Липецкий государственный технический университет

Факультет автоматизации и информатики Кафедра Автоматизированных систем управления

Отчет по лабораторной работе № 2 «Процессы в операционной системе Linux» по курсу «ОС Linux»

Студент Полухина Е.Д.

Группа ПМ-18

Руководитель Кургасов В.В.

СОДЕРЖАНИЕ

Цель работы4
Задание5
Ход работы
1. Загрузка пользователем user
2. Поиск файла с образом ядра
3. Перечень процессов
 Два сценария loop и loop2.
5. Запуск loop2 на переднем плане
6. Остановка процесса loop2
7. Просмотр запущенных процессов несколько раз с помощью ps –f 13
8. Kill loop2
9. Запуск в фоне процесса loop
10. Завершение процесса loop
11. Запуск процесса в фоне и его завершение
12. Запуск экземпляра оболочки
13. Запуск нескольких процессов в фоне
14. Запуск трех задач
15. Перевод задачи в фоновый режим
16. Эксперименты по переводу задач из режимов
17. Создание именованного канала для архивирования и осуществление
передачи в канал
18. Отображение информации о процессах, начиная с указанного PID, с
выделением цветом текущего процесса и его предков

19. Завершение выполнения процесса с помощью сигнала SIGIN	Г двумя
способами.	27
20. Просмотр приоритета редактора nano и его увеличение на 2	28
Вывод	30

Цель работы

Ознакомиться на практике с понятием процесса в операционной системе. Приобрести опыт и навыки управления процессами в операционной системе Linux.

Задание

- 1. Загрузиться не root, а пользователем.
- 2. Найти файл с образом ядра. Выяснить по имени файла номер версии Linux.
- 3. Посмотреть процессы ps –f. Прокомментировать. Для этого почитать man ps.
- 4. Написать с помощью редактора vi два сценария loop и loop2. Текст сценариев:

Loop:

while true; do true; done

Loop2:

while true; do true; echo 'Hello'; done

- 5. Запустить loop2 на переднем плане: sh loop2.
- 6. Остановить, послав сигнал STOP.
- 7. Посмотреть последовательно несколько раз ps –f. Записать сообщение, объяснить.
- 8. Убить процесс loop2, послав сигнал kill -9 PID. Записать сообщение. Прокомментировать.
- 9. Запустить в фоне процесс loop: sh loop&. Не останавливая, посмотреть несколько раз: ps –f. Записать значение, объяснить.
- 10. Завершить процесс loop командой kill -15 PID. Записать сообщение, прокомментировать.
- 11. Третий раз запустить в фоне. Не останавливая убить командой kill 9 PID.
 - 12. Запустить еще один экземпляр оболочки: bash.
- 13. Запустить несколько процессов в фоне. Останавливать их и снова запускать. Записать результаты просмотра командой ps –f.
- 14. Запустить в консоли на выполнение три задачи, две в интерактивном режиме, одну в фоновом.

- 15. Перевести одну из задач, выполняющихся в интерактивном режиме, в фоновый режим.
- 16. Провести эксперименты по переводу задач из фонового режима в интерактивный и наоборот.
- 17. Создать именованный канал для архивирования и осуществить передачу в канал
 - о списка файлов домашнего каталога вместе с подкаталогами (ключ -R),
 - о одного каталога вместе с файлами и подкаталогами.
- 18. В отчете предоставьте все шаги ваших действий. То есть следует привести следующее: текст задания, а следом за ним снимок экрана консоли с результатами выполнения задания. Кроме того, перед скриншотом следует привести текстовую запись использованных команд.

Вариант 6.

- 1. Отобразить информацию о процессах, начиная с указанного идентификатора, с выделением цветом текущего процесса и его предков.
- 2. Завершить выполнение процесса, владельцем которого является текущий пользователь, с помощью сигнала SIGINT двумя способами: задав имя сигнала и используя комбинацию клавиш.
- 3. Запустите редактор nano, определите приоритет редактора. Запустите новый процесс данного редактора с увеличенным на 2 значением приоритета.
- 4. В отчете предоставьте все шаги ваших действий. То есть следует привести следующее: текст задания, а следом за ним снимок экрана консоли с результатами выполнения задания. Кроме того, перед скриншотом следует привести текстовую запись использованных команд. Кратко поясните результаты выполнения всех команд.

