



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

Laboratorio de Computación Salas A y B

Profesor(a): Marco Antonio Martínez Quintana

Asignatura: Fundamentos de Programación

Grupo: 9

No de Práctica(s): 1

Integrante(s): Toledo Hidalgo Javier Alejandro

*No. de Equipo de
cómputo empleado:* 47

Semestre: Primer Semestre

Fecha de entrega: 4 sept 2023

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

Objetivo de la práctica:

- “El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas” (MADO, 2022).
- Durante esta práctica, los alumnos se familiarizarán con herramientas esenciales en el campo de la tecnología de la información y comunicación. Explorarán conceptos nuevos como el control de versiones y los repositorios, fundamentales para la gestión de proyectos. También se introducirán al almacenamiento en la nube, facilitando el acceso y respaldo de trabajos desde cualquier lugar.
- Además, aprenderán a realizar búsquedas más efectivas en línea utilizando comandos avanzados, permitiéndoles encontrar información relevante de manera eficiente. La plataforma GitHub también será presentada, brindando una comprensión práctica de cómo colaborar y compartir proyectos en un entorno profesional.


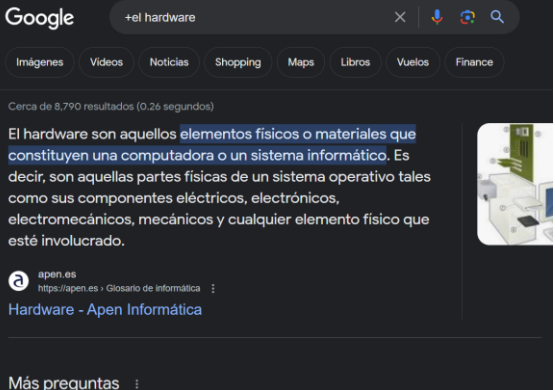
Introducción

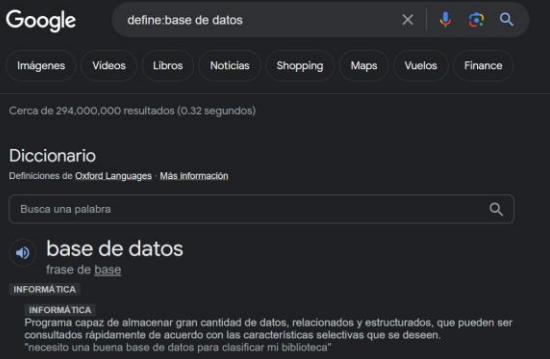

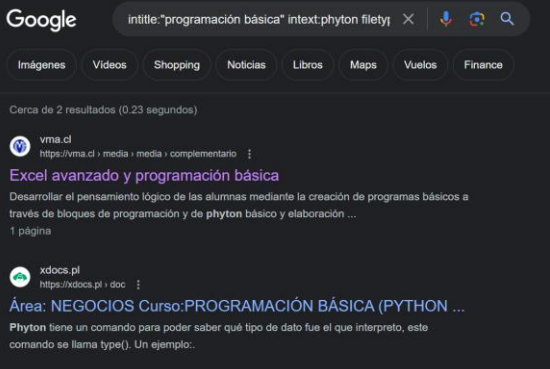
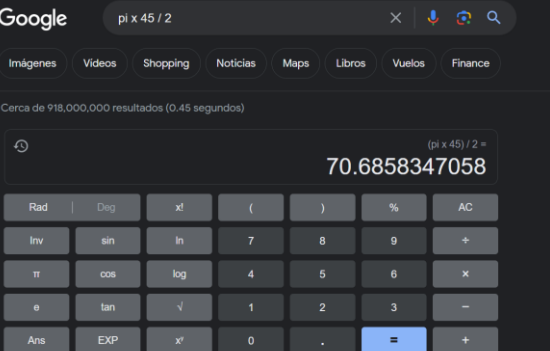
El uso esencial de dispositivos de cómputo y comunicación es crucial para diversas actividades en la vida cotidiana, académica, profesional y de entretenimiento. Los estudiantes de ingeniería deben adquirir destrezas en Tecnologías de la Información y Comunicación (TIC) para su formación y futura carrera. En esta práctica, se prioriza el manejo de herramientas TIC específicas: repositorios para almacenar documentos relacionados con proyectos y motores de búsqueda avanzados en Internet. Estas herramientas permitirán a los estudiantes:

1. Registrar información esencial para el desarrollo de proyectos.
2. Almacenar datos de forma segura y accesible en repositorios disponibles las 24/7.
3. Realizar búsquedas avanzadas y especializadas en Internet.

