

Easygraph.

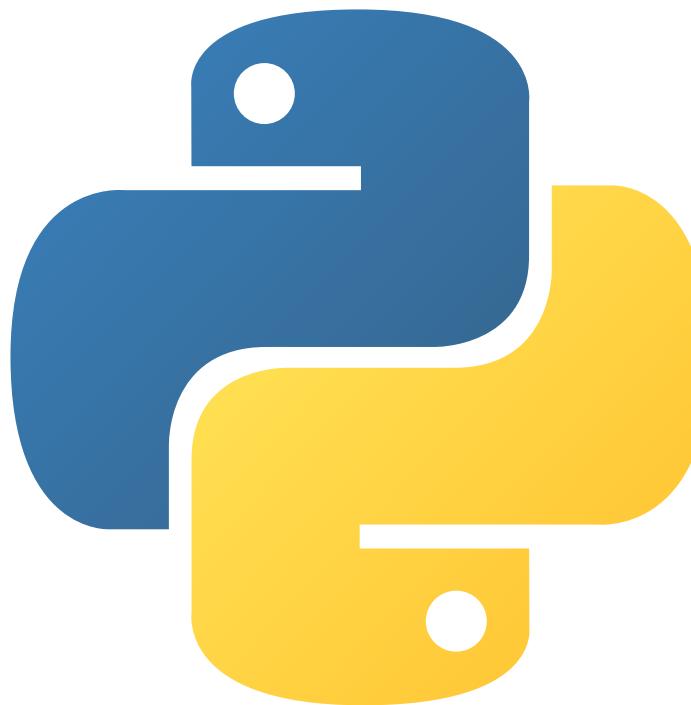
**ENCADRE PAR : MR. ABDERRAHIM GHADI
REALISE PAR : ISMAIL OUKHA**



Objectif

L'objectif est de développer une application en utilisant Python avec la bibliothèque Tkinter, NetworkX et Matplotlib. Cette application permettra de créer des graphiques et d'appliquer divers algorithmes sur ceux-ci.

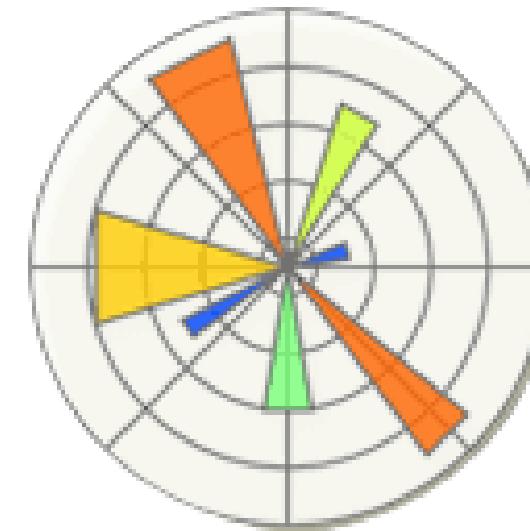
Outils



Python
Language de programmation



NetworkX
Bibliothèque de Python

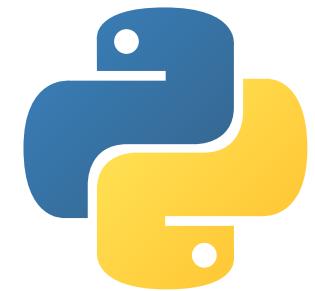


Matplotlib

MatPlotLib
Bibliothèque de Python

Outils

Python

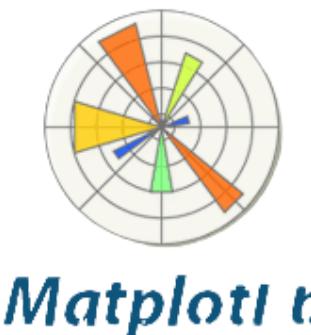


Python est un langage de programmation interprété, multiparadigme et multiplateformes.