Ход работы

1. Загрузка пользователем user.

На рисунке 1 представлен терминал после запуска виртуальной машины с Linux Ubuntu и загрузки пользователем user.

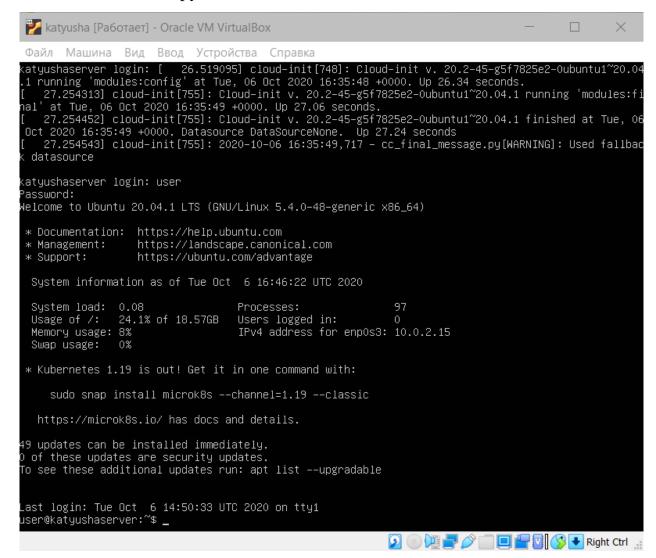


Рисунок 1 — Загрузка пользователем user

2. Поиск файла с образом ядра.

На рисунке 2 представлен поиск файла с образом ядра с помощью команды find и просмотр версии, которая используется в данный момент с помощью команды uname -r.

Рисунок 2 – Поиск файла с образом ядра

Название файла с образом ядра — vmlinuz-5.4.0-51-generic. Следовательно, версия ядра — 5.4.0-51.

Первая цифра — это мажорный номер версии, у нас — это 5, 4 — минорная версия, цифра 0 — это номер ревизии, а 51 — это уже относится к номеру сборки от разработчиков дистрибутива.

3. Перечень процессов.

На рисунке 3 показан список процессов, запущенных в текущей командой оболочке.

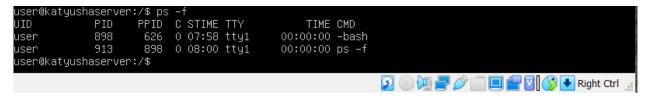


Рисунок 3 – Перечень запущенных процессов

UID – пользователь, от имени которого процесс запущен.

PID (Proccess Identificator) — идентификатор процесса, который дает система для обозначения и различия процессов. Каждый процесс имеет свой уникальный идентификатор.

PPID – идентификатор родительского процесса.

С – расходование ресурсов процессора в процентах.

STIME – время запуска процесса.

TTY – отображает название терминала, к которому подключен указанный процесс.

TIME – в этом поле указывается процессорное время, затраченное на выполнение процесса.

CMD – выводится название команды или же сервиса, которые запустили процесс.

Представлены оба принадлежащих пользователю user процесса: стартовый командный интерпретатор, bash, и выполняющийся ps. Оба процесса запущены с терминала tty1 и имеют идентификаторы 626 и 898 соответственно. В поле PPID указан идентификатор родительского процесса, то есть процесса, породившего данный. Для ps это – bash, а для bash, очевидно, login, так как именно он запускает стартовый shell. В выдаче не оказалось строки для этого login, равно как и для большинства других процессов системы, так как они не принадлежат пользователю user.

4. Два сценария loop и loop2.

На рисунке 4 показано создание сценария loop с помощью редактора vi. На рисунке 5 показано сообщение о том, что loop создан успешно. На рисунке 6 представлено написание текста сценария для loop2.

