

Freiwillige Offline-Aufgabe O 04-03 (INF & WI & MCD): Rechteck zeichnen

(Schleifen)

Schreiben Sie ein C++ Programm, welches die Breite und Höhe eines Rechtecks als ganze Zahlen einliest und dann das entsprechende Rechteck mittels Sternchen ausgibt. Das Rechteck ist mit Pluszeichen gefüllt.

Hinweise:

Breite und Höhe des Rechtecks müssen mindestens 2 betragen. Ihr Programm kann davon ausgehen, dass die Benutzereingabe diesbezüglich korrekt ist. Innerhalb des Rechtecks gibt es keine Leerzeilen, auch wenn dies im Testlauf ggfs. so aussieht. Die Ausgaben Ihres Programms müssen exakt mit den Testläufen übereinstimmen.

Testläufe (Benutzereingaben unterstrichen):

```
Bitte geben Sie die Breite des Rechtecks ein: ? 10
Bitte geben Sie die Hoehe des Rechtecks ein: ? 5
*****
*++++++*
*++++++*
*++++++*
*++++++*
*****
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .
```

```
Bitte geben Sie die Breite des Rechtecks ein: ? 2
Bitte geben Sie die Hoehe des Rechtecks ein: ? 2
**
**
```

Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

```
Bitte geben Sie die Breite des Rechtecks ein: ? 4
Bitte geben Sie die Hoehe des Rechtecks ein: ? 3
****
*+++*
****
```

Drücken Sie eine beliebige Taste . . .
