# Número de máximos

Hemos desarrollado un juego online y tenemos en un fichero las puntuaciones de diversos jugadores. Nos piden calcular el número de jugadores que tienen la puntuación máxima.

#### **Entrada**

La entrada comienza con un valor entero que indica el número de casos de prueba. Cada caso de prueba consta de dos líneas. La primera indica el número de elementos de los que hay que calcular el máximo. La segunda contiene los valores.

El número de valores de entrada es mayor que cero y menor que 20000 y el valor de los elementos se sabe que pueden almacenarse en una variable de tipo int.

#### Salida

Para cada caso de prueba se escribe en una línea el valor máximo y el número de veces que se repite separados por un carácter blanco.

### Entrada de ejemplo

```
3
15
5 7 3 4 7 3 2 6 5 4 7 1 2 7 3
3
6 6 6
1
```

## Salida de ejemplo

```
7 4
6 3
5 1
```

Autor: Isabel Pita.