

Heidelberg 69118

+49 172 802 6004

kanala.babureddy@gmail.com



Ich bewerbe mich bei Ihrem Unternehmen um die Stelle des Spieleentwicklers, weil es meine lebenslange Leidenschaft ist, Spieleentwickler zu sein.

Ich habe mehr als 2 Jahre Echtzeit-Erfahrung in der Spieleentwicklung,

Ich habe ein gültiges deutsches Visum, um in Deutschland in jedem Bereich uneingeschränkt zu arbeiten. Ich habe als Spieleentwickler, 3D-Visualisierer für AR- und VR-Projekte gearbeitet und auch einige Demo-Anwendungen in Unity 3D (C#) und Unreal (Blueprints) erstellt.

Ich habe mich sogar mit Shader-Skripting und -Optimierung beschäftigt.

Außerdem habe ich die Fähigkeit, 2D und 3D-Assets zu erstellen, einschließlich Texturing, Baking-Assets mit Hilfe von Anwendungen wie Illustrator, Maya, 3ds Max.

Bitte gehen Sie durch mein Portfolio: <https://bit.ly/36HkExN>

Derzeit bin ich als BIM Engineer bei **IBV Ingenieurbüro für Versorgungstechnik** tätig.

Zu meinen Aufgaben gehören 3D-Gebäudezeichnungen mit Bezug auf CAD-Dateien von Architekten und die anschließende Berechnung der Heiz- und Kühllast von Gebäuden

Kenntnisse

Unity 3d - C#
Unreal - Blueprints

Maya - Modeling, Texturing, Lighting, Baking
3ds Max - Lighting

Illustrator, Indesign, Photoshop

Autodesk Revit, AutoCAD

C#, C++, Python, Shader Scripting

Mit freundlichen Grüßen,
Babu Reddy Kanala

BABU REDDY KANALA

Name : Babu Reddy Kanala
Geburtsdatum : 01 Juli 1995
Geburtsort : Hyderabad, Indien
Staatsangehörigkeit : Indien
Sprachen : English(Native), Deutsch (gut in Wort und Schrift), Hindi, Telugu.
Hobbies : Computerspiel Spielen, Spielentwicklung, Schwimmen, Zeichnen, Aquarianer



Erfahrung

Dec.2015 - Jun.2018 **Digital Lync, Hyderabad, Indien :** **3D Visualizer, 3D Artist**

Lieferte viele 3D-Renderings und -Modelle für Innenarchitektur Projekte und erstellte 3D-Modelle für Kinder- und Schüler-AR-Anwendungen.

Tools : AutoCAD, Revit, 3ds Max+V-Ray, Maya

Jun.2018 - Dec.2019 **Infinito VFX, Hyderabad, Indien :** **Game Developer**

Entwicklung einiger AR- und VR-basierter Anwendungen für E-Learning-Plattformen für Immobilien und Kinder/Studenten.

Tools : Maya, Unity 3D, Unreal

Jun.2020 - bis Heute **IBV, Heidelberg, Deutschland :** **BIM Engineer**

Hier als BIM-Ingenieur tätig, speziell unter Heiz- und Kühllasten für Gebäude.

Tools : AutoCAD, Revit, Solar Computer