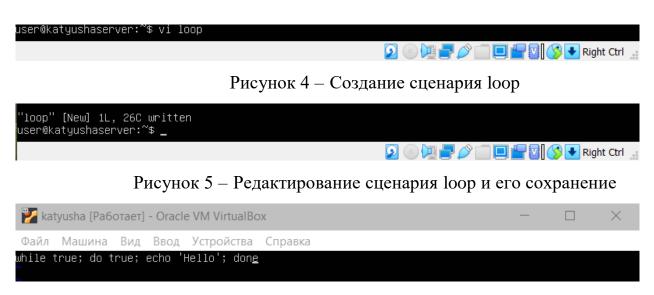


Рисунок 6 – Редактирование сценария loop2

5. Запуск loop2 на переднем плане.

Произведен запуск loop2 с помощью команды sh loop2 (рис. 7).

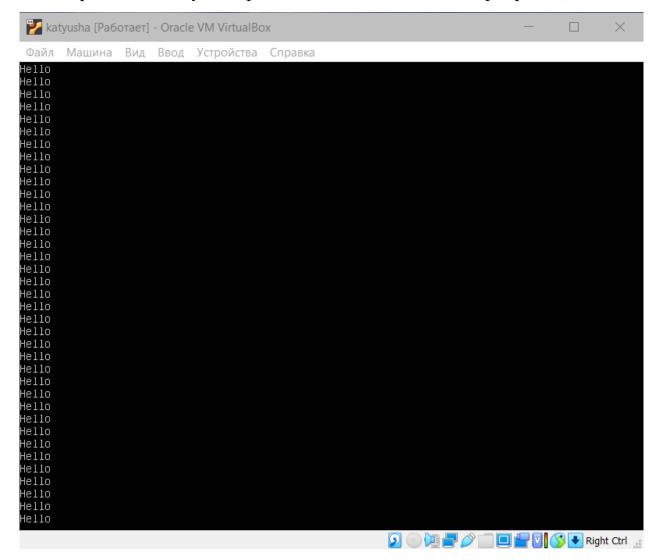


Рисунок 7 – Запуск loop2

6. Остановка процесса loop2.

На рисунке 8 показана остановка процесса loop2 с помощью сочетания клавиш Z (Ctrl + Z). Данный процесс ушел в фоновый режим.



Рисунок 8 – Остановка loop2

7. Просмотр запущенных процессов несколько раз с помощью ps –f.

На рисунке 9 показано два последовательных запуска команды ps –f. Делаем это, чтобы посмотреть запущенные процессы. Видно, что сценарий loop был запущен одну секунду. Также можно заметить, что со временем расходование ресурсов процессора в процентах, используемое процессом loop2, уменьшается.

```
user@katyushaserver:
UID PID
                               C STIME TTY
                                                        TIME CMD
                              0 08:32 tty1
2 08:37 tty1
                                                   00:00:00 -bash
00:00:01 sh loop2
               907
user
               934
user
                                                   00:00:00 ps -f
user
               936
                              0 08:38 tty1
                              -f
C STIME TTY
O 08:32 tty1
user@katyushaserver:
                        ~$ ps
                                                   TIME CMD
00:00:00 -bash
               PID
UID
                        PPID
               907
                         624
user
               934
                               1 08:37 tty1
                                                   00:00:01 sh loop2
user
user
                               0 08:38 tty1
                                                   00:00:00 ps -f
user@katyushaserver:
                                                                      🖸 💿 🍱 🚽 🥟 📄 💷 🚰 🕼 🚫 🚺 Right Ctrl 🔐
```

Рисунок 9 – Список запущенных процессов

8. Kill loop2.

Чтобы завершить процесс, используем команду kill –9 PID. Видим сообщение об успешном выполнении команды. Используя ps –f убеждаемся, что сценарий loop2 завершен (рис. 10).

Рисунок 10 – Завершение процесса loop2

9. Запуск в фоне процесса loop.

