Написать алгоритмы в виде псевдокода или блок-схемы.

1. Перевод числа из двоичной системы счисления в десятичную.

Начало

1. Ввести двоичное число *х;*
2. Разбить число на цифры;
3. Посчитать количество цифр и задать ему значение *n;*
4. Умножить каждую цифру на 2 в степени *n=n-1;*
5. Сложить все полученные произведения;
6. Вывести десятичное число;

Конец

1. Перевод числа из десятичной системы счисления в двоичную.

Начало

1. Задать остаток отделения *L;*
2. Задать частное *х;*
3. Ввести число *n;*
4. Разделить число на *2;*
5. Запомнить *х*;
6. Если *L>1,* то перейти на шаг 4;
7. Записать двоичное число от остатка до первого частного *х1, L-> х1*;
8. Вывести число;

Конец

1. Пользователь вводит число b и число x. Перевести число x из десятичной в b-ную систему счисления.

Начало

1. Задать остаток отделения *L;*
2. Задать частное *n;*
3. Задать переменную равную системе счисления *b*;
4. Если *b>=10*, то присвоить каждому последующему числу букву латинского алфавита начиная с *А;*
5. Ввести число *x;*
6. Ввести *b;*
7. Разделить число на *b;*
8. Запомнить *n*;
9. Если *L>b-1,* то перейти на шаг 4;
10. Записать двоичное число от остатка до первого частного *n1, L-> n1*;
11. Вывести число;

Конец

1. Пользователь вводит число n, вывести все n чисел Фибоначчи через пробел.

Начало

1. Задать число *a=1;*
2. Задать число *b=0;*
3. Задать число Фибоначчи *с;*
4. Ввести число *n;*
5. Задать счетчик *I (i=0; i<=n; i=i+1);*
6. Вычислить число Фибоначчи *c=a+b;*
7. Присвоить *a=b;*
8. Присвоить *b=c;*
9. Если *i* неравно *n ,* то перейти на шаг 6;
10. Вывести число *c;*