



Cours

DEVELOPPEMENT  
WEB  
CLIENT  
- HTML -

TP

Projet

<https://filalireda.wixsite.com/elearning-center>

Pr Filali Reda  
ESTC – DEP GI

## OBJECTIFS

[filalireda.wixsite.com/elearning-center](http://filalireda.wixsite.com/elearning-center)

# Maitriser les fondements du Développement Web Client

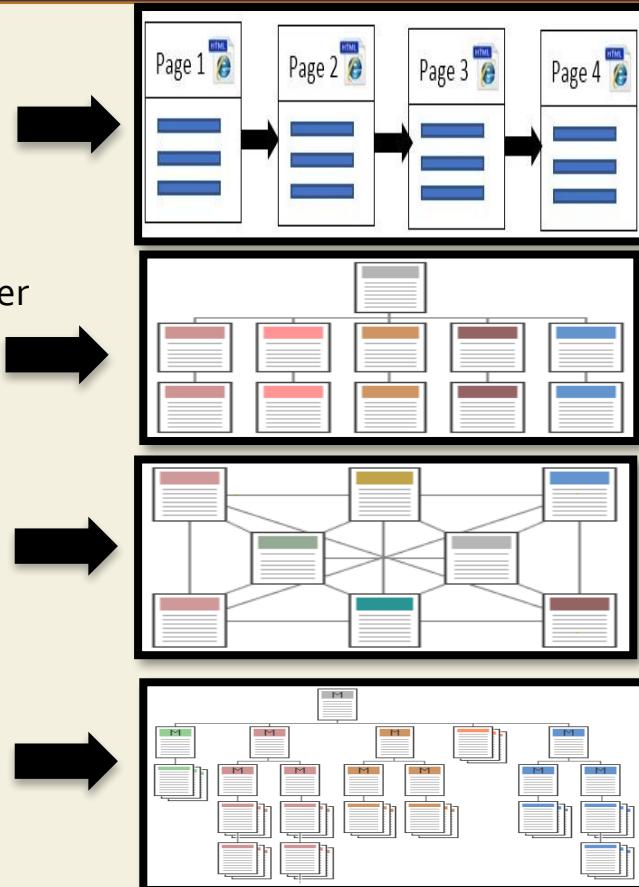
- Comprendre le processus du développement web.
- Etudier le langage HTML 5
- Aborder les notions avancées des CSS 3
- Améliorer la présentation des sites web et ajouter de l'interactivité par JavaScript

- **HTML : HyperText Markup Langage.**
  - Langage permettant de créer des pages Web.
  - Utilise une structure formé avec des balises permettant la mise en forme du texte.
  - Nécessite un navigateur web pour la visualisation.
- **WEB :**
  - Composé de pages web stockées sur des serveurs web,
  - Chaque page web, est identifiée par une adresse unique appelée URL.
- **SITE WEB :**
  - Ensemble cohérent de pages web liées par des liens hypertextes et articulées autour d'une home page.
- **BROWSER (Navigateur) :**
  - Logiciel client capable d'interroger les serveurs web, d'exploiter leurs résultats et de mettre en page les informations grâce aux instructions contenues dans la page HTML. Les plus utilisés:
    - Mozilla Firefox
    - Google Chrome
    - Opéra

- **Il faut définir :**
  - Les objectifs
  - Le contenu du site
  - la liste des éléments multimédias tels que:  
(images, sons, séquence vidéo, arrière plans...etc.)
  - Choix de la structure

#### Choix de la structure Web

- **Structure séquentielle :** Adaptée aux sites d'apprentissage, aux tutoriaux et aux thèmes progressant du général au particulier. Elle est limitée aux petits sites.
- **Structure hiérarchique :** Indiquée pour organiser des blocs d'information complexes. Les différents thèmes dépendent d'une seule et unique page appelée [homepage].
- **Structure en réseau:** Absence d'une démarche logique dans sa création. L'internaute cherchera l'information sans avoir l'impression d'être dirigé.
- **Structure évolutive (A adopter):** permet de garder un équilibre entre les différents blocs d'information. Cela donne un accès rapide à l'information et une compréhension intuitive de la façon dont les éléments sont organisés.