На рисунке 11 показан запуск в фоне процесса loop с помощью команды sh loop& и просмотр запущенных процессов. Как можно увидеть, со временем сценарий loop расходует все больше ресурсов процессора, практически все.

```
user@katyushaserver:~$ sh loop&
[1] 922
user@katyushaserver:~$ ps −f
                              C STIME TTY
               PID
                       PPID
                                                        TIME CMD
               908
922
                         629 0 12:45 tty1
908 97 12:47 tty1
                        629
                                                   00:00:00 -bash
user
                                                   00:00:12 sh loop
user
               923
                         908 0 12:47 tty1
                                                   00:00:00 ps -f
user@katyushaserver:
                         ′$ ps −f
               PID
                       PPID
                              C STIME TTY
                                                        TIME CMD
                        629 0 12:45 tty1
908 99 12:47 tty1
908 0 12:48 tty1
               908
                                                   00:00:00 -bash
user
                                                   00:01:02 sh loop
user
               925
                                                   00:00:00 ps -f
user@katyushaserver:
                         ′$ ps
                       PPID
629
                              C STIME TTY
               PID
                                                        TIME CMD
                         629 0 12:45 tty1
908 99 12:47 tty1
                                                   00:00:00 -bash
                                                   00:02:15 sh loop
               922
user
                         908 0 12:49 tty1
                                                   00:00:00 ps -f
user
               928
user@katyushaserver:
                        ″$ ps −f
                       PPID C STIME TTY
629 0 12:45 tty1
908 99 12:47 tty1
               PID
908
922
UID
                                                        TIME CMD
                                                   00:00:00 -bash
user
user
                                                   00:03:57 sh loop
                                                   00:00:00 ps -f
               930
                         908 0 12:51 tty1
user
user@katyushaserver:
                        "$
                                                                       Q ( ) Right Ctrl ...
```

Рисунок 11 — Запуск сценария loop и просмотр запущенных процессов

10. Завершение процесса loop.

На рисунке 12 показано завершение выполнения сценария loop с помощью команды kill -15 PID. С помощью рs —f проверяем, что процесс действительно завершён. В отличие от kill -9 PID, сигнал kill -15 PID завершает выполнение процесса корректно, а не принудительно.

```
user@katyushaserver:~$ kill −15 922
user@katyushaserver:~$ ps −f
UID PID PPID C STIME TTY TIME CMD
user 908 629 0 12:45 tty1 00:00:00 −bash
user 931 908 0 12:52 tty1 00:00:00 ps −f
[1]+ Terminated sh loop
user@katyushaserver:~$ _
```

Рисунок 12 – Завершение процесса loop

11. Запуск процесса в фоне и его завершение.

Запускаем процесс loop в фоне, используя команду sh loop&, и, не останавливая, завершаем процесс, используя команду kill -9 PID. Сигнал kill - 9 всегда обрабатывает система. Смотрим запущенные процессы, чтобы убедиться, что сценарий больше не выполняется, и видим сообщение об успешном завершении процесса (рис. 13).

Рисунок 13 – Завершение выполнения loop

12. Запуск экземпляра оболочки.

На рисунке 14 показан запуск еще одного экземпляра оболочки с помощью команды bash и просмотр процессов с помощью команды ps -f. Как мы видим, идентификатор родительского процесса PPID у команды ps –f равен PID процесса bash.

Рисунок 14 – Запуск экземпляра оболочки

13. Запуск нескольких процессов в фоне.

