – общее время центрального процессора, которое использовала задача с момента запуска.

COMMAND – показывает строку команды, используемую для запуска задачи или имя ассоциированной программы.

Для вывода процессов, запущенных конкретным пользователем, используется параметр «—u». Посмотрим процессы пользователя user с помощью команды «top –u user» (рис. 16).

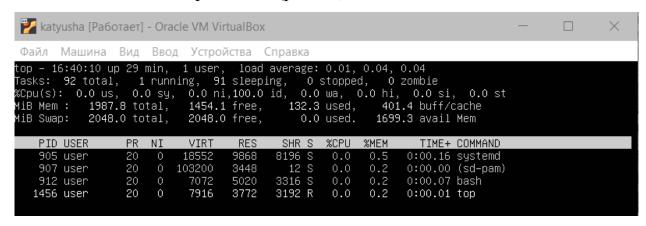


Рисунок 16 – Использование команды top

Для того, чтобы изобразить конкретный процесс с заданным идентификатором PID, используем параметр «-p». С помощью команды «top – р 1460» посмотрим информацию для сценария loop, запущенного в фоновом режиме (рис. 17).

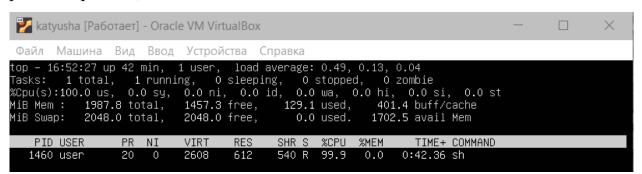


Рисунок 17 – Использование команды top

По умолчанию команда top системы обновляет выходные данные каждые 3 секунды. Для того, чтобы дать запрос на обновление выходных данных, нужно нажать клавишу пробела.

Для того, чтобы изменить частоту обновления выходных данных, нажимаем в интерактивном режиме клавишу d и вводим время, указываемое в секундах. Сделаем время обновления входных данных равным 10 секундам (рис. 18).

Change (delay	from 3.	O to	10					
PID	USER	PR	NI	VIRT	RES	SHR S	%CPU	%MEM	TIME+ COMMAND
1460	user	20	0	2608	612	540 R	93.8	0.0	8:49.35 sh
1	root	20	0	101984	11400	8320 S	0.0	0.6	0:01.89 systemd
2	root	20	0	0	0	0 S	0.0	0.0	0:00.00 kthreadd
3	root		-20	0	0	0 I	0.0	0.0	0:00.00 rcu_gp
4	root	0	-20	0	0	0 I	0.0	0.0	0:00.00 rcu_par_gp
5	root	20	0	0	0	0 I	0.0	0.0	0:02.14 kworker/0:0–events
6	root		-20	0	0	0 I	0.0	0.0	0:00.00 kworker/0:0H–kblockd
9	root	0	-20	0	0	0 I	0.0	0.0	0:00.00 mm_percpu_wq
10	root	20	0	0	0	0 S	0.0	0.0	0:00.15 ksoftirqd/0
11	root	20	0	0	0	0 I	0.0	0.0	0:00.52 rcu_sched
12	root	rt	0	0	0	0 S	0.0	0.0	0:00.01 migration/0
13	root	-51	0	0	0	0 S	0.0	0.0	0:00.00 idle_inject/0
14	root	20	0	0	0	0 S	0.0	0.0	0:00.00 cpuhp/0
15	root	20	0	0	0	0 S	0.0	0.0	0:00.00 kdevtmpfs
16	root	0	-20	0	0	0 I	0.0	0.0	0:00.00 netns
17	root	20	0	0	0	0 S	0.0	0.0	0:00.00 rcu_tasks_kthre
18	root	20	0	0	0	0 S	0.0	0.0	0:00.00 kauditd
19	root	20	0	0	0	0 S	0.0	0.0	0:00.00 khungtaskd
20	root	20	0	0	0	0 S	0.0	0.0	0:00.00 oom_reaper
21	root	0	-20	0	0	0 I	0.0	0.0	0:00.00 writeback
22	root	20	0	0	0	0 S	0.0	0.0	0:00.00 kcompactd0
23	root	25	5	0	0	0 S	0.0	0.0	0:00.00 ksmd
24	root	39	19	0	0	0 S	0.0	0.0	0:00.00 khugepaged
70	root	0	-20	0	0	0 I	0.0	0.0	0:00.00 kintegrityd
71	root	0	-20	0	0	0 I	0.0	0.0	0:00.00 kblockd
72	root	0	-20	0	0	0 I	0.0	0.0	0:00.00 blkcg_punt_bio
73	root		-20	0	0	0 I	0.0	0.0	0:00.00 tpm_dev_wq
74	root		-20	0	0	0 I	0.0	0.0	0:00.00 ata_sff
	root	0	-20	0	0	0 I	0.0	0.0	0:00.00 md
76	root	0	-20	0	0	0 I	0.0	0.0	0:00.00 edac-poller
								9	o 📜 🗗 🧷 🧰 🔲 🗐 😭 🚺 🚫 🗸 Right Ctrl