**Outils  
Nécessaires  
pour la  
Création Web**

- **Editeur HTML** : Deux types :
  - **Editeur de textes** : nécessite une connaissance du langage HTML. Il est surtout utilisé dans une orientation de développement professionnel où une correction manuelle est impérative.
  - **Editeur graphiques** : ne nécessite pas la connaissance du HTML. Il permet de créer rapidement et simplement des pages web.

Les plus célèbres sont :

- Microsoft Front page
- Dream Weaver
- Allaire Home Site
- **Editeur D'Images** : Logiciel de traitement d'images
- **Autres Outils**: nécessaires pour incorporer les éléments multimédia audio et vidéo, divers logiciels sur le net sont disponibles et gratuitement



Je ne donnerai aucune indication sur les outils pour la création Web. Chacun travaillera avec les outils avec lesquels il est habitué.

**HTML 5**

**Codage  
HTML**

- **Dernière Version de HTML :** De nombreuses améliorations :
  - Possibilité d'inclure facilement des vidéos.
  - Un meilleur agencement du contenu
  - De nouvelles fonctionnalités pour les formulaires. .
- **Balises et Attributs :**
  - Le langage HTML est constitué de mots-clés (des balises) pouvant être complétés par des attributs.
  - En général, elles vont par paires : une balise de début et une balise de fin.
  - La balise de fin se distingue de celle du début par le caractère /
- **Syntaxe :** <balise attribut="valeur"> Contenu </balise>
- **Commentaires :** Tout texte écrit entre les symboles <! et > est du commentaire (non affiché dans la page Web).
- **Exemple:** <!-- Ceci est un commentaire -->

