

E.S. Ingeniería y Tecnología

## Lenguajes y Paradigmas de Programación

Proyecto de laboratorio base

Ingeniería Informática y de Sistemas Área: Lenguajes y Sistemas Informáticos

- Esta práctica de laboratorio se ha de realizar utilizando el sistema de control de versiones git, el lenguaje de programación Ruby, la metodología de Desarrollo Dirigido por Pruebas con RSpec, la herramienta de gestión de dependencias Bundler, la herramienta de comprobación continua Guard, las herramientas de generación de documentación rdoc o YARD, la herramienta de Integración Continua Travis-CI y la herramienta de cubrimiento y estadísticas del código Coveralls.
- Aceptar la tarea asignada en GitHub Classroom denominada "Cultivos".

( https://classroom.github.com/a/8fNkS7U- )

- Desarrollar una gema Ruby para representar <u>Cultivos</u>.
- Crear la estructura de la gema haciendo uso de una herramienta de gestión de dependencias. Se han de diseñar las pruebas y después desarrollar el código que las verifique. Junto con la rama master, se han de empujar en el repositorio remoto <u>TODAS</u> las ramas de trabajo que se utilicen.
- Para el desarrollo de las clases y métodos del módulo <u>Cultivos</u> se ha de utilizar la metodología de desarrollo dirigido por pruebas (*Test Driven Development TDD*).

Ejemplos de expectativas son las siguientes:

- Una hortaliza tiene como atributo su nombre.
- Se obtiene el nombre de la hortaliza mediante un método.
- Se obtiene una cadena con la información de la hortaliza formateada mediante un método.
- Una fruta tiene como atributo su nombre.
- Se obtiene el nombre de la fruta mediante un método.
- Se obtiene una cadena con la información de la fruta formateada mediante un método.
- Existe un método para obtener las emisiones de gases de efecto invernadero.
- Existe un método para obtener el terreno utilizado.
- Existe un método para obtener el precio de venta.
- Existe un método para obtener el coste de producción.
- Durante la ROTACIÓN PRESENCIAL de prácticas de laboratorio se solicitará:
  - 1. La IMPLEMENTACIÓN DE <u>NUEVAS FUNCIONALIDADES</u> utilizando conceptos relacionados con los contenidos de la asignatura.
  - 2. La respuesta a un <u>CUESTIONARIO DE EVALUACIÓN</u> de conceptos relacionados con los contenidos de la asignatura.
  - 3. La entrega como <u>INFORME</u> de la dirección HTTP del repositorio de la organización 'ULL-ESIT-LPP-2021/cultivos'. (https://github.com/ULL-ESIT-LPP-2021/cultivos.git)
- Las fechas de las actividades presenciales son las siguientes:
  - Rotación a+b
    - o 25, 26 y 27 de noviembre de 2020
    - $\circ$  9, 10 y 11 de diciembre de 2020
  - Rotación c+d
    - o 16, 17 y 18 de diciembre de 2020
    - o 13, 14 y 15 de enero de 2021