Рисунок 18 — Изменение времени обновления входных данных

Чтобы выделить запущенные процессы другим цветом, следует нажать клавишу «z». (рис. 19).

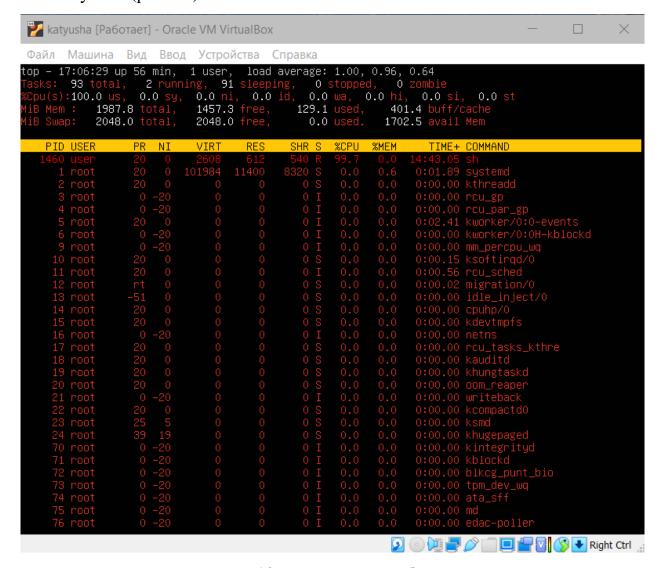


Рисунок 19 – Выделение работающих процессов

Чтобы полностью увидеть команды, которые были инициаторами процессов, со всеми опциями командной строки и аргументами, нужно нажать «с». Мы увидим абсолютные пути команд, а также все опции и аргументы. (рис. 20).

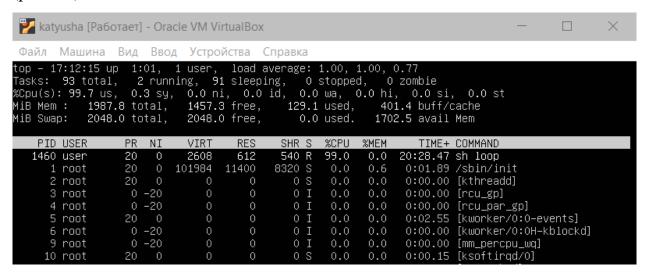


Рисунок 20 – Отображение абсолютных путей команд

Для сортировки отображения во время работы команды top можно ввести одно из значений: «М» - сортировать по объёму используемой памяти, «Р» - отсортировать по загрузке процессора, «и» - сортировать по имени пользователя.

На рисунке 21 показана сортировка по использованию объема памяти.

