

UJIAN TENGAH SEMESTER

Tugas Media Interaktif / ST176

Perancangan Antarmuka dan Cara Interaksi

Kelompok 7

Anggota :

Bravenda Krisna Murti	21.11.3865
Tegar Rifai	21.11.4054
Muhammad Asngari Tamim	21.11.3839

Metode Pengembangan

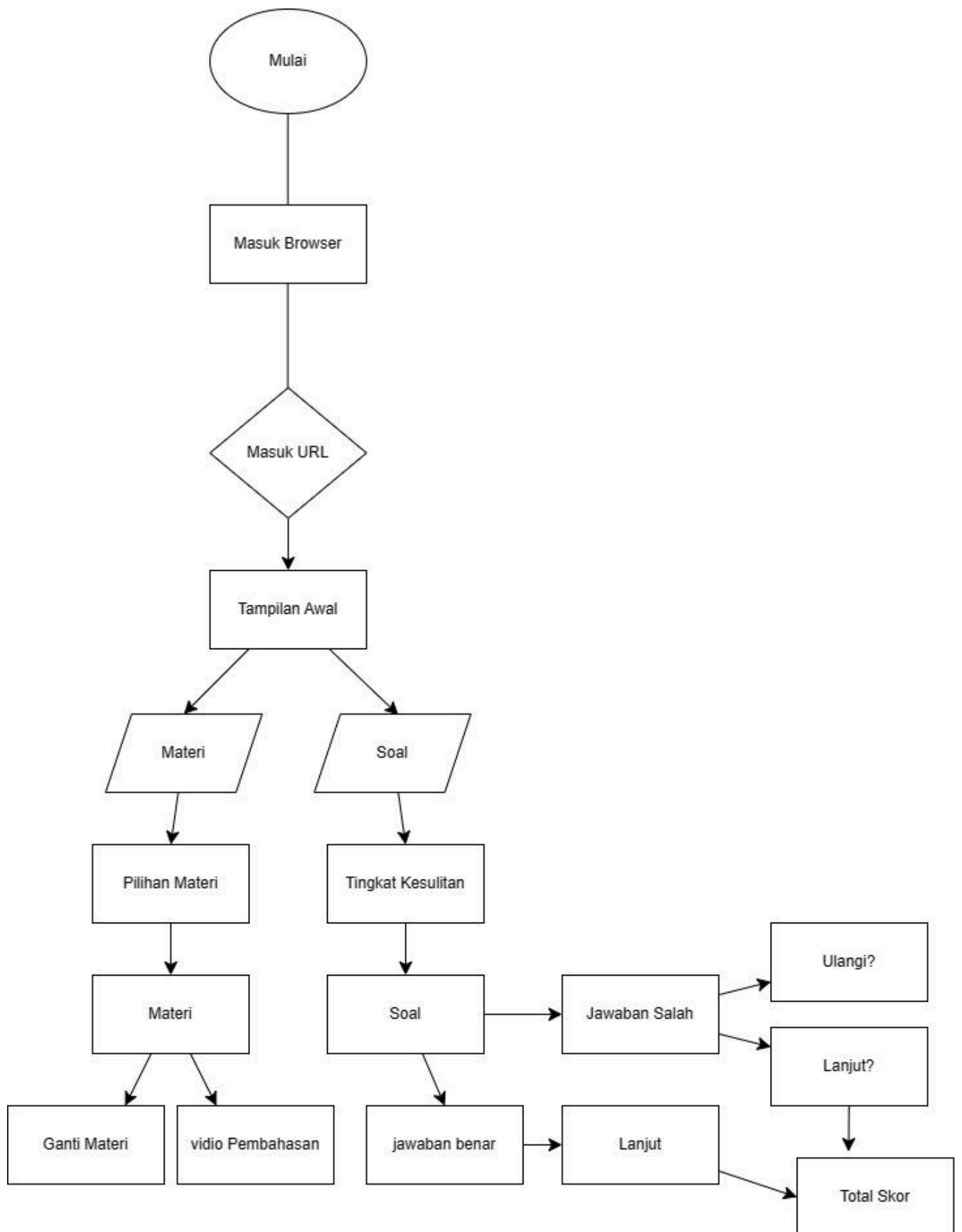
Pada penelitian ini, Multimedia Development Life Cycle(MDLC) adalah metode pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini. MDLC terdiri dari beberapa tahapan yaitu, concept, design, material collecting (pengumpulan materi), assembly (pembuatan), testing (pengujian), dan pendistribusian.

Concept

Berdasarkan pada hasil wawancara dan dilihat dari kebutuhan fungsional maka tahap ini peneliti merumuskan concept dari WEB sebagai berikut :

1. Media pembelajaran Pengenalan Matematika dasar ini bertujuan untuk mengenalkan teknologi berbasis WEB yang dapat digunakan sebagai media pembelajaran interaktif serta dapat membantu siswa untuk meningkatkan minat belajar dan pemahaman visual bagi siswa.
2. Media pembelajaran ini juga dapat digunakan di semua perangkat smartphone / laptop agar siswa dapat mengakses dengan mudah dimanapun dan kapanpun.
3. Sasaran target pada media ini adalah siswa di MI Pejagatan yang berlokasi di Kab. Kebumen. Media pembelajaran ini juga dapat digunakan oleh guru untuk dijadikan sebagai media pendukung dalam proses pengenalan matematika dasar.
4. Konsep media pembelajaran berbasis WEB yang terdiri dari materi, video, soal, & tingkat level kesulitan pembelajaran matematika tentang perkalian, pembagian, pengurangan dan pertambahan.

