

Organização e Arquitetura de Computadores - Trabalho 2

O segundo trabalho consiste na implementação dos problemas abaixo utilizando a linguagem de montagem do computador Viking. Organizem-se em duplas ou trios para o desenvolvimento desse trabalho. A entrega deve ser feita pelo Moodle em um arquivo compactado (.tar.gz ou .zip) contendo:

1. Os códigos fonte dos programas em linguagem de montagem (arquivos .asm);
2. Um relatório apresentando os nomes completos dos integrantes (com seus emails) e uma descrição de cada problema, explicando sua solução:
 - Descrição do algoritmo implementado e uma verificação de sua funcionalidade;
 - Análise do programa, utilizando os recursos do simulador *vikingsim*, como a tabela de símbolos, código de máquina, *dump* da memória e saída no terminal.

Problema 1: Escreva um programa que percorre um vetor de 25 números e apresenta ao final de sua execução o menor e o maior valor encontrado, a soma dos mesmos e o seu produto.

Problema 2: Implemente um programa que conta o número de palavras armazenadas em uma string e apresenta o total no terminal.

Problema 3: Escreva um programa que determina o número de vezes que uma palavra ocorre em uma frase. Para isso, defina dois strings, onde um contém diversas palavras e outro uma única palavra.