Schnittstelle von Lusio

# Einleitung

Werte eingeschlossen von geschweiften Klammern stellen Parameter dar.

Beispiel: /resource/get/{name}

Vor jeder URL muss der Pfad zum Servlet enthalten sein (z.B. http://lusio.viascom.ch/lusio).

## Rückgabetyp

Die Antwort sämtlicher Service-Funktionen weisen die gleiche Struktur auf. Der Typ ServiceResult<T> widerspiegelt dies.

Struktur:

{

"content": {

NUTZDATEN

},

"status": "successful",

"tag": null

}

Die Eigenschaft content beinhaltet die eigentlichen Nutzdaten. Die Eigenschaft status gibt an, ob die Anfrage erfolgreich ausgeführt wurde oder ein Fehler vorliegt (failed).

tag kann beliebige zusätzliche Daten enthalten (ggf. Debugging).

## Fehlerhandling

Tritt ein unerwarteter Fehler auf, so wird eine ServiceException und HTTP Status 500 zurückgegeben. Wird eine Ressource nicht gefunden, so wird HTTP Status 404 zurückgegeben (keine ServiceException enthalten).

{

"content": {

"message": "Failed to execute SQL query.",

"exception": "java.sql.SQLException: ...",

"responseStatusCode": 500,

"requestedType": null,

"requestUrl": null,

"code": "DB\_SQL\_EXECUTE\_ERROR",

"requestParams": [

{

"name": "sql",

"value": "SELECT ERROR"

}

]

},

"status": "failed",

"tag": null

}

# Funktionen

## Login

**HTTP Methode**

POST

**URL**

http://lusio.viascom.ch/lusio/login

**Beschreibung**

Führt den Login für einen Benutzer aus und gibt eine Session zurück.

| Name | Typ | Beschreibung |
| --- | --- | --- |
| username | String | Benutzername des Benutzers |
| password | String | Passwort des Benutzer im Klartext |

**Rückgabewert**

Typ: Session

**Fehler**

Bei einem unerwarteten Fehler wird der HTTP-Statuscode 500 zurückgegeben und eine JSON-ServiceException.

**Beispiel**

{  
 "content": {  
 "id": " 9eeee900-87f9-11e2-9e96-0800200c9a66"  
 },  
 "status": "successful",  
 "tag": null  
}

## Logout

**HTTP Methode**

GET

**URL**

http://lusio.viascom.ch/lusio/{SessionId}/logout

**Beschreibung**

Lädt die Basis-Mitgliedsdaten für die übergebene Kundennummer.

| Name | Typ | Beschreibung |
| --- | --- | --- |
| SessionId | String | SessionId des Benutzers |

**Rückgabewert**

Keine Rückgabe

**Fehler**

Bei einem unerwarteten Fehler wird der HTTP-Statuscode 500 zurückgegeben und eine JSON-ServiceException.

**Beispiel**

{  
 "content": {},  
 "status": "successful",  
 "tag": null  
}

## getAccountInformations

**HTTP Methode**

GET

**URL**

http://lusio.viascom.ch/lusio/{SessionId}/account/info

**Beschreibung**

Gibt alle Account-Informationen eines Benutzers zurück.

| Name | Typ | Beschreibung |
| --- | --- | --- |
| SessionId | String | SessionId des Benutzers |

**Rückgabewert**

Typ: User

**Fehler**

Bei einem unerwarteten Fehler wird der HTTP-Statuscode 500 zurückgegeben und eine JSON-ServiceException.

