

Pflicht-Offline-Aufgabe O-03-02 (INF & WI & MCD): Ja / Nein Eingabe erkennen (`if-else`)

Schreiben Sie ein C++ Programm, welches ein Eingabezeichen über die Tastatur einliest und prüft, ob es sich bei der Eingabe um eine ‚Ja‘ Eingabe, um eine ‚Nein‘ Eingabe oder um eine „andere Art der Eingabe (weder ‚Ja‘ noch ‚Nein‘)“ handelt. Das Programm soll dann einen entsprechenden Text auf den Bildschirm ausgeben, siehe Testläufe.

Eine ‚Ja‘ Eingabe erfolgt durch den Buchstaben `J` oder den Buchstaben `j` (großes oder kleines `J`).

Eine ‚Nein‘ Eingabe erfolgt durch den Buchstaben `N` oder den Buchstaben `n` (großes oder kleines `N`).

Jedes andere Eingabezeichen steht für eine „sonstige Eingabe“.

Ihr Programm kann davon ausgehen, dass der Benutzer nur korrekte Eingaben macht, d.h. genau ein Zeichen eingibt.

Testläufe (Benutzereingaben sind zur Verdeutlichung unterstrichen):

Bitte geben Sie das Zeichen ein: ? j
Es handelt sich um eine Ja Eingabe.
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

Bitte geben Sie das Zeichen ein: ? N
Es handelt sich um eine Nein Eingabe.
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

Bitte geben Sie das Zeichen ein: ? z
Es handelt sich um eine sonstige Eingabe.
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

Bitte geben Sie das Zeichen ein: ? !
Es handelt sich um eine sonstige Eingabe.
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .
