

1. Utiliza la estructura

```
struct partidos
{
    int ganados;
    int perdidos;
    int empatados;
};

typedef struct partidos P;

struct juegos
{
    char equipo[15];
    int temporadas;
    P part[10];
    float puntos;
};

typedef struct juegos J;
```

Almacena la información de máximo 10 equipos, debes realizar las siguientes

Utiliza de Moodle el código de Examen A.

Debes completar el programa para obtener en la función de Alta el **campo de puntos**, que se deberá obtener considerando que **los juegos ganados de esa temporada valen 3 puntos**, **los empatados valen 1** y cada **juego perdido resta 0.5 puntos**. Deberás hacer el cálculo de todas las temporadas y guardarlo en el campo de puntos.

Realiza la función BUSCAPARTIDOS la cual deberá recibir el nombre del equipo y deberá regresar el vector de los partidos (part[10]) por referencia y la cantidad de temporadas que tiene e imprimirlos en la siguiente función y llamar a la función IMPRIMEPARTIDOS

Realiza la función IMPRIMEPARTIDOS la cual debe recibir el vector de partidos y la cantidad de temporadas, dentro de la función debes imprimir todo el vector de partidos que existen para ese equipo.

Realiza la función ORDENA la cuál debe recibir los datos dados de alta y ordenarlos por la cantidad de puntos de menor a mayor. Y llamar a la función IMPRIME que demuestre los valores ordenados.

SE EVALUARÁ

Declaración de funciones (respetando los parámetros que se piden)	2 puntos
Manejo de Parámetros de Entrada y de Salida	2 puntos
Manejo de Sentencias Básicas y Cadenas	2 puntos
Lógica / Programa Completo	2 puntos
Corrida	2 puntos