

## Pflicht-Offline-Aufgabe 07-01, INF & WI & MCD:

### Text rechtsbündig setzen (geübte C++ Konstrukte: Strings, Array, for Schleife)

Schreiben Sie ein C++ Programm, bei dem der Benutzer maximal vier einzeilige Texte eingeben kann (ggfs. inklusive Leerzeichen und/oder Satzzeichen). Die eingegebenen Textzeilen sollen dann rechtsbündig wieder ausgegeben werden, wobei links jeweils mit dem Zeichen # (anstelle der normalerweise üblichen Leerzeichen) aufgefüllt werde.

Dieses Auffüllen soll von Ihnen selbst mittels String-Funktionen (`length()`, `at()`, `+`, `+=` etc.) programmiert werden. Benutzen Sie also bitte nicht die `setw()` und `setfill()` Manipulatoren der Standardausgabe `cout`.

Der Benutzer soll die Eingabe der Textzeilen auch vorzeitig durch leere Eingabe (Eingabe einer komplett leeren Zeile) beenden können. Anderenfalls sollen (maximal) vier Eingabezeilen entgegengenommen werden, d.h. nach der vierten nicht-leeren Eingabezeile soll das Programm nicht nach weiteren Zeilen fragen.

Das rechtsbündige Setzen der eingegebenen Textzeilen soll wie folgt durchgeführt werden: Das Programm bestimme die Länge der längsten eingegebenen nicht-leeren Eingabezeile. Alle anderen nicht-leeren Eingabezeilen werden dann von links mit # Zeichen aufgefüllt, bis sie identische Länge zur längsten Eingabezeile haben.

### Testläufe (Benutzereingaben zur Verdeutlichung unterstrichen):

---

```
Textzeile = ? Die erste Eingabezeile.
Textzeile = ? Und noch eine Zeile.
Textzeile = ? Und noch eine.
Textzeile = ? Eine sehr sehr lange Eingabezeile.
#####Die erste Eingabezeile.
#####Und noch eine Zeile.
#####Und noch eine.
Eine sehr sehr lange Eingabezeile.
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .
```

---

Textzeile = ?  
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

---

Textzeile = ? 12 34  
Textzeile = ? abcd efghij  
Textzeile = ? A!B?C!  
Textzeile = ?  
#####12 34  
abcd efghij  
#####A!B?C!  
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

---

Textzeile = ? 12 34  
Textzeile = ? abcd efghij  
Textzeile = ?  
#####12 34  
abcd efghij  
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

---