На рисунке 15 мы запускаем сразу три процесса loop и смотрим запущенные процессы, используя ps -f. Затем мы останавливаем процесс с PID = 913, используя команду kill -19 PID, и видим, что данный сценарий после остановки начал занимать меньше ресурсов процессора, чем занимал раньше. Затем мы отправляем сигнал kill -18 PID, чтобы продолжить процесс, и при этом останавливаем процесс с PID = 914. Видим, что продолженный процесс начал увеличивать расход ресурсов процессора, а остановленный уменьшать.

```
[1] 913
user@katyushaserver:~$ sh loop&
[2] 914
user@katyushaserver:~$ sh loop&
[3] 915
user@katyushaserver:~$ ps −f
                        PPID C STIME TTY
UID
               PID
                                                         TIME CMD
                         630 0 14:19 tty1
893 0 14:19 tty1
               893
                                                    00:00:00 -bash
user
               902
                                                    00:00:00 bash
user
                         902 67 14:19 ttyl
user
               913
                                                    00:00:06 sh loop
                         902 45 14:19 ttý1
                                                    00:00:02 sh loop
               914
user
                         902 33 14:19 tty1
user
               915
                                                    00:00:00 sh loop
                         902 0 14:19 tty1
                                                    00:00:00 ps -f
               916
user
user@katyushaserver:~$ kill −19 913
                        ~$ ps -f
PPID C STIME TTY
630 0 14:19 tty1
893 0 14:19 tty1
user@katÿushaserver:
                                                         TIME CMD
UID
               PID
                                                    00:00:00 -bash
               893
user
               902
user
                                                    00:00:00 bash
                         902 21 14:19 ttý1
                                                    00:00:15 sh loop
               913
usen
                         902 43 14:19 tty1
902 42 14:19 tty1
                                                    00:00:28 sh loop
00:00:26 sh loop
user
               914
               915
user
                              0 14:20 tty1
               917
                                                    00:00:00 ps -f
user
[1]+ Stopped sh loop
user@katyushaserver:~$ kill –18 913
user@katyushaserver:~$ kill −19 914
user@katyushaserver:~$ kIII 13 91
user@katyushaserver:~$ ps -f
UID PID PPID C STIME TTY
user 893 630 0 14:19 tty1
                                                         TIME CMD
                                                    00:00:00 -bash
user
               902
                         893
                              0 14:19 tty1
                                                    00:00:00 bash
                         902 22 14:19 tty1
                                                    00:00:25 sh loop
               913
user
               914
                         902 39 14:19 tty1
                                                    00:00:42 sh loop
user
                         902 41 14:19 tty1
                                                    00:00:42 sh loop
               915
user
                                                    00:00:00 ps -f
                              0 14:21 ttý1
user
[2]+ Stopped
                                    sh loop
user@katyushaserver:~$
                                                                        🔽 💿 📜 🗗 🥟 📄 🔳 🚰 🕡 🚫 💽 Right Ctrl 🔒
```

Рисунок 15 – Просмотр трех запущенных процессов

После продолжения выполнения всех остановленных процессов мы видим, что каждый из сценариев loop занимает практически одинаковое количество ресурсов процессора (рис. 16).

Рисунок 16 – Просмотр трех запущенных процессов

14. Запуск трех задач.

На рисунке 17 показан запуск в консоли на выполнение трех задач. Сначала запускаем в фоновом режиме loop, используя команду sh loop&. Затем с помощью команды sh loop2; sh loop2 запускаем две задачи в интерактивном режиме одновременно.

Сначала запускается loop2, с помощью Ctrl+Z мы останавливаем процесс, и автоматически запускается второй процесс loop2.

```
user@katyushaserver:~$ sh loop&
[1] 929
user@katyushaserver:~$ sh loop2; sh loop2
Hello
Hello
^Z
[2] + Stopped sh loop2
Hello
```

Рисунок 17 – Запуск трех задач

15. Перевод задачи в фоновый режим.

Останавливаем запущенный процесс loop2, используя комбинацию клавиш Ctrl+Z. С помощью команды bg переводим задачу, выполняющуюся в интерактивном режиме, в фоновый режим (рис. 18).

```
Hello
^Z
[3]+ Stopped sh loop2
user@katyushaserver:~$ bg
[3]+ sh loop2 &
user@katyushaserver:~$ Hello
Hello
—
```

Рисунок 18 – Перевод loop2 в фоновый режим

16. Эксперименты по переводу задач из режимов.

На рисунке 19 показан запуск сценария loop в фоновом режиме, затем перевод его в интерактивный режим с помощью команды fg.

