

# João Leandro Lopes Frias

Email: [reach@joaolopes.xyz](mailto:reach@joaolopes.xyz) | GitHub: @itsneufox

---

## Sobre Mim:

Apaixonado por software, edição de vídeo e criação de conteúdo. Gosto de explorar tecnologias, recriar ideias e desenvolver ferramentas personalizadas focadas na eficiência e experiência do utilizador. Contribuo para projetos com documentação, suporte e desenvolvimento. Estou sempre à procura de novos desafios para aprender e evoluir.

## Competências:

- **Línguas:**

Português

Inglês

- **Línguas de Programação:**

Pawn

JavaScript/TypeScript

Python

HTML

CSS

- **Frameworks e Ferramentas de Desenvolvimento:**

Git

GitHub

Visual Studio Code

- **Sistemas Operativos:**

Windows

macOS

Linux

- **Base de Dados:**

MySQL

MariaDB

SQLite

- **Outros:**

Linha de Comando

Docker

Microsoft Office

## Experiências profissionais:

- **Micronipol becomes Veolia**, Portugal

*Responsável de Linha de Produção*

**Outubro 2023 – Presente**

- Responsável por alimentar, operar e monitorar a linha de produção, garantindo a qualidade do produto e a conformidade. Realizo manutenções básicas de equipamentos e resolução de problemas. Também opero empilhadores como parte das minhas funções diárias.

- **Comergy / O.T. Engineering**, França

*Manobrador de Máquinas*

**Novembro 2022 – Setembro 2023**

- Manobrei equipamentos industriais especializados em ambiente de construção. Trabalhei num contexto internacional que exigiu comunicação em vários idiomas, adaptando-me a diferentes culturas de trabalho.

- **Sateba Satepor**, Portugal

*Operador Fabril / Responsável de Linha de Produção*

**Abril 2020 – Outubro 2022**

- Executei tarefas especializadas na produção de travessas de betão, incluindo desmoldagem, equipagem dos moldes e operação de máquinas específicas da linha de produção.

- **Matcerâmica**, Portugal

*Operador Fabril*

**Janeiro 2018 – Abril 2020**

- Responsável pela alimentação, regulação e manutenção do bom funcionamento das máquinas de vidragem. Realizava a recolha do produto nas linhas de vidragem e executava processos de enfora e desenfora de louça.

- **FNAC**, Portugal

*Vendedor de Produtos Técnicos*

**Junho 2016 – Setembro 2017**

- Fornecia atendimento personalizado e aconselhamento técnico, colaborava na arrumação da loja, comercialização de artigos, reposição de stock e aplicação da sinalética. Desenvolvi habilidades avançadas de comunicação e conhecimento dos produtos tecnológicos disponíveis no mercado.

## Projetos Pessoais:

- **PAWN Painter**

Extensão para Visual Studio Code especialmente desenvolvida para programadores de SA-MP e open.mp que revoluciona o tratamento de cores no código PAWN. Oferece visualização de cores em tempo real, conversão entre formatos e ferramentas intuitivas para edição de códigos RGB, HEX e cores incorporadas, aumentando significativamente a produtividade.

- **GameText+**

Biblioteca avançada compatível com SA-MP e open.mp que expande e melhora a funcionalidade nativa do GameText. Oferece melhorias em estilização de texto e opções de animação, permitindo aos programadores criar elementos de interface mais imersivos.

- **LongWayDrivers (LWD Team)**

Gamemode abrangente para open.mp focado em simulação de transporte de carga. Inclui missões de entrega dinâmicas, sistema económico, progressão do jogador e mecânicas de jogo imersivas.

- **open.mp - Tradução da Wiki**

Contribuição ativa para a internacionalização da documentação do open.mp através da tradução do conteúdo da wiki para português. Este trabalho torna recursos essenciais de desenvolvimento acessíveis a programadores não-anglófonos, ajudando a expandir e diversificar a comunidade open.mp mundialmente.

## Educação:

- **Escola Básica da Barreira**, Caxarias, Portugal  
*Pré-escolar e Ensino Básico (Pré-escolar e 1º ao 3º ano)* **2004 –2007**
- **Antigo Liceu Rodrigues Lobo**, Leiria, Portugal  
*Ensino Básico (4º ano)* **2007 –2008**
- **Escola Básica de D. Dinis**, Leiria, Portugal  
*Ensino Básico (5º ao 9º ano)* **2008 –2014**
- **Agrupamento de Escolas de Ourém**, Portugal  
*Ensino Secundário (10º ao 12º ano), Curso Técnico de Multimédia* **2014 –2017**  
*Nível 4 QRQ – Nota: 16 Valores*