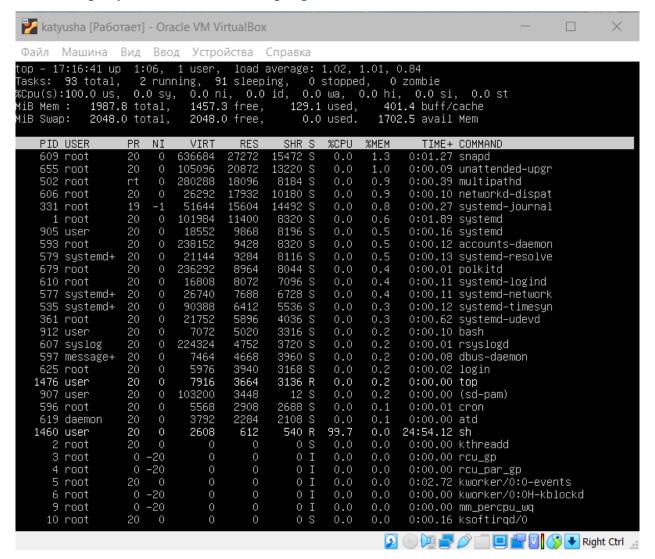


Рисунок 21 — Сортировка процессов по использованию памяти

По умолчанию top обновляет выводимые данные до нажатия «q», а параметр -п при запуске позволяет указать необходимое количество обновлений (итераций), после которых выход произойдет автоматически.

Сделаем так, чтобы выполнялось всего 2 обновления, с помощью команды «top –n 2» (рис. 22).

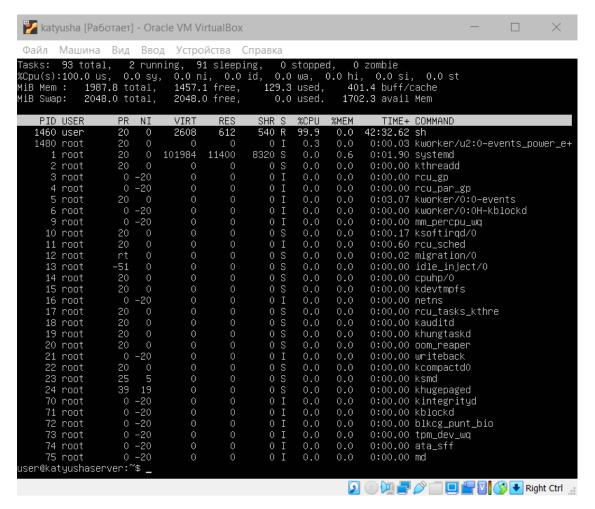


Рисунок 22 – Выход после заданного числа итераций

Для сохранения выводимых командой top результатов в файл используем команду «top –n 1 –b > top-output.txt». После этого, используя команду head, посмотрим первые 10 строк файла top-output.txt и увидим, что вывод команды top действительно сохранился в файл. Благодаря параметру «–b» top не будет принимать входных команд, выполнив заданное параметром «–n» количество обновлений (рис. 23).

```
user@katyushaserver:~$ top –n 1 –b > top–o
user@katyushaserver:~$ head top–output.txt
dose exatguardise 1. 3 head top—output.txt
top — 17:48:02 up 1:37, 1 user, load average: 1.00, 1.00, 1.00
Tasks: 92 total, 2 running, 90 sleeping, 0 stopped, 0 zombie
%Cpu(s): 93.8 us, 6.2 sy, 0.0 ni, 0.0 id, 0.0 wa, 0.0 hi, 0.0 si, 0.0
MiB Mem : 1987.8 total, 1457.3 free, 129.0 used, 401.5 buff/cache
MiB Swap: 2048.0 total, 2048.0 free, 0.0 used. 1702.6 avail Mem
top - 17.45.02 up
Tasks: 92 total, 2 runr
%Cpu(s): 93.8 us, 6.2 sy,
MiB Mem: 1987.8 total,
                                                                                                                                                                    0.0 st
                                                                                                                                            TIME+ COMMAND
56:12.53 sh
0:01.91 systemd
                                                                                                                 %CPU
99.9
0.0
        PID USER
                                        PR
                                                 ΝI
                                                                                 RES
                                                                                                 SHR S
                                                                                                                               %MEM
                                        20
20
                                                                                                 540 R
       1460 user
                                                               2608
                                                                                                                                 0.0
                                                           101984
             2 root
                                                                                                                                               0:00.00 kthreadd
                                                                                                                   0.0
                                                                                                                                 0.0
user@katyushaserver:~$
                                                                                                                                      Q O D Right Ctrl
```

Рисунок 23 – Сохранение результатов команды top в файл

Чтобы уничтожить процесс, нужно нажать клавишу «k», будет запрошен идентификатор процесса PID и будет послан сигнал на уничтожение процесса. Если у нас достаточно привилегий для того, чтобы уничтожить конкретный PID, операция уничтожения будет выполнена успешно. Завершим процесс с PID = 1460 (рис. 24). После ввода необходимо нажать Enter.