После этого мы останавливаем процесс, используя комбинацию клавиш Ctrl+Z, и переводим его обратно в фоновый с помощью команды bg. Как можно заметить, после смены режима появляются сообщения об успешном выполнении команды.

```
user@katyushaserver:~$ sh loop&
[1] 952
user@katyushaserver:~$ fg
sh loop
^Z
[1]+ Stopped sh loop
user@katyushaserver:~$ bg
[1]+ sh loop &
user@katyushaserver:~$ _

user@katyushaserver:~$ _
```

Рисунок 19 – Перевод задачи loop в разные режимы

17. Создание именованного канала для архивирования и осуществление передачи в канал.

Чтобы создать именованный канал, используем команду «mkfifo /tmp/pipe» (рис. 20).

user@katyushaserver:~\$ mkfifo /tmp/pipe

Рисунок 20 – Создание именованного канала

Для осуществления передачи в канал списка файлов домашнего каталога вместе с подкаталогами используем команду « ls –R > /tmp/pipe &» (рис. 21).

```
user@katyushaserver:~$ ls –R > /tmp/pipe &
[3] 957
```

Рисунок 21 – Передача списка файлов в канал

После передачи нужно принять данные. Для принятия данных пишем команду «cat /tmp/pipe». Перед нами появляется список файлов домашнего каталога вместе с подкаталогами (рис. 22).

Рисунок 22 – Прием списка файлов домашнего каталога в именованный канал

Чтобы передать в именованный канал один каталог вместе с файлами и подкаталогами, будем использовать архиватор tar. Передадим данные в канал с помощью команды «tar –cvf docket.tar docket > /tmp/pipe &» (рис. 23).

```
user@katyushaserver:~$ tar –cvf docket.tar docket > /tmp/pipe &
[3] 959
```

Рисунок 23 – Передача каталога docket в канал ріре

Принимаем данные с помощью команды «cat /tmp/pipe». Мы видим каталог docket вместе с файлами и подкаталогами (рис. 24).

```
user@katyushaserver:~$ cat /tmp/pipe
docket/
docket/docket2/
docket/d1.txt
docket/d2.txt

[3] — Done tar —cvf docket.tar docket > /tmp/pipe
user@katyushaserver:~$
```

Рисунок 24 — Прием данных каталога docket и его подкаталогов

18. Отображение информации о процессах, начиная с указанного PID, с выделением цветом текущего процесса и его предков.

На рисунке 25 показана информация о процессах, начиная с PID = 920. При этом выделяем цветом предков процесса. Делаем это с помощью команды «pstree —pash PID», где параметр -р инструктирует pstree показать PID процессов, -а показывает процессы в виде дерева, -ѕ нужен, чтобы показать родительские процессы данного процесса с PID, -h инструктирует pstree выделить текущий процесс и всех его предков.

```
user@katyushaserver:~$ pstree –pash 920
systemd,1
__login,629 –p --
__bash,908
__sh,920 loop
user@katyushaserver:~$ _
```

Рисунок 25 – Процессы в виде дерева

19. Завершение выполнения процесса с помощью сигнала SIGINT двумя способами.

Запускаем процесс loop2 в интерактивном режиме с помощью команды sh loop2.

Затем завершаем процесс через сигнал SIGINT (Interrupt, завершает процесс в щадящем режиме), используя комбинацию клавиш ^C (Ctrl+C). Смотрим запущенные процессы и видим, что процесс loop2 действительно завершился (рис. 26).

```
user@katyushaserver:~$ sh loop2
Hello
Hello
^C
user@katyushaserver:~$ ps -f
UID PID PPID C STIME TTY TIME CMD
user 913 639 0 16:07 tty1 00:00:00 -bash
user 1139 913 0 16:58 tty1 00:00:00 ps -f
user@katyushaserver:~$ _
```

Рисунок 26 – Завершение процесса комбинацией клавиш

Теперь опять запускаем процесс loop2 в интерактивном режиме с помощью команды sh loop2. Останавливаем процесс с помощью Ctrl+Z. Для завершения процесса в этот раз задаем имя сигнала kill -2 PID, но, как видим, процесс не завершился. Это связано с тем, сигнал SIGINT посылается активному процессу, а наш на данный момент остановлен. Переводим loop2 в фоновый режим, он автоматически запускается, и, как можно увидеть, срабатывает сигнал kill -2 PID и процесс завешается (рис. 27).