Desarrollo

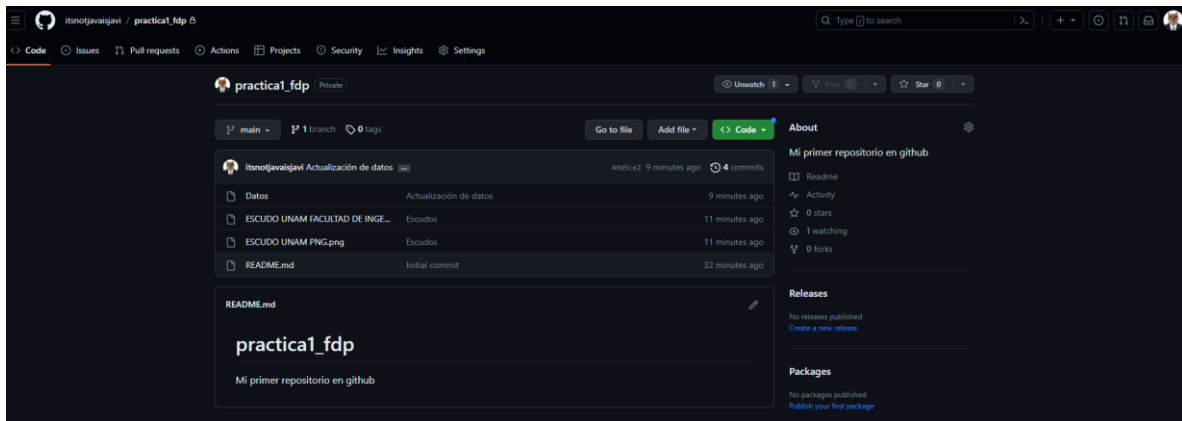
1. Búsquedas avanzadas con la temática de programación

BÚSQUEDAS AVANZADAS CON LA TEMÁTICA DE PROGRAMACIÓN	
COMANDO	EJEMPLO
<p>COMANDO OR</p> <p>or ; indica que la búsqueda debe contener una palabra o la otra</p> <p>- ; indica que la búsqueda no debe contener esa palabra</p>	
<p>COMANDO COMILLAS</p> <p>"oración" ; indica que sólo se deben buscar páginas que contengan exactamente dichas palabras</p> <p>No es necesario incluir palabras como (el, la, los, las, un, etc.)</p>	
<p>En caso de ser necesario incluir palabras como (el, la, los, las, un, etc.)</p> <p>SIMBOLO MÁS</p> <p>+ ; sirve para que en la búsqueda se agregue la palabra y encuentre páginas que la incluyan</p>	

<p>COMANDO DEFINE define: ; útil para encontrar definiciones/significados</p>	
<p>COMANDO SITE Y TILDE site: ; ayuda a buscar sólo en un sitio determinado ~ ; encuentra cosas relacionadas con la palabra .. ; busca en un intervalo de números</p>	
<p>COMANDOS INTITLE, INTTEXT Y FILETYPE intitle: ; encuentra páginas que tengas la palabra como título intext: ; restringir resultados donde se encuentre un término específico filetype: ; útil para obtener un tipo de documento en particular</p>	
<p>CALCULADORA Google permite realizar operaciones con tan solo agregar la ecuación en el campo de búsqueda</p>	

<p>CONVERSOR DE UNIDADES Obtiene la equivalencia entre dos sistemas de unidades</p>	
<p>GRÁFICAS EN 2D Es posible graficar, mediante el insertar la ecuación en el buscador, también se puede asignar el intervalo de la función que se desea graficar</p>	
<p>GOOGLE ACADEMICO: COMANDO AUTHOR author: ;se indica que se quiere buscar cualquier medio de información escrita de un autor en específico</p>	
<p>GOOGLE IMÁGENES Permite realizar una búsqueda arrastrando una imagen hacia el buscador</p>	

2. Creación de repositorio de GitHub.



Link del repositorio: https://github.com/itsnotjavaisjavi/practica1_fdp

Conclusiones

La ejecución de esta práctica nos brindó una primera visión sobre los fundamentos del control de versiones, abarcando sus distintos tipos y la esencia de los repositorios. Adicionalmente, pudimos identificar y explorar diversas herramientas útiles en el entorno laboral, incluyendo soluciones de almacenamiento en la nube y la utilización de motores de búsqueda como el reconocido Google.

En este contexto, adquirimos la habilidad de aplicar una variedad de comandos diseñados para potenciar nuestras búsquedas en línea, agilizando el proceso de investigación de manera notable. Estas técnicas avanzadas nos permitieron realizar investigaciones más ágiles y efectivas, optimizando la obtención de información relevante.

Concluyendo este proceso de aprendizaje, consideré especialmente enriquecedor cómo pudimos llevar a la práctica los conceptos teóricos adquiridos. Inicialmente, al familiarizarnos con los comandos y, finalmente, al dar vida a nuestros conocimientos al crear una cuenta en GitHub y establecer un repositorio adecuado para nuestro trabajo. Esta experiencia refuerza la comprensión de cómo estos conocimientos son aplicables en escenarios concretos, sentando una base valiosa para futuros desafíos académicos y profesionales.

Referencias

Facultad de Ingeniería. (21 de febrero de 2022) Manual de prácticas del laboratorio de Fundamentos de programación. Laboratorio de computación salas A y B. Recuperado el 30/08/23 de <http://lcp02.fi-b.unam.mx/#>