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<!--début de la page HTML-->
<head>
<!--l'en-tête-->
<meta charset="utf-8" />
<title>Titre du site</title>
</head>
<!--fermeture de l'en-tête-->
<body>
<!--début du corps de la page-->
insérer textes, images, formulaires etc....
</body>
<!--fermeture du corps de la page-->
</html>
<!--fermeture de votre fichier HTML-->
```

On a un certain nombre de "balises" indispensables.

- <!DOCTYPE html> : ➡ Page écrite en HTML5.
- <html>: ➡ Contenu d'une page HTML  
**Règle : <html> ... </html>**
- <head> : ➡ En-tête de la page
  - Partie non visible
  - Contient les informations permettant aux moteurs de recherche et de trouver le site.**Règle : <head> ... </head>**
- <meta charset="utf-8"/>: ➡ Indique l'encodage utilisé
  - détermine comment les caractères spéciaux vont s'afficher (accents, idéogrammes chinois et japonais, caractères arabes, etc.).
- <title>: ➡ Définit le titre de la page  
**Règle : <title> ... </title>**
- <body>: ➡ Corps de la page
  - Partie visible
  - Contient les éléments à afficher.**Règle : <body> ... </body>**

<u>ACTION</u>	<u>EXEMPLE</u>
<b>Les Paragraphes</b>	
< p > définit un paragraphe et nécessite un marqueur de fin. Elle a pour attribut align qui peut prendre left, center, right ou justify.	< p ALIGN= "left" > Texte </p>
<b>Saut de ligne</b>	
< br /> est une balise orpheline pour faire un saut de ligne. Dans l'exemple, Texte1 et Texte2 apparaîtront dans deux lignes différentes.   doit être utilisée à l'intérieur d'un paragraphe.	Texte1 Texte2

ACTION	EXAMPLE
Définir la taille d'un titre	
<h1> définit la taille des titres et nécessite un marqueur de fin. 6 tailles de titres sont disponibles, de h1 à h6. Cette dernière est la plus petite.	<h1>Texte </h1>
<b>Afficher un texte</b>	
En gras	<strong>Texte</strong>
En italique	<em>Texte</em>
Surligné	<mark>Texte</mark>
Supprimé (Barré)	<del>Texte</del>
Ajouté (Souligné)	<ins>Texte</ins>
En indice	<sub>Texte</sub>
En exposant	<sup>Texte</sup>

Non Ordonnées	
<UL><LI> texte 1 </LI><LI> texte 2 </LI></UL>	<ul style="list-style-type: none"><li>● <b>texte 1</b></li><li>● <b>texte 2</b></li></ul>
Ordonnées	
<OL> <LI> texte 1 </LI><LI> texte 2 </LI></OL>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. <b>texte 1</b></li><li>2. <b>texte 2</b></li></ol>
De Définition	
<DL> <DT>Terme 1 à définir</DT> <DD>Définition du terme 1</DD> <DT>Terme 2 à définir</DT> <DD>Définition du terme 2</DD> </DL>	<p><b>Terme 1 à définir</b> <b>Définition du terme 1</b></p> <p><b>Terme 2 à définir</b> <b>Définition du terme 2</b></p>



ON PEUT AUSSI IMBRIQUER LES LISTES !

[filalireda.wixsite.com/elearning-center](http://filalireda.wixsite.com/elearning-center)

- Syntaxe : `<a href="adresse cible"> Cible</a>`

**La balise <A> comporte obligatoirement l'attribut HREF.** C'est lui qui indique le lien avec une autre page, un autre site. Il permet généralement de préciser l'adresse URL de la cible soit en absolu, soit en relatif.

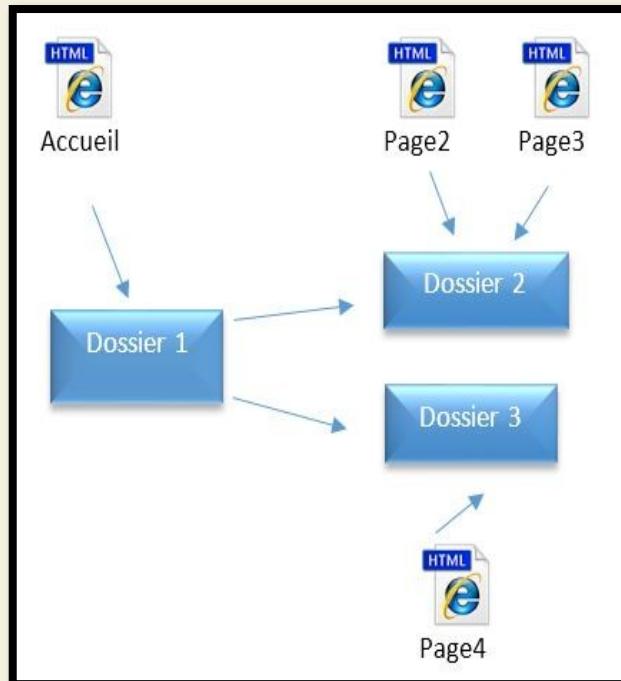
- Lien Absolu: Il contient l'adresse URL complète de la page à ouvrir.

**Exemple : Lien vers un autre site web**

`<a href="www.est-uh2c.ac.ma">EST CASA</a>`

- Lien Relatif: Il ne comporte pas une adresse URL complète, mais un chemin de destination par rapport à l'emplacement de départ.

- Pour mieux apprêhender le **concept du lien relatif**, regardons de près un cas de figure qui représente un site web articulé autour d'une page d'accueil. Il contient aussi 3 autres pages situées dans divers dossiers



## **EXAMPLE 1**

Source : Page d'Accueil

Cible : Page 2

[Page2](Dossier 2/Page2.html)

## **EXEMPLE 2**

Source : Page d'Accueil

Cible : Page3

[Page3](Dossier 2/Page3.html)

## **EXAMPLE 3**

Source : Page2

Cible : Page3

[Page3](Page3.html)

## **EXEMPLE 4**

Source : Page3

## Cible : Page d'Accueil

[Revenir à la page d'accueil](#)

## **EXAMPLE 5**

Source : Page3

Cible : Page4

[Page4](..../Dossier 3/Page4.html)

filalireda.wixsite.com/elearning-center

### • Un lien vers une Ancre

Une **ancre** est un point de repère auquel on peut accéder dans une page HTML sans la parcourir.  
Pour créer une ancre, il suffit de rajouter l'**attribut id** à une balise qui va alors servir de repère.:

EXEMPLE 1 : Ancre dans la même page	
Ancre	<h1 id= "mon_ancre">Titre</h1>
Lieu	Page1.html
Lien	<a href= "#mon_ancre">aller vers Ancre</a>
EXEMPLE 2 : Ancre Située dans une autre page	
Ancre	<h1 id= "mon_ancre">Titre</h1>
Lieu	Page1.html
Lien depuis page2.html	<a href= "Page1.html#mon_ancre">aller vers Ancre</a>

- Lien de Téléchargement

Il suffit de créer un lien vers le fichier à télécharger. Suivant où il se situe, on utilisera un lien relatif ou un lien absolu. Dans l'exemple ci-dessous, on crée un lien qui permet de télécharger un document se trouvant dans le même dossier que la page html.