**Beispiel**

{  
 "content": {  
 "id": " 9eeee900-87f9-11e2-9e96-0800200c9a66",

"firstname": "Max",

"lastname": "Muster",

"email": "max.muster@demo.ch"  
 },  
 "status": "successful",  
 "tag": null  
}

## getGameStats

**HTTP Methode**

GET

**URL**

http://lusio.viascom.ch/lusio/{SessionId}/game/{gameId}/stats

**Beschreibung**

Gibt alle Spiel-Statistiken eines Spiel zurück.

| Name | Typ | Beschreibung |
| --- | --- | --- |
| SessionId | String | SessionId des Benutzers |
| gameId | String | ID des Spieles, über welches Informationen abgefragt werden |

**Rückgabewert**

Typ: Game

**Fehler**

Bei einem unerwarteten Fehler wird der HTTP-Statuscode 500 zurückgegeben und eine JSON-ServiceException.

Wird das Spiel nicht gefunden, wird der HTTP-Statuscode 404 zurückgegeben und content auf null gesetzt.

**Beispiel**

{  
 "content": {  
 "id": " 9eeee900-87f9-11e2-9e96-0800200c9a66",

"date": "",

"field": "0",

"status": "0",

"income": "100",

"outgonig": "300"  
 },  
 "status": "successful",  
 "tag": null  
}

## getLatestGames

**HTTP Methode**

GET

**URL**

http://lusio.viascom.ch/lusio/{SessionId}/game/latest

**Beschreibung**

Gibt die letzten 5 Spiel-ID’s zurück.

| Name | Typ | Beschreibung |
| --- | --- | --- |
| SessionId | String | SessionId des Benutzers |

**Rückgabewert**

Typ: Game

**Fehler**

Bei einem unerwarteten Fehler wird der HTTP-Statuscode 500 zurückgegeben und eine JSON-ServiceException.

Gibt es keine Spiele, so wird der HTTP-Statuscode 404 zurückgegeben und content auf null gesetzt.

**Beispiel**

{  
 "content": {  
 "games": [

{"id": " 9eeee900-87f9-11e2-9e96-0800200c9a66"},

{"id": " 9eeee900-87f9-11e2-9e96-0800200c9a66"},

{"id": " 9eeee900-87f9-11e2-9e96-0800200c9a66"},

{"id": " 9eeee900-87f9-11e2-9e96-0800200c9a66"}

]  
 },  
 "status": "successful",  
 "tag": null  
}

## createTip

**HTTP Methode**

POST

**URL**

http://lusio.viascom.ch/lusio/{SessionId}/tip/create

**Beschreibung**

Erstellen und bearbeiten eines Tipp’s.

Um einen Tipp zu erstellen, müssen alle Parameter übergeben werden. Um einen Tipp zu bearbeiten, wird die ID des zu bearbeitenden Tipps mit übergeben.

| Name | Typ | Beschreibung |
| --- | --- | --- |
| SessionId | String | SessionId des Benutzers |
| tipId | String | ID des Tipps. Wird leer gelassen, wenn ein neuer Tipp erstellt wird. |
| fieldId | String | ID des Feldes, auch welches gesetzt wurde. |
| amount | double | Betrag des Tipps |

**Rückgabewert**

ID des erstellten oder bearbeiteten Tips

Typ: String

**Fehler**

Bei einem unerwarteten Fehler wird der HTTP-Statuscode 500 zurückgegeben und eine JSON-ServiceException.

**Beispiel**

{  
 "content": {

"id": " 9eeee900-87f9-11e2-9e96-0800200c9a66"}  
 },  
 "status": "successful",  
 "tag": null  
}

## deleteTip

**HTTP Methode**

GET

**URL**

http://lusio.viascom.ch/lusio/{SessionId}/tip/{tipId}/remove

**Beschreibung**

Entfernt ein Tipp eines Benutzers

| Name | Typ | Beschreibung |
| --- | --- | --- |
| SessionId | String | SessionId des Benutzers |
| tipId | String | ID des Tipps. |

**Rückgabewert**

Keine Rückgabe

**Fehler**

Bei einem unerwarteten Fehler wird der HTTP-Statuscode 500 zurückgegeben und eine JSON-ServiceException.

**Beispiel**

{  
 "content": {},  
 "status": "successful",  
 "tag": null  
}