

Michele Lo
franco

Massaro Lorenzo

Lattarulo Claudia

PROJECT NAME BugBoard 26'

TIMING

Oct 13, 2025 to  Date

STATUS

IN PROGRESS ▾

OWNERS

Michele Lo Franco

TABLE OF CONTENTS

[ABOUT US](#)

[PROJECT DETAILS](#)

[TRACKING](#)

[RESOURCES](#)

→ PROJECT OVERVIEW

BugBoard26 nasce come un software per facilitare la gestione delle issues, offrendo una interfaccia che consente di segnalare, monitorare e risolvere gli errori e problematiche di sviluppo per un team di sviluppo.

RESOURCES

WIKI

📁 File

TRACKER

📁 File

TIMELINE

📁 File

MEETING NOTES

📁 File

1 Glossario

Termine	Definizione
Issue	Segnalazione di un problema
Bug	Tipo di issue che causa malfunzionamento
Feature	Richiesta di una nuova funzionalità
Admin	Utente con privilegi massimi
Stakeholder	Utente esterno con accesso in sola lettura
Mock-up	Prototipo visuale dell'interfaccia utente
Dashboard	Pannello di controllo

2 Documento dei requisiti del software

2.1 Modello funzionale

2.1.1 Requisiti funzionali

- Autenticazione sicura con email e password.
- Creazione di issue con titolo, descrizione, tipo, priorità e foto.
- Assegnazione dei bug da parte degli admin.
- Esportazione dei bug in CVS, Excel e PDF.
- Assegnazione automatica dei bug.
- Dashboard amministrativa con metriche aggregate.
- Ricerca per parole chiavi.