```
<a href= "Document.pdf">Télécharger Document</a>
```

- Lien vers une adresse mail

```
<a href="mailto:prof_info@gmail.com">Discuter avec le Prof</A>
```

- L'attribut target

Cet attribut permet d'ouvrir la page hyper liée dans une nouvelle fenêtre du navigateur en lui attribuant la propriété "\_blank".

```
<a target="_blank" href="www.est-uh2c.ac.ma">EST CASA</a>
```

- L'info bulle avec l'attribut title

La balise `a` offre la possibilité d'afficher une info bulle lorsque le pointeur de la souris survole le lien. Il suffit d'ajouter l'**attribut title** à l'intérieur de la balise `a`.

```
<a href="www.est-uh2c.ac.ma" title="Site Officiel EST" >EST CASA</a>
```

- Les Images

- Différents formats d'images : jpg, png, gif, bmp, tif, etc...
- Format à adopter dépend du type d'image:

- Insertion d'Image

On utilise les balises `<img />` et les attributs `src`, `alt` et `title`.

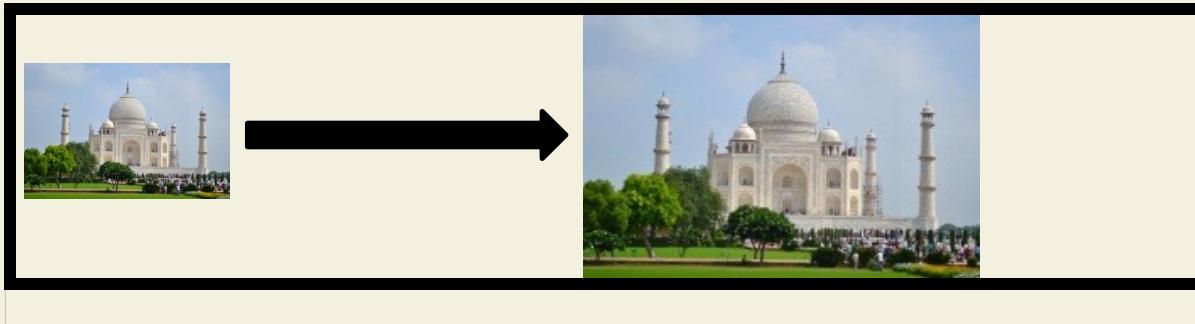
- L'attribut `src` indique l'endroit où se situe l'image.
- L'attribut `alt` donne un texte alternatif à l'image au cas où l'image n'apparaît pas.
- L'attribut `title` est facultatif. Il permet d'afficher une bulle d'aide comme pour les liens.
- Les images doivent se trouver obligatoirement à l'intérieur d'un paragraphe

- Code HTML

```
<p>  
  
</p>
```

- Miniature cliquable

Si l'image est très grosse, il est conseillé d'en afficher une miniature (par le biais d'un logiciel adéquat) sur le site. Ensuite un lien sur cette miniature est créé afin que les visiteurs puissent afficher l'image en taille originale (Fig2).



- Code HTML

<p>

Image dans sa taille d'origine. Cliquez dessus ! < /br>

```
<a href="img/Taj_Mahal.jpg"></a>
</p>
```

- **Séquences Audio**

- Différents formats : Mp3, AAC, OGG, WAV...
- MP3 : format de compression audio le plus utilisé au monde.
- AAC : utilisé majoritairement par Apple
- Ogg Vorbis : très répandu dans le monde du logiciel libre, notamment sous Linux.
- **WAV (format non compressé)** à éviter car le fichier est très volumineux avec ce format.

- **Insertion Séquence Audio**

**Syntaxe:** <audio src="nom\_du\_fichier\_audio"> Message </audio>

**Description:**

- src permet: spécifie le chemin et le nom du fichier audio. Le chemin peut être de type relatif ou absolu. Le format du fichier audio peut être (mp3, wav, ogg ... ).
- Message: affiché si le navigateur est dans l'incapacité de reconnaître la balise audio.
- Sans autres indications que src, le fichier audio ne sera pas joué automatiquement, et le lecteur n'est pas affiché dans la page.

**Propriété:**

- Autoplay : permet de jouer le fichier audio automatiquement dès l'ouverture de la page.
- Controls : permet d'afficher le lecteur ainsi que les boutons « Lecture » et « Pause ».
- Loop : permet de jouer le fichier audio en boucle.

**Exemple:**

