- 1) \*Borítókép [Ruander Oktatási Kft, SZAKDOLGOZAT, készítő neve és szakja, helyszín és év]
- 2) \*Belső oldal [Az előző oldali információk mellett tartalmazza Konzulens nevét, illetve a SZAKODOLGOZAT szöveg helyett annak pontos nevét]
- 3) \*Tartalomjegyzék [A dokumentáció szerkezete, fejezetekre bontva, maximum 3 szint legyen]
- 4) \*Bevezetés [Mi volt a program megírásának célja, Miért merült fel az ötlet, néhány sorban leírva mit csinál a program]
  - a. **Köszönetnyilvánítás** [Köszönet a konzulensnek, oktatónak, feleségnek családnak, kollégáknak stb. (3)] (Esetleg a végére összefoglalás elé szokták tenni!)
  - b. **Motiváció** [Miért kezdted el a szoftver készítését? Ki, vagy mi motivált?]
  - c. Cél definiálása [Mi volt a szoftverrel a célod? Miért?]
- 5) \*Felhasználói dokumentáció:

Rendszerkövetelmények. [Mi szükséges a szoftver használatához]

Alkalmazás telepítése [Esetleg a telepítés menete néhány képpel illusztrálva]

Specifikációk megfogalmazása [Mi az, amit lát a felhasználó, mit tud csinálni]

Program funkcióinak bemutatása/Program ismertető [Funkciókra bontás, felületeként pl.]

Beállítási lehetőségek [Milyen opciók vannak a felület, vagy a funkciók beállítására]

\*Fejlesztői dokumentáció:

Felhasznált technológiák bemutatása [.NET, Android verziók, Unity, Php, CSM rendszer stb.]
Fejlesztői környezet [Unity, Visual Studio, Android studio, Brackets, Notepad++ stb...]
Könyvtárszerkezet [Ha több mappából áll a program azoknak a leírása, mit, miért használsz?]
Adatbázis bemutatása [Adatbázis elemeinek és a táblák bemutatása] (Akár diagramm)
Interfacek/Absztrakt [osztályok bemutatása, akár külső osztályokból]
Speciális objektum típusok, főleg játék készítés esetén

**Elkészített/használt osztályok** [Osztályok, benne lévő metódusok és mezők bemutatása] **Diagramm (legalább 5 db, ne egyféle típusú)** 

- Class(Osztály) Diagramm
- Package(Csomag) Diagram
- Model View(Model nézet) Diagram
- Use-Case(Használati eset) Diagram
- Sequence(Szekvencia) Diagram
- State Machine(Állapot) Diagram

- \*Továbbfejlesztési lehetőségek [Merre tovább, leendő funkciók, portolás más felületre...] Egyéb funkciók [Amiket szeretnénk még bemutatni, de korábban nem volt rá lehetőségünk, mert igazából sehova sem tartozik...]
- 6) \*Összefoglalás [Mit tanultál a fejlesztés során, a felhasznált technológiákról kialakult vélemény...]
- 7) \*Mellékletek:
  - \*Ábrajegyzék [A dokumentumban található ábrák listája]
  - \*Forrásmegjelölés/irodalomjegyzék [Dokumentumok, pdf könyvek stb.]

**felhasznált webes források** [Weboldalak és/vagy videók linkjei] **CD melléklet tartalma** 

<sup>\*</sup>Tesztelési Dokumentáció [teszt eset->elvárt eredmény->sikeresség +/-]

## CD/DVD melléklet tartalma:

- \*Egy futtatható verzió a szakdolgozat programjából, weboldal esetén a forrásfájlok
- \*A szakdolgozat PDF vagy doc verziója
- \*Plágiumnyilatkozat (aláírva, bescannelve)
- Telepítő a szakdolgozat programjához (Nem szükséges, de jó, ha van, védéskor...)
- PPT, amit bemutatsz a szakdolgozat védésekor (Nagyon ajánlott, de nem kötelező!)

## A végén készíteni kell egy PPT-t, amit a vizsga napján kell bemutatni.

- kb.: 10db Dia
- Tartalmazza a dokumentum főbb egységeit
- Főbb egységek vázát, lehetőség szerint 1-1 diában mutassa be
- Maximum néhány kép/diagram (2-5) nem baj, hanem konkrét szoftver képe, de az maximum
   2-3 legyen... (Sok kép, NEM jó!)

FONTOS, az dolgozat és szoftver elkészítése során mindenképp ügyelj a megfelelő designra, mert ezt mindenki látni fogja, ha ért a programozáshoz, ha nem 3

Illetve, a dokumentumban képek maximum a legalább 30 oldalas dokumentum (vagy hosszabb ugye) harmadát töltsék ki, illetve ne legyen sok hasonló típusú ábra egymás után (2-3 ajánlott)!

- Kép ne tartalmazzon logót, hacsak nem az a sajátod!
- Képek ne tartalmazzanak kódot! Azokról szövegesen ír! Meg a funkciójukról is!
- Ugyanazt az állapotképes se ismételd, minden funkciónál külön-külön.

Bármilyen külső forrás használata esetén meg kell azt jelölni, különben plágium miatt érvénytelen lehet a szakdolgozat!