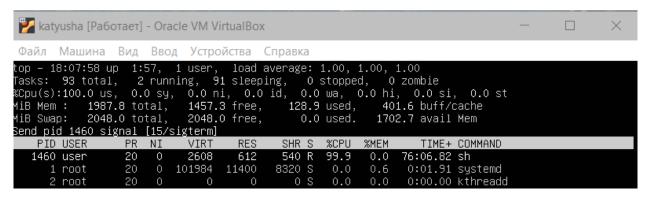


Рисунок 24 – Завершение процесса в команде top

Для получения справки по основным командам утилиты top следует нажать клавишу «h» (рис. 25).

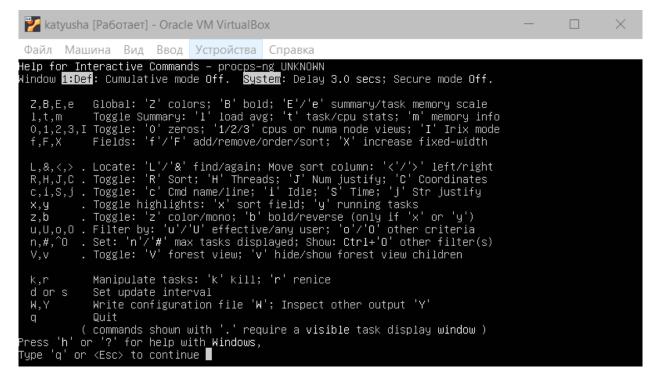


Рисунок 25 – Справка об основных командах

11. Supervisor.

Supervisor — это система клиент/сервер, при помощи которой пользователь (администратор) может контролировать подключенные процессы в системах типа UNIX. Инструмент создает процессы в виде подпроцессов от своего иетсмени, поэтому имеет полный контроль над ними.

Для начала нужно установить supervisor. Для этого используем команду «apt-get install supervisor» (рис. 26).

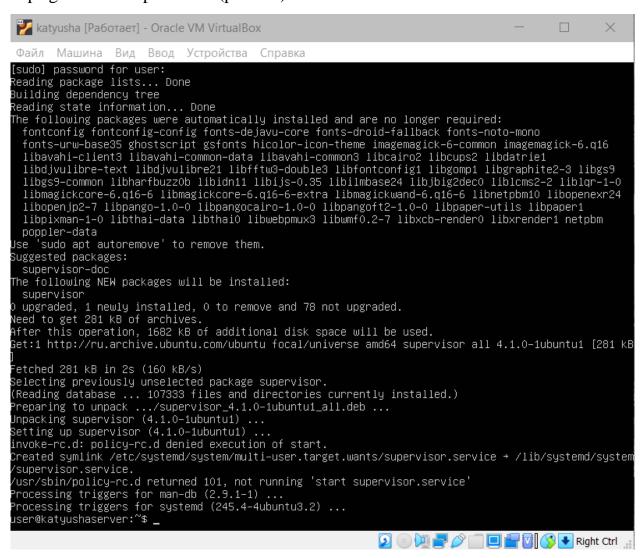


Рисунок 26 – Установка supervisor

После установки нужно сконфигурировать и добавить программы/процессы, которыми будет управлять supervisor. Файл конфигурации по умолчанию находится в /etc/supervisor/supervisord.conf.

Создаем сценарий «motivation» и пишем внутри скрипт. Затем переходим в каталог с помощью команды «cd /etc/supervisor/conf.d» Создаем файл запуска процесса, используя команду «nano test.conf» (рис. 27).

