2 Vejledning til formalia 1

2.1 Forside . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . 1

2.2 Resumé/abstract . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . 1

2.3 Indholdsfortegnelse . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . 1

2.4 Kildehenvisninger og kildeliste . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . 1

3 Indledning

Formålet med dette projekt er at udvikle twitch-chatbot for at mindske mængden af chatbots i twitch streamers chat’s. Programmet er skevet og testet i python 3.9 og 3.10 (Foundation, Python Software Foundation, 2020), (Foundation, Python Software Foundation, 2021) på Windows 11 og gør brug af disse libaries twitchio.ext [commands, routines] (PythonistaGuild, 2021), aiomysql (Revision, 2015)

4 Funktionsbeskrivelse

## chatbot bootloader

Chatbot bootloader funktionen bruges til at starte chatbotten op hvor efter den specificere hvilken konto den bruger og hvilke kanaler som den er aktiv på og så definere den prefixet til at trigger vores 5 commands som er lavet til dette projekt

## giveaway

funktionen til at lave giveaways som består af en join start og stop command

* !Join
* !Start
* !Stop

## shoutout

funktion til at shoutout en streamer hvor man foreksempel bliver "raided" på twitch

## discord

en funktion til at gøre det let for seeren at komme ind på en streamers discord for blandt andet at være med i spil etc

5 Problemformulering 3

5.1 Kravspecifikation . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . 3

6 Dokumentation 4

6.1 Hovedløkken i run() . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . 4

6.2 checkForBUM() . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . 4

6.3 rundeValg() . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . 5

6.4 skabBumtal() . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . 5

6.5 findVinder() . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . 6

7 Test 7

7.1 Unittests . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . 7

7.2 Fejl i findVinder() . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . 7

7.3 Fejl i skabBumtal() . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . 7

7.4 Integrationstest . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . 8

8 Konklusion 8

9 Kilder 9

10 Bilag 10

10.1 Unittests . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . 10

10.2 Integrationstest . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . 12

10.3 Kildekode . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . 14