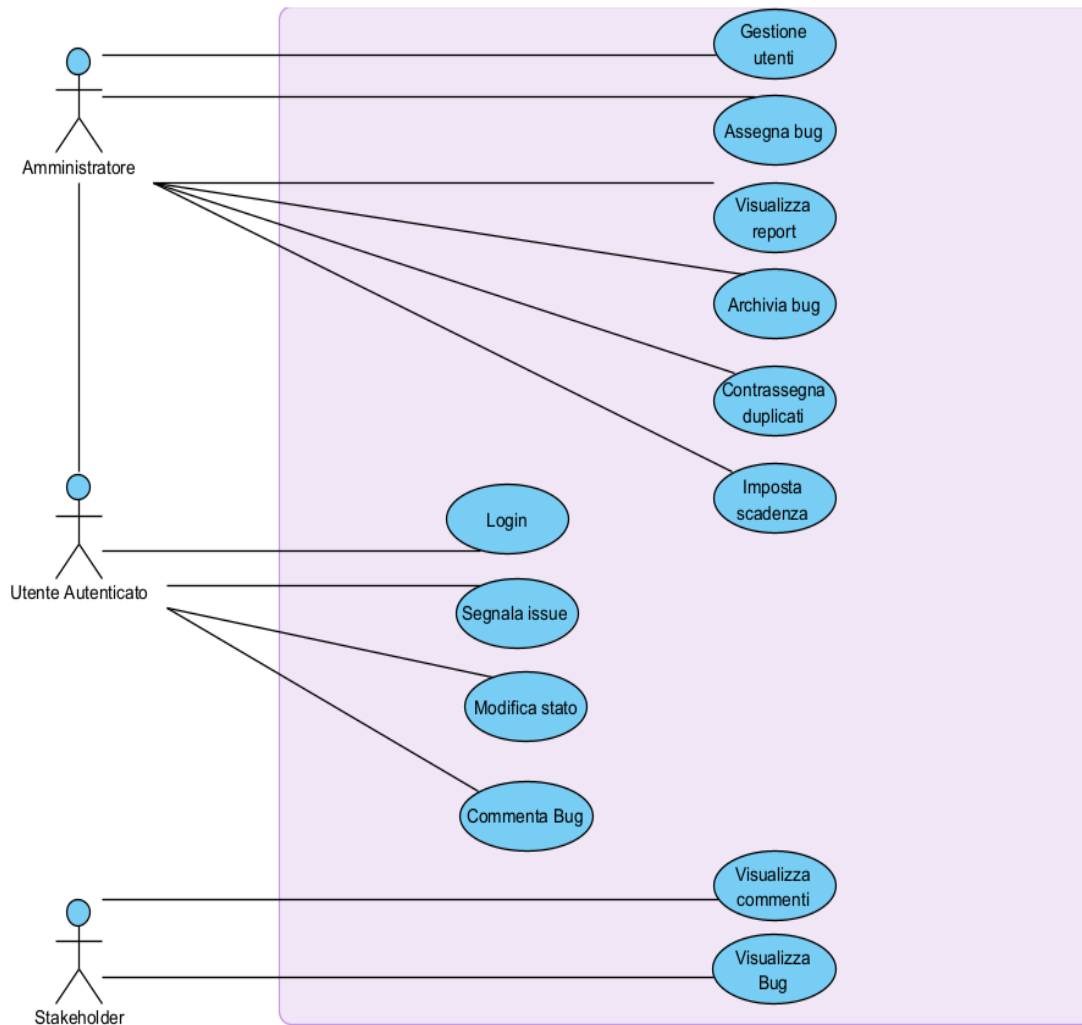
2.1.2 Requisiti non funzionali

- **Sicurezza:** protezione dei dati sensibili.
- **Usabilità:** interfaccia intuitiva e accessibile.
- **Scalabilità:** supporto a team numerosi.
- **Portabilità:** accessibile via web, mobile, desktop.
- **Indipendenza:** front-end e back-end separati.

2.2 Modellazione dei casi d'uso

Per la realizzazione dei casi d'uso abbiamo utilizzato: Visual Paradigm

2.2.1 Modellazione di uso generale:



In particolare questo use case diagram rappresenta in generale le funzionalità per ogni attore; Amministratore, Utente autenticato ed infine lo Skateholder.

Attore	Descrizione
Amministratore	Gestisce gli utenti, assegna bug, visualizza report
Utente autenticato	Segnala bug, commenta, modifica lo stato
Skateholder	Visualizza bug e commenti in sola lettura

2.3 Tabella di Cockburn

Le tabelle di Cockburn (create da Alistair Cockburn) sono uno strumento fondamentale per la rappresentazione dei casi d'uso, serve a rappresentare passo dopo passo come un attore interagisce con il sistema per raggiungere un obiettivo specifico. Questa tabella aiuta:

1. Gli sviluppatori a comprendere il comportamento atteso del sistema
2. I progettisti a definire l'interfaccia utente e le funzionalità
3. I tester a identificare i percorsi da verificare
4. Gli stakeholder a validare i requisiti funzionali

Ogni riga della tabella rappresenta un'iterazione tra utente e il sistema, mentre le estensioni descrivono cosa accade in caso di errori.

2.3.1 Segnalazione di una issue

Use case	Segnalazione di una issue
Goal in Context	L'utente autenticato vuole segnalare una issue
Preconditions	L'utente è autenticato nel sistema
Success End Condition	L'issue viene salvata nel database con stato "todo" e visibile nella dashboard
Failed End Condition	Nessuna issue viene salvata; viene mostrato un messaggio di errore
Primary Actor	Utente autenticato