```
<audio src="musique.mp3" autoplay controls loop >  
Échec, la balise audio n'est pas reconnue par votre navigateur /audio>
```

- Séquences Vidéo

Différents formats : MP4, OGG, WebM, Theora.

- Insertion Séquence Vidéo

```
<video src="nom_du_fichier_video" poster="image_video" width="..." height="...">Message</video>
```

Description

- src : spécifier le chemin et le nom du fichier vidéo.
- poster : image à afficher à la place de la vidéo tant que celle-ci n'est pas lancée.  
Par défaut, le navigateur prend la première image de la vidéo
- Width et height : pour modifier la largeur et la hauteur de la vidéo

Propriété:

- Autoplay: permet de jouer le fichier Vidéo automatiquement dès l'ouverture de la page.
- Controls: permet d'afficher le lecteur ainsi que les boutons « Lecture » et « Pause ».
- Loop: permet de jouer le fichier vidéo en boucle.

Exemple : <video src="film.mp4" autoplay controls loop>  
balise vidéo non reconnue par votre navigateur  
</video>



Pour éviter les problèmes de compatibilité entre les différents navigateurs, on va utiliser l'élément source. Ce dernier va référencer plusieurs fichiers vidéo ou audio encodés dans différents formats.

Exemple:

```
<video controls poster="image.jpg" width="600">
<source src="film.mp4">
<source src="film.webm">
<source src="film.ogv"></video>
```

Tableaux : diviser la page en zones d'espace et de remplir ces zones avec des objets (textes, images, couleurs). Elles peuvent avoir un fond et des bords visibles ou non.

- Insérer un tableau :

- <TABLE> et </TABLE> : pour définir un tableau
- <CAPTION> et </CAPTION> : pour donner un titre au tableau
- <TR> et </TR> : pour définir une rangée ou ligne
- <TH> et </TH> : pour les cellules de haut de colonne (facultatif)
- <TD> et </TD> : pour une cellule

```
<TABLE WIDTH=50% border="1">
<caption> exemple de tableau</caption> :
<TR>
<TD>Langage</TD> <TD>Html</TD>
</TR>
</TABLE>
```

Langage | Html

- **Mise en forme d'un tableau:**

Entre <TD> et </TD> : on peut changer la couleur des caractères, ou celle du fond de la cellule, de mettre des liens, des images, modifier les couleurs et les épaisseurs de bordure, etc...

**Exemple :**

```
<TABLE BORDER="2" CELLPADDING="2"
cellspacing="3" width="50%"
bordercolor="#000080">
<tr>
<td width="50%" align="left" bgcolor="#008080"
bordercolor="#FF0000">&nbsp;</td>
<td width="50%" align="left" >&nbsp;</td>
</tr></table>
```



- **Fusionner les cellules d'un tableau:**

Les lignes et colonnes peuvent être fusionnées, afin d'obtenir des cellules plus ou moins grandes. Ce fonctionnement est réalisé avec les attributs : rowspan et colspan.

Pour fusionner 2 cellules adjacentes sur une ligne, COLSPAN est requis (pour th ou td).

Pour fusionner 2 cellules adjacentes sur une colonne, ROWSPAN est requis (pour th ou td).