Рисунок 27 – Создание скрипта и файла запуска

Для добавления нового процесса (воркера) нужно дополнить файл кодом:

[program:test] — название процесса;
command= /bin/sh /home/user/motivation >>
/home/user/testMotivation — команда на запуск скрипта;
autostart=true — запуска воркера вместе с supervisor;
autorestart = true — перезапуск воркера;
stderr_logfile=/home/user/motiv.error.log — файл с выводом лога ошибки;
stdout_logfile=/home/user/motiv.out.log — файл с выводом лога процесса при работе

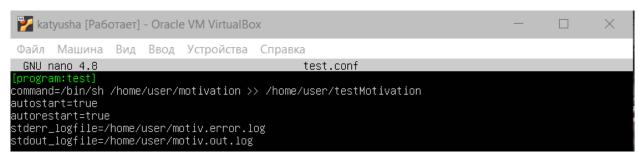


Рисунок 28 — Написание содержимого файла запуска процесса Чтобы supervisor считал обновленные настройки пишем покманду «supervisorctl reread». А после этого с помощью команды «supervisorctl update» нужно дать команду запуска все сконфигурированых процессов. Также используя команду ls, видим, что появились ли у нас файлы с выводом лога

ошибок и выводом лога процесса при работе (рис. 29).

```
user@katyushaserver:/etc/supervisor/conf.d$ sudo supervisorctl reread
test: avāilable
user@katyushaserver:/etc/supervisor/conf.d$ sudo supervisorctl update
test: added process group
user@katyushaserver:/etc/supervisor/conf.d$ cd /home/user
user@katyushaserver:~$ ls
                                                                motiv.out.log new1.txt result.txt motivation new2.txt top-output.txt
book.txt
                              loop me.txt motiv.out.l
loop2 motiv.error.log motivation
              hello.txt
user@katyushaserver:~$ cat motiv.error.log
user@katyushaserver:~$ cat motiv.out.log
Just do it
user@katyushaserver:~$
                                                                                    🔽 💿 📜 🧬 🧷 🔳 💷 🖫 🕡 🚺 🐼 Right Ctrl 🔒
```

Рисунок 29 – Просмотр файлов

В файле с выводом лога ошибки ничего нет, а в файле с выводом лога процесса motivation при работе показан результат выполнения сценария.

Для проверки статуса процессов используем команду «supervisorctl». Основные команды: start, stop, restart. Остановим запущенный процесс test (рис. 30).

```
user@katyushaserver:~$ sudo supervisorctl
test RUNNING pid 968, uptime 0:06:01
supervisor> stop test
test: stopped
supervisor>
```

Рисунок 30 – Использование команды supervisorctl

12. Cron.

Для выполнения конкретных задач по расписанию, существует утилита cron.

Cron — программа-демон, предназначенная для выполнения заданий в определенное время, или через определенные промежутки времени.

Описания регулярных действий, запускаемых утилитой— это так называемая стоптаb-таблица, которая имеет строго определенный формат. Она состоит из 6 колонок, разделённых табуляторами или пробелами, первые 5 из которых определяют время запуска действия: «minute(s) hour(s) day(s) month(s) weekday(s) command(s)». Сначала задаётся колонка минут, затем часов, дней, месяцев и дней недели. Для задания шага значений используется символ «/». Последняя колонка интерпретируется как команда запуска, то есть само действие.

Для редактирования файла расписания необходимо использовать команду crontab –e, а для удаления crontab –r.

На рисунке 31 показано добавление процесса, который добавляет фразу «I love you» в текстовый файл каждую минуту.

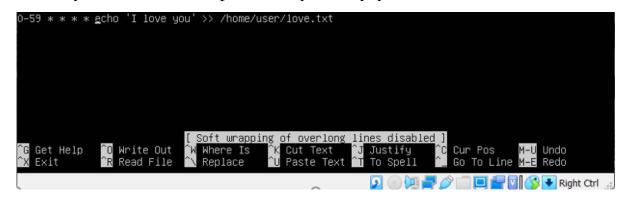


Рисунок 31 – Редактирование файла

На рисунке 32 видим содержимое файла, в который добавилась фраза «I love you».



Рисунок 32 – Содержимое файла

Вывод

В результате выполнения лабораторной работы я получила знания по работе с процессами в ОС Linux Ubuntu. Научилась пользоваться перенаправлением ввода-вывода, «Supervisor», планировщиком задач. Выполнила основные команды просмотра файлов и изучила существующие у них параметры.

.