

# TRABALHO FINAL

## Algoritmos e Programação

### Dupla:

- Artêmio Rabello Neto
- Tamires Eiko Inoue

### Proposta:

Individualmente ou em duplas, criar um trabalho simples em Python, utilizando os conceitos vistos no curso. Exemplos incluem agendas, gravações de logs de usuário, calculadoras, jogos interativos, organizadores de arquivos, etc.

### Projeto desenvolvido:

Foi desenvolvido um jogo RPG medieval que brinca com elementos da modernidade, tendo como forte inspiração clássicos RPGs de texto. Ele apresenta uma mecânica de combate, além de ramificações de caminhos os quais o jogador pode seguir.

A história mistura elementos de RPGs medievais tradicionais com algumas referências à FACAMP e a alguns amigos dos criadores.

### Repositório no Github:

<https://github.com/itstaris/rpg-python>

### Como utilizar o projeto:

- Instale a biblioteca **Tkinter**
- Execute o arquivo ***compilado.py***

*Obs: O txt tem que estar fora da pasta work timo.*