

BRENO LEITE

Endereço Atual

Rua Eurico Wanderley Moraes Carvalho 80, Apto 05
Cidade Universitaria - Campinas, São Paulo 13083-795
brenolleite@gmail.com

Endereço Permanente

Rua Floriano Peixoto 121, Centro
Brodowski, São Paulo 14340-000
brenolleite@gmail.com

EDUCAÇÃO

Universidade Estadual de Campinas, Brasil

Mestrado em Ciência da Computação - Aprendizado de Máquina
Coeficiente: 3.81/4.00
Período: 2017 - 2018

Universidade Tecnológica Federal do Paraná, Brasil

Bacharelado em Ciência da Computação
Coeficiente: 0.82/1.00
Período: 2011 - 2016

Mississippi State University, Estados Unidos da América

Bacharelado em Ciência da Computação, Ciência sem Fronteiras
Coeficiente: 3.28/4.00
Período: 2014 - 2015

ETEC Antônio de Pádua Cardoso, Brasil

Auxiliar Técnico em Informática para Internet
Período: Agosto - Dezembro de 2010

ETEC Antônio de Pádua Cardoso, Brasil

Técnico em Informática
Período: 2009 - 2010

EXPERIÊNCIA

Engenheiro de Dados - Estágio de Verão

Itaú Unibanco
Período: Janeiro de 2018 - Março de 2018

Desenvolvedor Web

Virtual Software para Seguros
Período: Agosto de 2015 - Fevereiro de 2017

Intercâmbio nos Estados Unidos - Ciência sem Fronteiras

CAPES - Coordenação de Aperfeiçoamento de Pessoal de Nível Superior
Período: Março de 2014 - Maio de 2015

HABILIDADES

COMPUTAÇÃO

Proficiência em C/C++, Python, Java, C#, Lua, PHP, JavaScript e Delphi.
Experiência com MySQL, Firebird, SQL Server, Irrlicht, Bullet, ARToolKit, UNIX/Linux, Windows, UML, AngularJS, NodeJS, BootStrap, HTML5, CSS, Keras, SKLearn e Git.

LÍNGUAS

Inglês - Fluente.
Português - Nativo.
Espanhol e Francês - Básico.

PREMIAÇÕES

Selecionado para o programa Ciência sem Fronteiras (2014 - 2015).
Olimpiada de Matemática - Menção Honrosa, Brasil (2010).

ATIVIDADES EXTRACURRICULARES

Curso Ministrado - UNIX/Linux básico (SATI - UTFPR, Brasil 2015).
Curso de inglês avançado (Mississippi State University, EUA 2014).
Desenvolvimento de jogos usando Irrlicht, Bullet e ARToolKit engines (UTFPR, Brasil 2013).
Curso Ministrado - Desenvolvendo aplicações com c# (SATI - UTFPR, Brasil 2013).
Monitoria em Algoritmos (UTFPR, Brasil 2012).
Participação de 15 horas em mini curso - Python com Pygame (SATI - UTFPR, Brasil 2011).