

## Esercitazione 2023-03-16

Un'agenzia di scommesse sportive propone ai propri clienti una serie di scommesse suddivise per tipologia di sport. Ciascuna tipologia di sport, identificata da un nome, contiene una serie di scommesse contraddistinte da una descrizione dell'evento (es. "Napoli – Eintracht Francoforte"), da una lista di opzioni con relativa percentuale di vincita (es. "X → 2:1", "over → 3,5:1) e da un risultato (indeterminato, OK, KO).

Scrivi un programma per gestire l'agenzia che consenta di:

1. Aggiungere una tipologia di sport.
2. Rimuovere una tipologia di sport.
3. Aggiungere una scommessa ad una tipologia di sport.
4. Rimuovere una scommessa da una tipologia di sport.
5. Specificare il risultato di una scommessa.
6. Contare quante sono le scommesse totali gestite dall'agenzia.