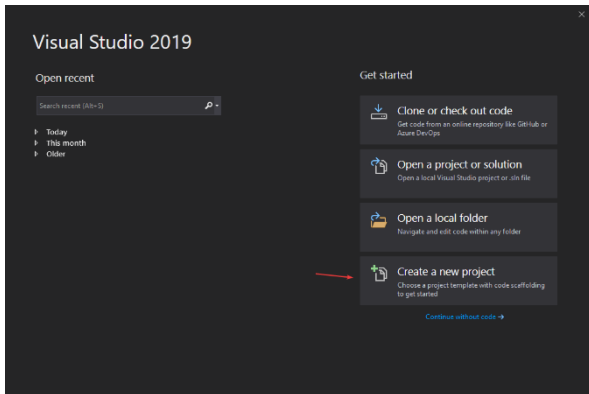


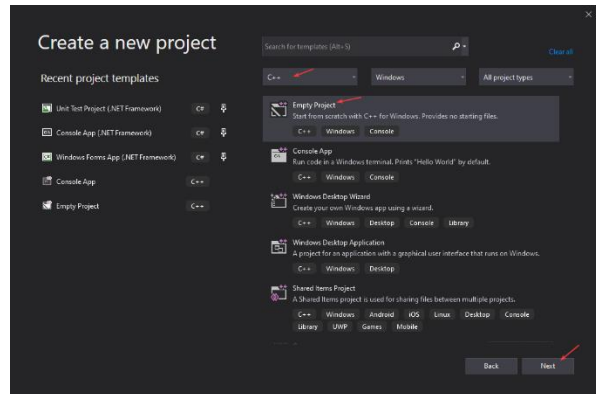
Aufgaben

1. Legen Sie ein WIN32-Konsolenprogramm mit dem Namen „Arbeitsauftrag01“ im Visual-Studio an. Anschließend dokumentieren Sie, wie Sie dabei vorgegangen sind (inkl. Screenshots).

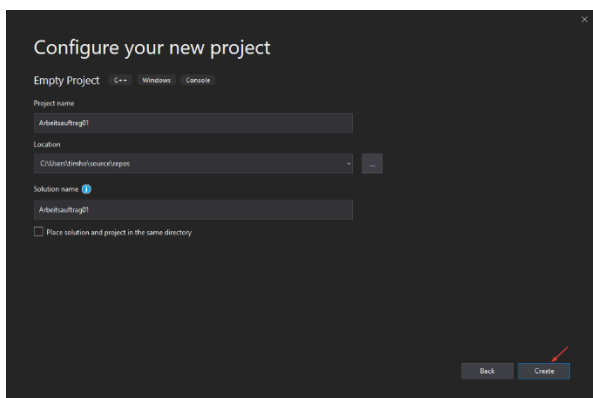
Visual Studio öffnen und ein Projekt erstellen.



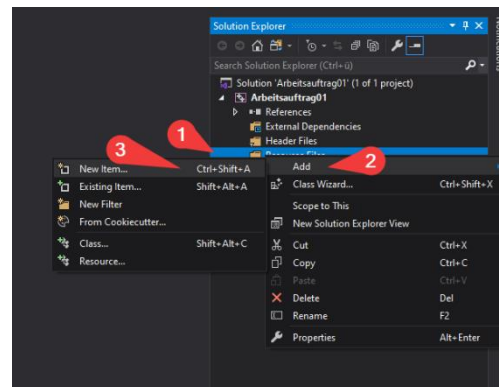
Ein leeres C++ Projekt erstellen.



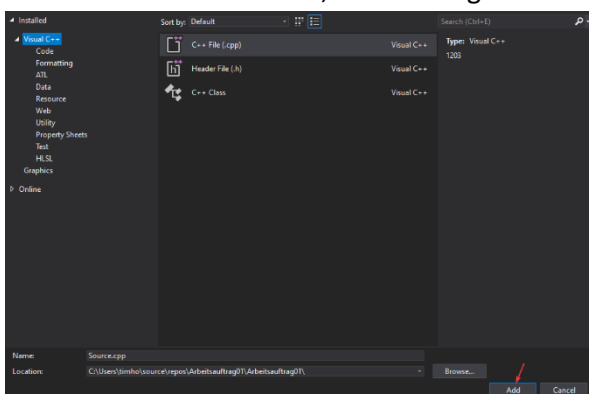
Namen vergeben und erstellen.



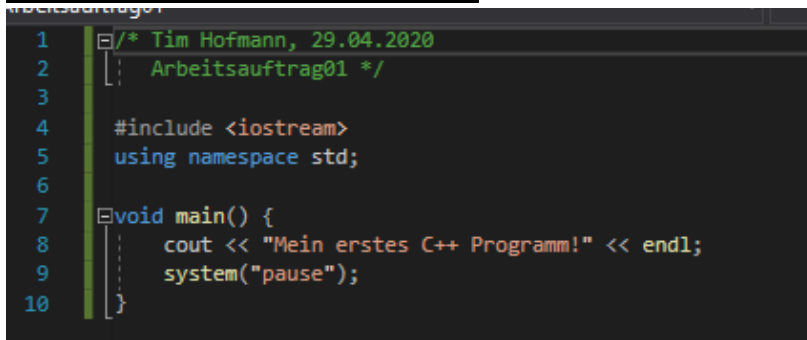
Bei ‚Resource Files‘ ein neues Item hinzufügen.



Eine C++ Datei auswählen, Namen vergeben und hinzufügen.



2. Erweitern Sie die Konsolenanwendung, indem der Text „Mein erstes C++ Programm!“ auf der Kommandozeile ausgegeben wird.



```
1  /* Tim Hofmann, 29.04.2020
2  |  Arbeitsauftrag01 */
3
4  #include <iostream>
5  using namespace std;
6
7  void main() {
8  |  cout << "Mein erstes C++ Programm!" << endl;
9  |  system("pause");
10 | }
```

3. Beantworten Sie folgende Fragen:

- **Warum muss jedes C++-Programm eine Main-Routine haben?**
 - o Alles in der Main wird ausgeführt. Wenn es keine Main gibt, gibt es auch nichts zum Ausführen.
- **Was bewirkt die Include-Anweisung?**
 - o Die Anweisung fügt sozusagen „Packages“ hinzu, um auf mehr Funktionen Zugriff zu haben.
- **Wozu dient die Anweisung „using namespace std“?**
 - o Mit namespaces kann man Elemente, die man sonst immer einzeln im Code definieren müsste, zusammenfassen. So kann man die Elemente gut organisieren und man muss nicht beispielsweise immer ‚std:‘ vor jeder Anweisung schreiben.
 - o ‚using namespace‘ definiert, welcher namespace verwendet werden soll.
 - o ‚std‘ steht für Standard
- **Kann die CPU den C++-Quellcode direkt ausführen (inkl. Begründung)?**

Nein, da der Compiler zuerst den Maschinencode übersetzen muss. Die CPU kann keinen Maschinencode lesen.