

Esercitazione 2023-03-13

Scrivi un simulatore di calcio. Il simulatore dovrà gestire un campionato con alcune squadre aventi un nome, un presidente, un allenatore e dei calciatori. Ciascun calciatore dovrà avere nome, anno di nascita, forza (da 0 a 100).

Il simulatore dovrà avere le seguenti funzionalità:

- Modifica il nome di una squadra
- Modifica il nome e l'anno di nascita di un calciatore
- Modifica la forza di un calciatore (controlla che il dato inserito sia 1) un numero 2) compreso tra 0 e 100)
- Simulazione di una partita tra due squadre. Ogni partita dovrà essere composta da 10 azioni offensive, 5 per una squadra e 5 per l'altra. In ogni azione la squadra in attacco potrà segnare con probabilità percentuale pari alla forza offensiva media dei calciatori che la compongono.