NetworkX



NetworkX est une bibliothèque Python pour l'étude des graphes et des réseaux

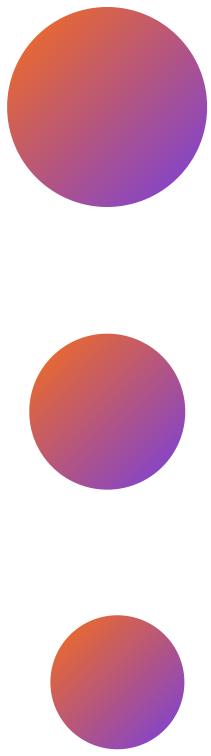
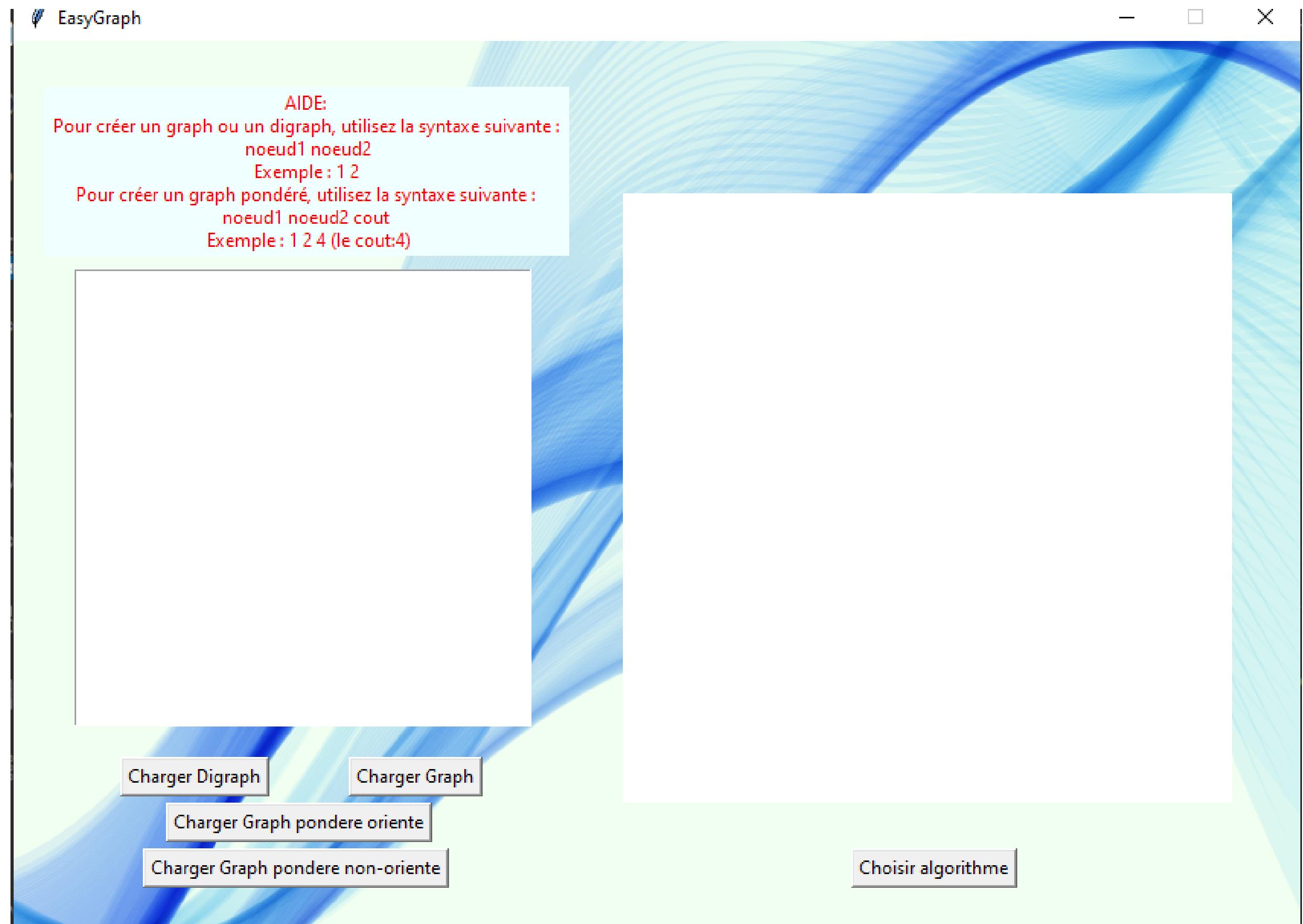


Matplotlib

Matplotlib est une bibliothèque du langage de programmation Python destinée à tracer et visualiser des données sous forme de graphiques

EASYGRAPH.

Interface



Avis

Ce projet a été une expérience incroyablement enrichissante qui m'a permis de consolider mes compétences en programmation Python, d'approfondir ma compréhension de la théorie des graphes et d'explorer les fonctionnalités puissantes des bibliothèques Tkinter, NetworkX et Matplotlib.

Easygraph.

Thank You



https://github.com/itsmeismail/Python_NetworkX