```
<table border=1>
<tr>
<td>Cellule 1</td>
<td colspan=2>2 cel fus - même ligne</td>
</tr>
<tr>
<td>Cellule 2</td>
<td>Cellule 3</td>
<td rowspan=2>2 cel fus - même colonne</td>
</tr>
<tr>
<td>Cellule 4</td>
<td>Cellule 5</td>
</tr>
</table>
```

Cellule 1	2 cellules fusionnées (sur la même ligne)	
Cellule 2	Cellule 3	2 cellules fusionnées
Cellule 4	Cellule 5	(sur la même colonne)

- Un tableau structuré**

Pour un tableau plus complexe, il est possible de le diviser en trois parties :

- **L'en-tête** : balises `<thead>/<thead>` ;
- **Le corps** : balises `<tbody>/<tbody>` ;
- **Le pied du tableau** : balises `<tfoot>/<tfoot>`.

```

<TABLE BORDER=1>
  <CAPTION>DEP GI</CAPTION>
  <THEAD>
    <TR>
      <TH>MATIERE</TH>
      <TH>MODULE</TH>
      <TH>COEF</TH>
    </TR></THEAD>
  <TFOOT>
    <TR>
      <TH>MATIERE</TH>
      <TH>MODULE</TH>
      <TH>COEF</TH></TR>
    </TFOOT>
  <TBODY>
    <TR>
      <TD>ALGO ET PROG C</TD>
      <TD>MODULE M4</TD>
      <TD> 60%</TD>
    </TR>
    <TR>
      <TD>DEV WEB</TD>
      <TD>MODULE M4</TD>
      <TD> 40%</TD>
    </TR>
    <TR>
      <TD>TEC</TD>
      <TD>MODULE M1</TD>
      <TD> 50%</TD>
    </TR>
    <TR>
      <TD>ANGLAIS</TD>
      <TD>MODULE M1</TD>
      <TD> 50%</TD>
    </TR>
  </TBODY></TABLE>

```

DEP GI		
MATIERE	MODULE	COEF
ALGO ET PROG C	MODULE M4	60%
DEV WEB	MODULE M4	40%
TEC	MODULE M1	50%
ANGLAIS	MODULE M1	50%
MATIERE	MODULE	COEF

- **BALISE PRINCIPALE <FORM>**

Les formulaires permettent aux internautes d'envoyer généralement des données.

La balise <FORM> possède divers attributs :

- **Method** : cet attribut indique par quel moyen les données vont être envoyées.
  - **method="get"** : les informations seront envoyées dans l'adresse de la page (<http://...>). Option à déconseiller.
  - **method="post"** : Méthode à privilégier pour les formulaires. Les données saisies dans le formulaire ne transitent pas par la barre d'adresse.
- **Action**: permet de spécifier l'adresse (URL ou e-mail) vers laquelle les données seront envoyées

Exemple:

```
<Form ACTION="traitement.php" METHOD="post">
<p>Texte à l'intérieur du formulaire</p>
</Form>
```

- REmplir le formulaire

- Champ de saisie simple sur une ligne: <input />

Cette zone de saisie comprend deux parties :

- **Label:** permet de donner un intitulé à un champ de formulaire. Son utilisation permet aux navigateurs d'associer cet intitulé au champ de formulaire. Ainsi, un clic sur l'intitulé donnera le focus au champ de formulaire.
- **Zone proprement de saisie** représentée par la balise <Input type="text" />

A l'intérieur de la balise <Input type="text" />, un certain nombre d'attributs sont à préciser dont :

- **name:** nom donné à la zone de texte.  
L Il servira par exemple à php pour traiter cette information envoyée au serveur.
- **id:** nom pour lier le label à la zone de texte.
- **Maxlength:** limiter le nombre de caractères saisis
- **Placeholder:** donner une indication sur le contenu du champ. Elle disparaîtra dès que le visiteur aura cliqué à l'intérieur du champ.



Pour terminer l'opération de liaison, il faut ajouter à la balise <label>, l'attribut **for** avec le même nom que l'id du champ.

