



UNLP. Facultad de Informática.
Seminario de Lenguajes opción Rust
Cursada 2025

Práctica 2

Estructuras de control. Funciones. Testing

Nota: Para todos los ejercicios realizar los tests de unidad correspondientes.

1-Definir la función llamada **es_par** que recibe como parámetro un número entero y retorna true si el número es par, false caso contrario.

2- Definir la función llamada **es_primo** que recibe un número entero positivo mayor a 1 y retorna true si es primo, false caso contrario.

3- Definir la función llamada **suma_pares** que recibe como parámetro un arreglo de números enteros y retorna la suma de los números pares.

4- Definir la función llamada **cantidad_impares** que recibe como parámetro un arreglo de números enteros y retorna la cantidad de números impares.

5-Defina la función llamada **duplicar_valores** que recibe un arreglo de números flotantes y retorna un arreglo nuevo con los valores duplicados del parámetro.

6-Definir la función llamada **longitud_de_cadenas** que recibe un arreglo de String y retorna un arreglo con la longitud de las cadenas del parámetro, correspondiéndose en posición del arreglo.

7-Definir la función llamada **cantidad_de_mayores** que recibe como parámetro un arreglo de números enteros y un número entero llamado límite. Esta función retorna la cantidad de números mayores al límite que tiene el arreglo.

8- Definir la función llamada **sumar_arreglos** que recibe 2 arreglos del mismo tamaño de números flotantes y retorna un nuevo arreglo que contiene la suma de los elementos de los arreglos pasados por parámetro, correspondiéndose el resultado con cada posición de los arreglos pasados por parámetro.

9-Definir la función llamada **cantidad_en_rango** que recibe 3 parámetros: 1 arreglo de enteros, un número entero llamado inferior y otro número entero llamado superior. Esta función retorna la cantidad de números del arreglo que están entre el rango de los parámetros inferior y superior inclusive.

10-Definir la función llamada **cantidad_de_cadenas_mayor_a** que recibe como parámetros un arreglo de String y un entero llamado límite. Esta función retorna la cantidad de Strings del arreglo que son de longitud mayor al parámetro límite.



UNLP. Facultad de Informática.
Seminario de Lenguajes opción Rust
Cursada 2025

11-Definir la función llamada **multiplicar_valores** que recibe como parámetro un arreglo de enteros y otro número entero llamado factor. Esta función multiplica los valores del arreglo por el parámetro factor modificándolo.

12-Definir una función llamada **reemplazar_pares** que recibe un arreglo de enteros y reemplaza todos los números pares por -1.

13-Definir una función llamada **ordenar_nombres** que recibe un arreglo de String y los ordena en orden alfabético.

14-Definir una función llamada **incrementar** que recibe como parámetro un número flotante e incrementa en 1 su valor.