

S4M



StarlightStage ScreenShot Manager

16M30600

関谷 翠

概要

- ・ ゲーム「アイドルマスターシンデレラガールズ スターライトステージ」のMVモードで撮影したスクリーンショットの管理を行うアプリ



← 基本無料

スターライトステージの概要

- ・ 音楽に合わせてキャラクターが踊るモード(MVモード)でスクリーンショットを撮るゲーム
- ・ 上から降ってくるオブジェクトを音楽に合わせてタッチするおまけのモードもある



← おまけモード

- ・ 簡単な画像ビューアとしての機能
 - ・ グリッドでの表示・フルスクリーンでの表示
- ・ キャラクターのタグ付けを自動で行ってくれる
 - ・ フルスクリーン表示時に顔の場所・名前が表示される
- ・ 検索もできる

使っている技術(無料)

- ・ React-Native + MobX
 - ・ Javaを書きたくなかった ➡ JavaScriptで書いた
 - ・ AndroidStudio 不使用 (Vimはいいぞ)
- ・ Tensorflow + OpenCV
 - ・ キャラクターの顔識別・タグ付け
 - ・ Pythonでサーバーを立てて運用
 - ・ 画像を投げると顔の場所とキャラクター名がJSONで帰ってくる

妥協しているところ

- ・ 4キャラクター + その他の5分類のみに対応
 - ・ スクリーンショットと時間とNVIDIAが足りない
- ・ あまり正確に認識できない(正答率8-9割程度)
 - ・ その他分類に誤分類されることが多い
- ・ 機械学習の講義ではないので許してください

辛かったところ

- ・ 画面の回転対応
 - ・ React-Nativeは標準では画面の回転のイベントを通知しない
 - ・ Javaを書きました
- ・ 回転後のコンポーネントの幅変更
 - ・ React-Nativeが標準で提供している幅・高さは、「起動時に初期化され、回転しても変更されない」
 - ・ Javaを書きました
- ・ Javaからは逃れられない