

Card
- rank: <code>int</code> - suit: <code>int</code>
+ Card(rank: <code>int</code> , suit: <code>int</code> ) + getRank(): <code>int</code> + getSuit(): <code>int</code> + getValue(): <code>int</code> + toString(): <code>String</code>

DeckOfCards
- cards: <code>Card[]</code> - size: <code>int</code>
+ DeckOfCards(maxRank: <code>int</code> , numSuits: <code>int</code> ) + shuffle(): <code>void</code> + getSize(): <code>int</code> + getMinValue(): <code>int</code> + getMaxValue(): <code>int</code> + deal(numCards: <code>int</code> ): <code>Card[]</code> + histogram(numCards: <code>int</code> ): <code>int[]</code> + toString(): <code>String</code>