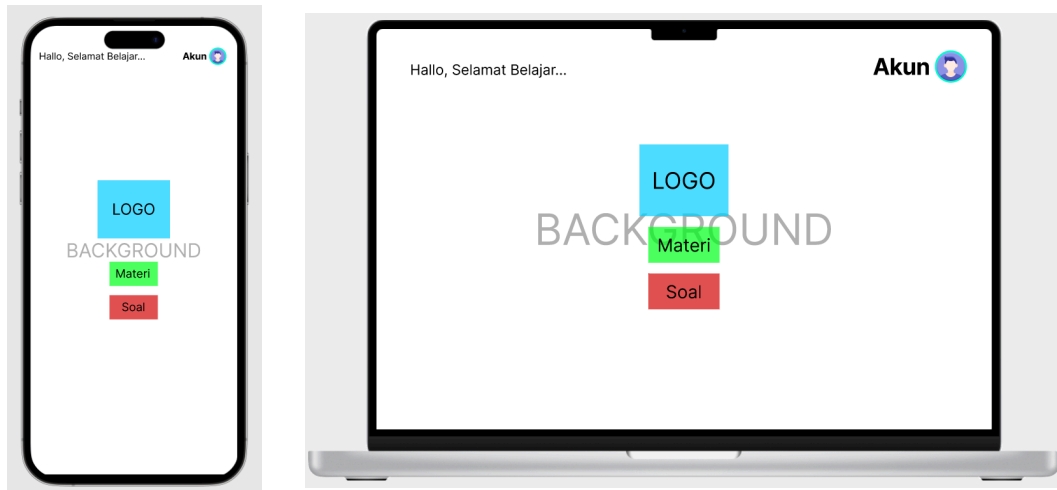
Activity user menunjukan berbagai hal yang dapat dilakukan oleh pengguna dalam web. Activity ini juga memberikan penjelasan sehingga pengguna dapat memahami tentang berbagai hal yang dapat mereka lakukan dalam web. Berikut ini menampilkan activity user dari web pembelajaran matematika MI Pejagatan :



Design

Design yang akan dibuat mencakup rancangan awal yang akan berfungsi sebagai deskripsi lengkap dari web yang akan dibuat. Berikut ilustrasi untuk web perhitungan, yaitu:

1. Tampilan Menu : Menu utama adalah tampilan awal ketika membuka WEB.
 - a. Materi : Berisi tentang materi pelajaran matematika untuk siswa.
 - b. Soal : Berisi soal-soal latihan berdasarkan pilihan siswa.



Rancangan Menu Utama

2. Tampilan Pilih Materi

- \times : berisi tentang materi Perkalian.
- $-$: berisi tentang materi Pengurangan.
- $+$: berisi tentang materi Pertambahan.
- \div : berisi tentang materi Pembagian.



Rancangan Pilih Materi

3. Tampilan Materi

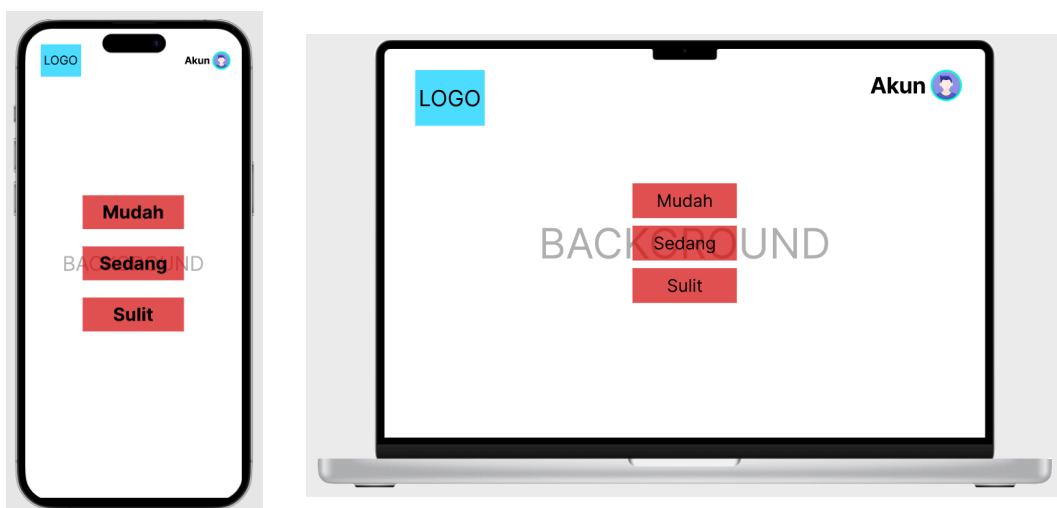
Materi berisi tentang penjelasan materi yang dipilih, serta jika kesulitan dalam memahami materi ada video pembahasannya.



Rancangan Materi

4. Tampilan Tingkat Kesulitan Soal

- Mudah : Memiliki tingkat kesulitan soal yang rendah.
- Sedang : Memiliki tingkat kesulitan soal yang menengah.
- Sulit : Memiliki tingkat kesulitan soal yang tinggi.



Rancangan Tingkat Kesulitan

5. Tampilan Soal : dalam tampilan soal terdapat sepeluh pertanyaan perhitungan, tiga opsi jawaban, skor atau nilai yang didapatkan.
- Jawaban benar : Jika jawaban benar bisa lanjut ke soal berikutnya.
 - Jawaban salah : Jika jawaban salah bisa memilih lanjut atau ulangi.



Rancangan Tampilan Soal