**Про числа**

1. Пользователь вводит число *n,* а затем *n чисел*. Вывести произведения этих чисел.

Начало

1. Задать произведение чисел *z=1;*
2. Задать n-числа как *х;*
3. Ввести число *n;*
4. Задать счетчик *i (i=0; i<=n; i=i+1);*
5. Ввести x, количество раз которого равно *i;*
6. Вычислить произведение чисел *z=z\*x*;
7. Вывести результат.

Конец

1. Пользователь вводит число *x* и степень *p*. Вывести *xр*.

Начало

1. Задать результат *m=1*;
2. Ввести число *x*;
3. Ввести степень *p*;
4. Задать счетчик *i (i=0; i<p; i=i+1)*;
5. Вычислить результат *m=m\*x;*
6. Вывести результат;

Конец

1. Пользователь вводит число *L* и число *x*. Найти и вывести степень *p* такую, что *xp* наиболее близко снизу к *L*. (Конкретнее: *xp<= L*, а *xp+1 > L*).

Начало

1. Задать результат возведения в степень как *y=1*;
2. Задать степень как *p=0;*
3. Ввести число *L;*
4. Ввести число *х;*
5. Вычислить результат *y=y\*x;*
6. Увеличить степень *p=p+1;*
7. Если *y<= L*, то перейти на 5 шаг;
8. Уменьшить степень *p=p-1*;
9. Вывести *p;*

Конец

1. Пользователь вводит *x*, найти и вывести корень из *x* (например, подбором) с точностью до трёх десятичных знаков после запятой.

Начало

1. Задать переменную *a=0.001;*
2. Ввести число *х;*
3. Увеличить переменную *а=а+0,001;*
4. Если *а\*а* не равно *х*, то перейти на 3 шаг;
5. Вывести *а;*

Конец

**Про робота и лабиринты**

Робот имеет направление, может двигаться на шаг вперёд, проверять воз-можность движения вперёд, различать дверь от стены.

1. В прямоугольном лабиринте привести робота к противоположной стене.

Начало

1. Проверить возможность движения вперед;
2. Нет - развернуться на 180 градусов;
3. Сделать шаг вперед;
4. Проверить наличие стены;
5. Нет – вернуться на 3 шаг;
6. Стоп;

Конец

1. В прямоугольном лабиринте привести робота в противоположный правый угол.

Начало

1. Проверить возможность движения вперед;
2. Да – сделать шаг вперед и вернуться к шагу 1;
3. Нет – повернуться на 90 градусов;
4. Проверить наличие стены;
5. Нет – сделать шаг и вернуться к шагу 4;
6. Да – закончить;

Конец