```
<form method="post" action="traitement.php">
<p>
    <label for="pseudo">Pseudo</label> :
    <input type="text" name="pseudo" id="pseudo"
    placeholder="Ex : visiteur" size="30"
    maxlength="10" />
</p>
</form>
```

Pseudo : Ex : visiteur

[filalireda.wixsite.com/elearning-center](http://filalireda.wixsite.com/elearning-center)

- **Zone mot de passe** : zone de texte avec l'attribut type="password"

**Exemple:**

```
<form method="post" action="traitement.php">
  <p>
    <label for="pseudo">Pseudo :</label>
    <input type="text" name="pseudo"
id="pseudo" />
    <br />
    <label for="pass">Mot de Passe :</label>
    <input type="password" name="pass"
id="pass" />
  </p>
</form>
```



- **Zones de saisie multilignes** : zones servant par exemple à entrer des commentaires et autres remarques d'une certaine longueur. Elles sont créées par la balise **<TEXTAREA> </TEXTAREA>**. Elle doit aussi être nommée par l'attribut NAME. On doit également en définir la taille, par les attributs ROWS="valeur" et COLS="valeur".

```
<form method="post" action="traitement.php">
  <p>
    <label for="ameliorer">Remarques sur le
Site</label><br />
    <textarea name="ameliorer" id="ameliorer"
rows="10" cols="50"></textarea>
  </p>
</form>
```



- Zones de saisies enrichies

Exemple:

Action	Code HTML	Remarques
Saisir une adresse E-mail	<input type="email" />	
Saisir une URL	<input type="url" />	
Saisir un nombre entier	<input type="number" />	Attributs possibles : <ul style="list-style-type: none"> <li>○ min: valeur minimale autorisée.</li> <li>○ max: valeur maximale autorisée.</li> <li>○ step: pas de déplacement.</li> </ul>
Un curseur	<input type="range" />	Le type range permet de sélectionner un nombre avec un curseur (aussi appelé slider)

- Boutons d'option : Faire un seul choix parmi plusieurs possibilités offertes appelés boutons.

Syntaxe :      <INPUT TYPE="radio" NAME="Nom" value=" valeur\_option" />

Les options possèdent le même (name), mais chaque option doit avoir une valeur (value) différente.

```
<form method="post" action="traitement.php">
<p>
    Etat Civil :<br />
    <input type="radio" name="EC" value="Mr" id="Mr" />
    <label for="Mr">Monsieur</label><br />
    <input type="radio" name="EC" value="Madame" id="Madame" />
    <label for="Madame">Madame</label><br />
    <input type="radio" name="EC" value="Mde" id="Mde" />
    <label for="Mde">Mademoiselle</label>
</p></form>
```

Etat Civil :

Monsieur  
 Madame  
 Mademoiselle

[filalireda.wixsite.com/elearning-center](http://filalireda.wixsite.com/elearning-center)

- **Bouton checkbox:** faire plusieurs sélections parmi les possibilités offertes appelés

**Syntaxe :** <INPUT TYPE="checkbox" NAME="Nom" value="valeur\_option" />

```
<form method="post" action="traitement.php">
  <p>
    SPORTS PREFERES : <br />
    <input type="checkbox" name="sport" id="natation"
           value="natation" />
    <label for="natation">Natation</label><br />
    <input type="checkbox" name="sport" id="foot"
           value="foot" />
    <label for="foot">Foot Ball</label><br />
    <input type="checkbox" name="sport" id="Course"
           value="Course" />
    <label for="Course">Course</label>
  </p>
</form>
```

SPORTS PREFERES:

Natation  
 Foot Ball  
 Course

[filalireda.wixsite.com/elearning-center](http://filalireda.wixsite.com/elearning-center)

- **Listes déroulante** : faire un choix entre **plusieurs** valeurs différentes avec la balise <SELECT>. Elle a pour attribut :
  - **NAME** : nom de la liste
  - **SIZE** (facultatif) dont la valeur unité (par défaut) signifie qu'on a affaire à une liste déroulante.  
Sinon c'est une liste normale mais avec barre de défilement
  - **MULTIPLE** (facultatif) : sélectionner plusieurs valeurs. Si MULTIPLE n'est pas spécifié, on ne fait qu'un unique choix.

Il faut rajouter à <SELECT> autant de balise <OPTION> qu'il y a de choix possibles.

```
<form method="post" action="traitement.php">
<p> <label for="pays">Pays d'Habitation ?</label><br />
<select name="pays" id="pays">
<optgroup label="Afrique">
  <option value="maroc">Maroc</option>
  <option value="tunisie">TUNISIE</option>
  <option value="egypte">EGYPTE</option>
</optgroup>
<optgroup label="ASIE">
  <option value="quatar">Quatar</option>
  <option value="em">EMIRATS ARABES
                                UNIS</option>
  <option value="sar">ARABIE SAOUDITE</option>
</optgroup>
</select>
</p>
</form>
```



- **Sélectionner automatiquement un champ :**

placer automatiquement le curseur dans l'un des champs du formulaire avec l'attribut autofocus.

