

Alessandro Ravizzotti

Data di nascita:	12 / 04 / 99	Telefono:	+39 346 740 5431
Sesso:	Maschio	Email:	raviz.ale@gmail.com
Nazionalità:	Italiana	Sito personale:	alessandro.ravizzotti.tk
Indirizzo:	Via Biglieri 3, 28100 Novara	Github:	https://github.com/itsraval

PROFILO / DESCRIZIONE

Mi piacciono diversi aspetti dell'informatica, tra cui programmazione di software e web ma sono maggiormente interessato alla cyber security. Molte delle cose che conosco le ho imparate da autodidatta, leggendo, guardando video e infine mettendole in pratica tramite progetti. Sono sempre entusiasta di iniziare nuovi progetti ai quali dedico molto impegno.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Università degli Studi di Milano - Laurea Triennale - Milano (2018 - Attuale)

Laurea triennale in Informatica. Materie di maggiore interesse: Sicurezza Informatica, Crittografia, Biometria, Programmazione Web e Algoritmi.

Liceo Scientifico A. Antonelli - Diploma - Novara (2013 - 2018)

Opzione Scienze Applicate scelta per iniziare a studiare informatica e avere un insegnamento più ampio e approfondito dal punto di vista scientifico.

Leavitt Area High School - Diploma - Turner, Maine, USA (2016 - 2017)

Durante l'anno scolastico vissuto come exchange student mi sono messo alla prova, entrando in una realtà completamente diversa dalla mia. Le materie studiate più interessanti sono state Digital Graphic Design, utilizzando GIMP, e 3D Game Design, utilizzando UNITY con C#. Ho partecipato a diverse attività, sia individuali che di gruppo, tra cui il Club di Robotica che mi ha permesso di imparare la progettazione, la programmazione e la costruzione di un robot da competizione, sviluppando la capacità di lavorare in gruppo con coordinazione tra diversi settori di progettazione e problem solving; lo sviluppo del progetto ha consentito a me e al mio team di superare varie fasi eliminatorie fino alla qualificazione per le gare nazionali.

Alternanza Scuola Lavoro We Do FabLab - Bellinzago Novarese (2017-2018)

Durante l'esperienza presso il laboratorio ho avuto l'opportunità di lavorare come collaboratore svolgendo diversi compiti e cooperando allo sviluppo di vari progetti. In particolare ho imparato ad utilizzare stampante 3D con relativi software di modellazione, software di disegno vettoriale e macchina di taglio laser del legno.

Vacanza Studio all'estero - Winchester, Inghilterra (2016)

Animatore Campo Estivo Musicale - Vanzone (2012-2019)

PROGETTI E ATTIVITÀ

XSS-Security - 2021 - <https://github.com/itsraval/XSS-Security>

XSS-Security è una applicazione web creata in NodeJS. Il suo compito è quello di controllare se uno o più pagine web sono vulnerabili da attacchi di tipo Cross Site Scripting. Dopo la scansione dei siti, l'app genera una pagina di report dove mostra i test eseguiti e le eventuali vulnerabilità nel codice del sito testato. L'utente può decidere di scaricare tutti o solo alcuni report in formato PDF. Al fine di migliorare l'esperienza utente, la web app è completamente responsiva. Inoltre è presente una pagina delle informazioni dove sono spiegati metodi per minimizzare vulnerabilità di tipo XSS.

Con questo progetto ho imparato ad utilizzare il linguaggio javascript server-side e ho migliorato le mie abilità e conoscenze riguardo il HTML e CSS, avendoli implementati tutto da solo, senza l'utilizzo di template.

Linguaggi utilizzati: HTML, CSS, Javascript, NodeJS

Relazione: <https://github.com/itsraval/XSS-Security/blob/main/Relazione%20XSS-Security.pdf>

Password Manager Locale - 2021 - <https://github.com/itsraval/passwordManagerGUI>

Ho progettato e programmato questa applicazione per necessità personali, per provare a mettermi alla prova nello sviluppo di un'applicazione di media complessità e nell'apprendimento dell'utilizzo della libreria JavaFX per l'implementazione della grafica. Questo programma permette di salvare in locale le password e pin di tutti i propri account; tutti i dati rimangono sul proprio dispositivo e ovviamente password e pin rimangono cifrati. I dati (cifrati con SHA-256 e AES) sono comprensibili unicamente all'utente che conosce email e password per accedere al programma.

Linguaggi utilizzati: Java, JavaFX

Sistema Operativo supportato: Windows

Streecturity - LetsApp - 2018 - <https://www.youtube.com/watch?v=6pUT7IHtp0U>

Il progetto LetsApp consiste nell'ideazione di un'applicazione a tema sicurezza. Io e il mio team abbiamo deciso di dedicarci nello specifico alla sicurezza personale in condizioni di pericolo e alla segnalazione di situazioni di emergenza ai numeri di pronto intervento. Tramite questo progetto ho migliorato le mie abilità di lavorare in una squadra, il brainstorming e lo sviluppo front-end di un'applicazione mobile.

HIT - 2017 - <https://youtu.be/EnZ27MMt8mo>

Ho realizzato personalmente questo gioco mobile per android utilizzando UNITY e GIMP. La creazione dell'applicazione ha richiesto molto impegno in quanto, per la prima volta, ho progettato e sviluppato interamente sia la front-end che la back-end dell'applicazione. Ho dovuto creare con GIMP tantissime texture diverse, imparare da solo il linguaggio di programmazione C# e le interazione tra UNITY e Android.

CERTIFICATI

Onori Accademici da parte dello "State Senate Majority Leader" - 2016 - [File Link](#)

Lettera di congratulazioni da parte del "State Senate Majority Leader" per onori accademici riguardanti l'anno accademico trascorso alla Leavitt Area High School (Maine, USA).

LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE

- C
- C#
- Go
- Java
- Python

LINGUAGGI DEL WEB

- HTML
 - CSS
 - Javascript
 - PHP
 - SQL
-

SOFT SKILLS

- | | |
|----------------------------------|---------------------------|
| • Mettersi in gioco | • Problem solving |
| • Sempre positivo | • Puntuale nelle consegne |
| • Capacità di lavorare in gruppo | • Dedicato |
-

LINGUE

Lingua madre:	Italiano
Lingua straniera:	Inglese (Molto buono)

HOBBIES

Nel mio tempo libero mi piace ascoltare la musica e i podcast, suonare la chitarra e praticare attività sportive.