GIP-INF, GIP-WI/MCD, WS 2021/2022

Freiwillige Offline-Aufgabe O 05-06 (INF & WI & MCD)

Prof. Dr. Andreas Claßen

Freiwillige Offline-Aufgabe O 05-06 (INF & WI & MCD): Kleinste und größte Zahl von fünf Eingaben mittels Schleife und Array

(Schleifen, Array)

Schreiben Sie ein C++ Hauptprogramm, welches nacheinander fünf ganze Zahlen (int) einliest, diese wieder ausgibt und anschließend die kleinste und die größte eingegebene Zahl ausgibt. Der Benutzer gebe nur unterschiedliche Zahlwerte ein.

Der Benutzer mache nur korrekte Eingaben. D.h. der Benutzer mache keine Eingaben, die keine ganze Zahl sind und gebe auch keine identischen Zahlwerte ein. Ihr Programm braucht die Benutzereingaben nicht zu prüfen und muss auch nicht mit inkorrekten Benutzereingaben umgehen können.

Programmieren Sie die Lösung unter Benutzung der C++ Konstrukte "Schleife" und "Array". Dies ermöglicht eleganten und kurzen Lösungs-Code.

<u>Testläufe (Benutzereingaben unterstrichen):</u>

```
Bitte geben Sie die 1. Zahl ein: ? 2
Bitte geben Sie die 2. Zahl ein: ? 3
Bitte geben Sie die 3. Zahl ein: ? 1
Bitte geben Sie die 4. Zahl ein: ? 5
Bitte geben Sie die 5. Zahl ein: ? 4
Die 1. eingegebene Zahl lautete: 2
Die 2. eingegebene Zahl lautete: 3
Die 3. eingegebene Zahl lautete: 1
Die 4. eingegebene Zahl lautete: 5
Die 5. eingegebene Zahl lautete: 4
Die kleinste eingegebene Zahl lautete: 1
Die groesste eingegebene Zahl lautete: 5
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .
```

GIP-INF, GIP-WI/MCD, WS 2021/2022

Freiwillige Offline-Aufgabe O 05-06 (INF & WI & MCD)

Prof. Dr. Andreas Claßen

```
Bitte geben Sie die 1. Zahl ein: ? -5
Bitte geben Sie die 2. Zahl ein: ? -4
Bitte geben Sie die 3. Zahl ein: ? \overline{-3}
Bitte geben Sie die 4. Zahl ein: ? -2
Bitte geben Sie die 5. Zahl ein: ? -1
Die 1. eingegebene Zahl lautete: -5
Die 2. eingegebene Zahl lautete: -4
Die 3. eingegebene Zahl lautete: -3
Die 4. eingegebene Zahl lautete: -2
Die 5. eingegebene Zahl lautete: -1
Die kleinste eingegebene Zahl lautete: -5
Die groesste eingegebene Zahl lautete: -1
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .
```