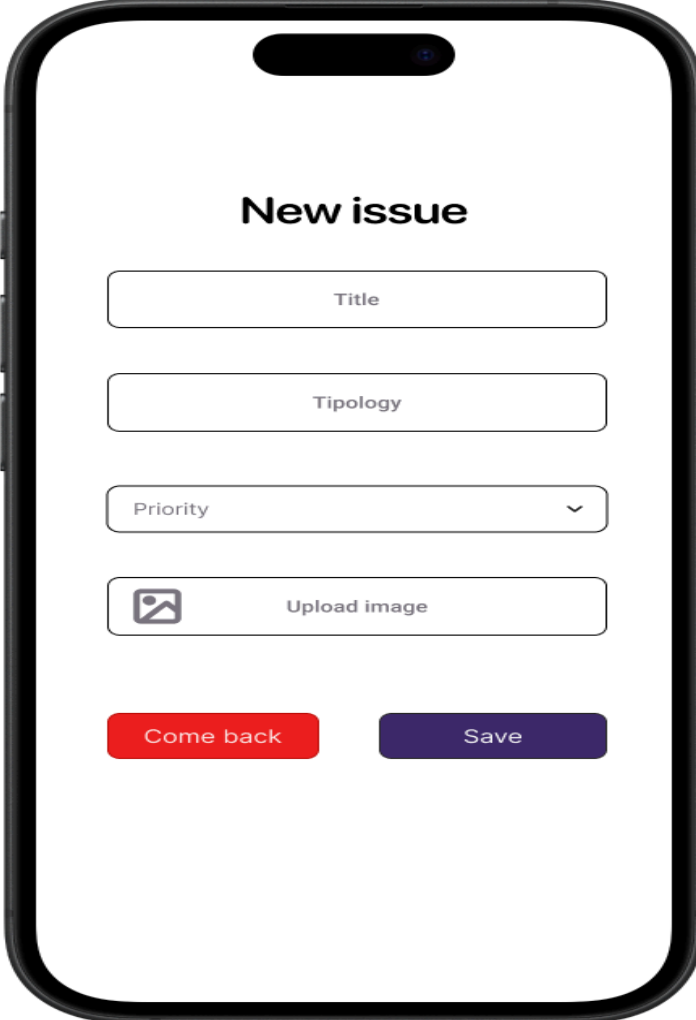
Trigger	L'utente clicca sul pulsante "Nuova issue"		
Main Scenario	Step n.	Utente autenticato	System
	1	L'utente clicca su nuova issue	
	2	Il sistema mostra il form di inserimento	
	3	L'utente compila i campi: titolo, descrizione, tipo, priorità	
	4	L'utente allega un'immagine(opzionale)	
	5	L'utente clicca su "Salva"	
	6	Il sistema valida i dati	

	7	Il sistema salva la issue nel database	
	8	Il sistema mostra un messaggio di conferma	
Extension A: Description	7a	Il sistema rileva un errore nella validazione dei dati	
	8a	Il sistema salta il salvataggio e mostra un messaggio di errore all'utente	

2.4 Mock-up

I Mock-up é una rappresentazione visiva dell' interfaccia grafica di un'applicazione o di una funzionalità nello specifico, serve a mostrare nel dettaglio come apparirá la schermata prima ancora di scrivere il codice.

2.4.1 Inserisci nuova issue

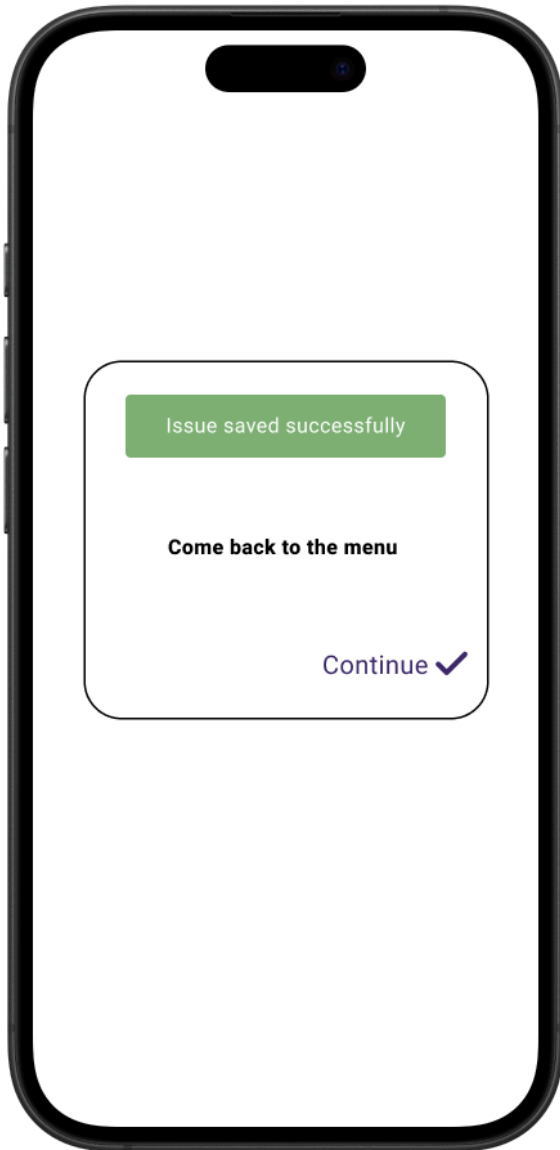


The image shows a mobile application interface for creating a new issue. The screen is titled "New issue" in bold black text. Below the title, there are four input fields: "Title", "Tipology", "Priority" (with a dropdown arrow), and "Upload image" (with an image icon). At the bottom, there are two buttons: a red "Come back" button and a purple "Save" button.

Rappresenta la schermata iniziale dove l'utente può:

- Inserire il titolo dell'issue
- Selezionare il tipo di issue (bug, feature, question, documentation)
- Impostare la priorità (alta, media, bassa)
- Caricare un'immagine (opzionale)
- Cliccare su "Save" per confermare il tutto

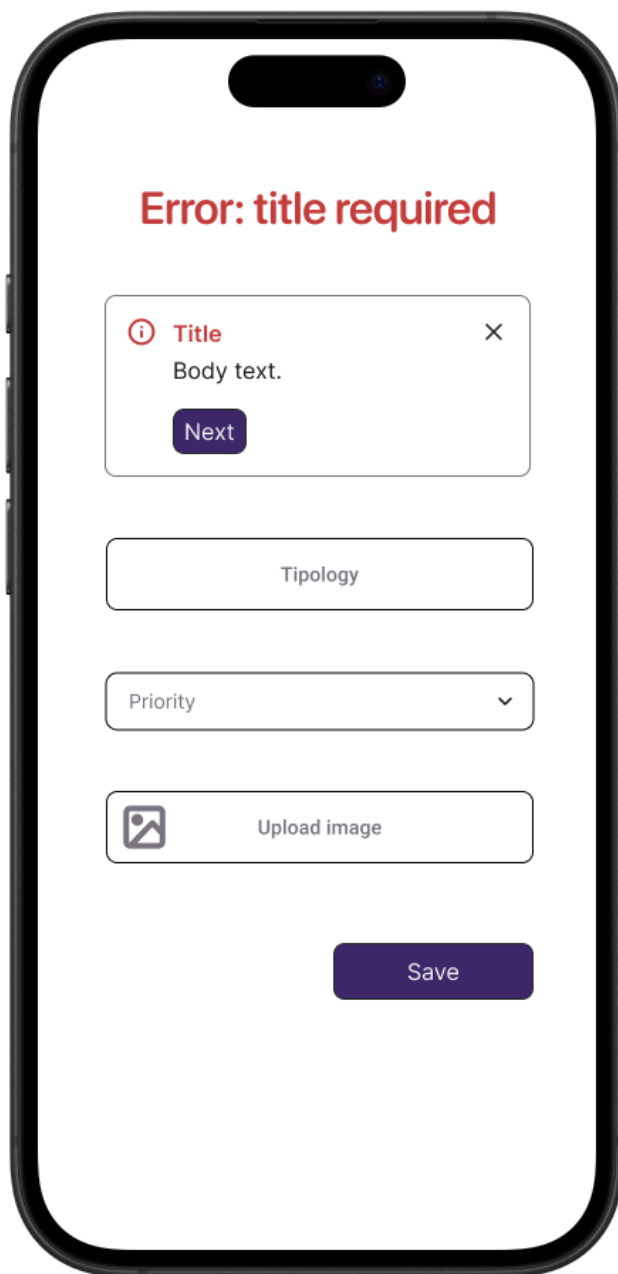
2.4.2 Messaggio di conferma



Dopo il salvataggio corretto, il sistema mostrerà:

- Una barra verde con il messaggio "Issue saved successfully"
- La dashboard si aggiornerà con la nuova issue

2.4.3 Messaggio di errore



Se l'utente dimentica di compilare un campo obbligatorio, sistema mostrerà:

- Una messaggio di errore con l'errore specificato
- Il form per la correzione