```
<input type="text" name="prenom" id="prenom" autofocus />
```

- **Rendre un champ obligatoire**

Pour qu'un champ devienne obligatoire on lui donne l'attribut required.

```
<input type="text" name="prenom" id="prenom" required />
```

- **Bouton Envoyer**

Une fois le formulaire rempli on l'envoie avec le **bouton Envoyer**.

<INPUT TYPE="submit">. Cette balise possède un attribut VALUE qui a pour valeur le texte affiché sur le bouton.

**Exemple :**

Envoyer

**Code source:**

```
<INPUT TYPE="submit" VALUE="Envoyer" />
```

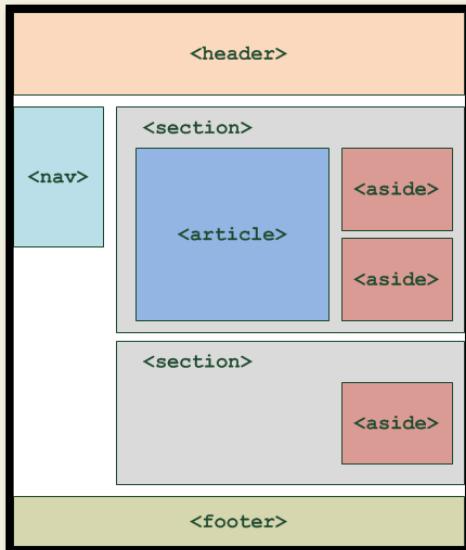
- **Bouton Effacer**

permet d'effacer et d'initialiser le formulaire.

**Code source:**

```
<INPUT TYPE="reset" VALUE="Effacer" />
```

En général, une page web est constituée par les parties suivantes : (Un en-tête, Des menus de navigation, Différentes sections au centre, Un pied de page).



Elle fait intervenir de nouvelles balises introduites par HTML 5:

- **<header>** : l'en-tête

Contient généralement un logo, une bannière, le slogan du site...  
**<header>** Contenu de l'en-tête **</header>**

- **<nav>** : principaux liens de navigation

Regroupe les principaux liens de navigation du site.  
**<nav>** Liste des liens **</nav>**

- **<section>** : une section de page

Regroupe des contenus en fonction de leur thématique.  
**<section>** Contenu de la section **</section>**

- **<aside>** : informations complémentaires

Conçue pour contenir des informations complémentaires au document visualisé.

**<aside>** Informations Complémentaires **</aside>**

- **<article>** : un article indépendant

Contient une portion généralement autonome ou indépendante de la page  
**<article>** Contenu de l'Article **</article>**

- **<footer>** : pied de page

Contient des informations comme des liens de contact, le nom de l'auteur, les mentions légales, etc.

**<footer>** Contenu du pied de page **</footer>**

[filalireda.wixsite.com/elearning-center](http://filalireda.wixsite.com/elearning-center)

Nom de l'accent	Lettre	HTML
e accent grave	è	&egrave;
E accent grave	È	&Egrave;
e accent aigu	é	&eacute;
E accent aigu	É	&Eacute;
e accent circonflexe	ê	&ecirc;
E accent circonflexe	Ê	&Ecirc;
e tréma	ë	&euml;
E tréma	Ë	&Euml;
guillemet français ouvrant	«	&laquo;
guillemet français fermant	»	&raquo;
esperluette	&	&amp;
inférieur	<	&lt;
supérieur	<	&gt;
guillemet double	"	&quot;
paragraphe	§	&para;
copyright	©	&copy;
espace blanc		&ampnbsp

## CONCLUSION

[filalireda.wixsite.com/elearning-center](http://filalireda.wixsite.com/elearning-center)

- **Une bonne conception Web**, réside dans l'équilibre entre les effets visuels et le contenu textuel.
- **Un bon site Web** n'est pas celui dont on exhibe fièrement la preuve, mais celui qui est visité par des millions de visiteurs.