

Alessandro Ravizzotti

Data di nascita:	12 / 04 / 99	Telefono:	+39 346 740 5431
Sesso:	Maschio	Email:	alessandro@ravizzotti.dev
Nazionalità:	Italiana	Sito personale:	alessandro.ravizzotti.dev
Indirizzo:	Via Biglieri 3, 28100 Novara	Github:	https://github.com/itsraval

PROFILO / DESCRIZIONE

Sono appassionato di sicurezza informatica e mi piace svolgere CTF per migliorare le mie abilità in ambito offensivo. Per tenermi aggiornato, molte cose le imparo da autodidatta leggendo news e libri e guardando video riguardo la sicurezza e le vulnerabilità. Sono sempre entusiasta di iniziare nuovi progetti ai quali dedico molto impegno.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

CyberChallenge - Milano (2022)

La CyberChallenge è il primo programma italiano di formazione in ambito di cybersecurity per studenti universitari. Mi sono qualificato tra i 20 studenti che hanno potuto seguire le lezioni e partecipare al progetto sotto l'Università degli Studi di Milano. Successivamente al periodo di training ho superato la selezione, qualificandomi come uno dei sei membri del team di UNIMI che parteciperà alla competizione nazionale. Tramite la CyberChallenge ho migliorato le mie conoscenze e abilità in ambito di sicurezza informatica, sia offensiva che difensiva. Ho lavorato sia indipendentemente che in gruppo e questo mi ha permesso di sviluppare soft skills come comunicazione chiara, programmazione di squadra, determinazione e responsabilità individuali.

Università degli Studi di Milano - Laurea Triennale in Informatica - Milano (2018 - 2022)

Tesi di laurea: "[Studio e analisi di cifrari utilizzati in ambito mobile](#)". Materie di maggiore interesse: Sicurezza Informatica, Crittografia, Biometria, Programmazione Web e Algoritmi.

Liceo Scientifico A. Antonelli - Diploma - Novara (2013 - 2018)

Ho scelto il percorso scienze applicate al fine di avere una preparazione migliore riguardo le materie scientifiche.

Leavitt Area High School - Diploma - Turner, Maine, USA (2016 - 2017)

Durante l'anno scolastico vissuto come exchange student mi sono messo alla prova, entrando in una realtà completamente diversa dalla mia. Le materie studiate più interessanti sono state Digital Graphic Design, utilizzando GIMP, e 3D Game Design, utilizzando UNITY, programmando in C#. Ho partecipato a diverse attività, sia individuali che di gruppo, tra cui il Club di Robotica che mi ha permesso di imparare la progettazione, la programmazione e la costruzione di un robot da competizione, sviluppando la capacità di lavorare in gruppo con coordinazione tra diversi settori di progettazione e problem solving; lo sviluppo del progetto ha consentito a me e al mio team di superare varie fasi eliminatorie fino alla qualificazione per le gare nazionali.

Alternanza Scuola Lavoro We Do FabLab - Bellinzago Novarese (2017-2018)

Durante l'esperienza presso il laboratorio ho avuto l'opportunità di lavorare come collaboratore svolgendo diversi compiti e cooperando allo sviluppo di vari progetti. In particolare ho imparato ad utilizzare stampante 3D con relativi software di modellazione, software di disegno vettoriale e macchina di taglio laser del legno.

Vacanza Studio all'estero - Winchester, Inghilterra (2016)

Animatore Campo Estivo Musicale - Vanzone (2012-2019)

PROGETTI E ATTIVITÀ

Attacco al cifrario A5/1 - 2022 - <https://github.com/itsraval/A51-attack>

Il cifrario A5/1 viene utilizzato nelle connessioni GSM (rete 2G). Il progetto è stato implementato in linguaggio C, seguendo l'attacco teorico di Biham e Dunkelman, con l'utilizzo delle tecniche del ricercatore Golic. Questo è stato elemento di studio per la tesi di laurea triennale in Informatica "[Studio e analisi di cifrari utilizzati in ambito mobile](#)".

XSS-Security - 2021 - <https://github.com/itsraval/XSS-Security>

XSS-Security è una applicazione web creata in NodeJS. Il suo compito è quello di controllare se uno o più pagine web sono vulnerabili da attacchi di tipo Cross Site Scripting. Dopo la scansione dei siti, l'app genera una pagina di report dove mostra i test eseguiti e le eventuali vulnerabilità trovate nel codice del sito testato. L'utente può decidere di scaricare tutti o solo alcuni report in formato PDF. Inoltre è presente una pagina delle informazioni dove sono spiegati metodi per minimizzare vulnerabilità di tipo XSS.

Con questo progetto ho imparato ad utilizzare il linguaggio javascript server-side e ho migliorato le mie abilità e conoscenze riguardo il HTML e CSS, avendoli implementati tutto da solo, senza l'utilizzo di template.

Linguaggi utilizzati: HTML, CSS, Javascript, NodeJS, Express

Relazione: <https://github.com/itsraval/XSS-Security/blob/main/Relazione%20XSS-Security.pdf>

Password Manager Locale - 2021 - <https://github.com/itsraval/passwordManagerGUI>

Ho progettato e programmato questa applicazione per necessità personali, per provare a mettermi alla prova nello sviluppo di un'applicazione di media complessità e per apprendere il funzionamento della libreria JavaFX, servita per l'implementazione della GUI. Questo programma permette di salvare in locale le password e i pin di tutti i propri account; tutti i dati rimangono sul proprio dispositivo e ovviamente password e pin rimangono cifrati tramite il cifrario AES e la funzione hash SHA-256.

Linguaggi utilizzati: Java, JavaFX

Sistema Operativo supportato: Windows

Streetcurity - LetsApp - 2018 - <https://www.youtube.com/watch?v=6pUT7IHtp0U>

Il progetto LetsApp consiste nell'ideazione di un'applicazione a tema sicurezza. Io e il mio team abbiamo deciso di dedicarci nello specifico alla sicurezza personale in condizioni di pericolo e alla segnalazione di situazioni di emergenza ai numeri di pronto intervento. Tramite questo progetto ho migliorato le mie abilità di lavorare in una squadra, il brainstorming e lo sviluppo front-end di un'applicazione mobile.

HIT - 2017 - <https://youtu.be/EnZ27MMt8mo>

Ho realizzato personalmente questo gioco mobile per android utilizzando UNITY e GIMP. La creazione dell'applicazione ha richiesto molto impegno in quanto, per la prima volta, ho progettato e sviluppato interamente sia la parte front-end che quella back-end. Tramite GIMP, ho dovuto creare diverse texture; Ho imparato da solo il linguaggio di programmazione C# e le interazioni tra UNITY e Android.

CERTIFICATI

Onori Accademici da parte dello "State Senate Majority Leader" - 2016 - [File Link](#)

Lettera di congratulazioni da parte del "State Senate Majority Leader" per onori accademici riguardanti l'anno accademico trascorso alla Leavitt Area High School (Maine, USA).

LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE

- | | |
|----------|--------------|
| • C | • Javascript |
| • Go | • NodeJS |
| • Java | • SQL |
| • Python | • PHP |

SOFT SKILLS

- | | |
|----------------------------------|---------------------------|
| • Mettersi in gioco | • Problem solving |
| • Sempre positivo | • Puntuale nelle consegne |
| • Capacità di lavorare in gruppo | • Dedicato |

LINGUE

Lingua madre: Italiano
Lingua straniera: Inglese (Molto buono)