Рисунок 27 – Завершение процесса через сигнал

20. Просмотр приоритета редактора nano и его увеличение на 2.

Запускаем редактор nano, затем останавливаем его с помощью Ctrl+Z. Используя команду ps –l, смотрим информацию о запущенных процессах и видим, что значение приоритета процесса данного редактора равно нулю (рис. 28).

NI - значение nice, которое находится в диапазоне от -20 до 19. Большее значение означает меньший приоритет.

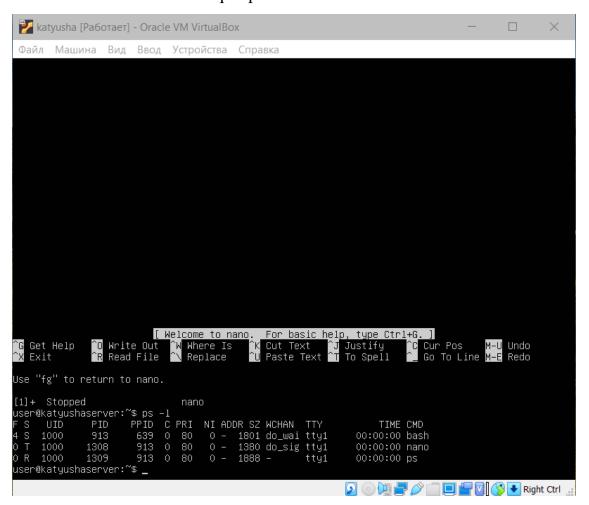


Рисунок 28 – Просмотр приоритета редактора nano

Теперь нам нужно запустить процесс данного редактора с увеличенным на 2 значением приоритета. Чтобы установить значение пісе ниже нуля, требуются права суперпользователя. В противном случае будет установлено значение 0. На рисунке 29 показано, как мы сначала переходим в режим суперпользователя командой sudo –s. Теперь повышаем приоритет с помощью команды «пісе –n -2 nano».



Рисунок 29 — Переход в режим суперпользователя и повышение приоритета

Останавливаем процесс и используя команду ps –l видим, что приоритет действительно поднялся, NI стал равен -2 (рис. 30).

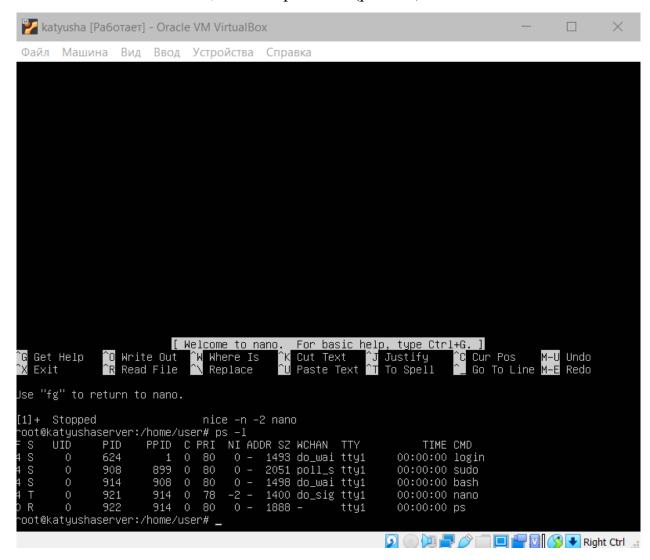


Рисунок 30 – Просмотр запущенных процессов

Вывод

В результате выполнения лабораторной работы я получила знания по работе с процессами в ОС Linux Ubuntu. Научилась смотреть запущенные процессы, создавать сценарии, изменять приоритет процесса. Поняла, как создавать именованный канал и осуществлять передачу в канал. Также я приобрела навыки по работе командами и сигналами для управления процессами: по их запуску, остановке, завершению, переводу на передний план.