

**LAPORAN PAKTIKUM SESI 6**  
**PEMOGRAMAN BERORIENTASI OBJEK**  
**PROGRAM DENGAN PENERAPAN CLASS, CONSTRUCTOR, DAN OBJECT.**



**Dosen Pengampu :**  
Arief Ichwani, ST, MT.

**Disusun Oleh :**  
Meyze HadiShopia (20230801188)

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**  
**UNIVERSITAS ESA UNGGUL TANGERANG**  
**2024**

**INSTRUKSI TUGAS :**

Buat program class, ada konstruktor dan objeknya , dan gunakan analisis seperti biasa.

**SOURCE CODE PROGRAM :**

```
// Kelas utama
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        // Membuat objek berdasarkan class Produk
        Produk produk1 = new Produk("Tote Bag", 120000, true);
        Produk produk2 = new Produk("Jaket Denim", 250000, false);

        // Menampilkan informasi produk
        produk1.tampilkanInfo();
        produk2.tampilkanInfo();
    }
}

// Kelas Produk
class Produk {
    // Atribut
    private String nama;
    private int harga;
    private boolean stokTersedia;

    // Konstruktor
    public Produk(String nama, int harga, boolean stokTersedia) {
        this.nama = nama;
        this.harga = harga;
        this.stokTersedia = stokTersedia;
    }

    // Method untuk menampilkan informasi produk
    public void tampilkanInfo() {
        System.out.println("Nama Produk: " + nama);
        System.out.println("Harga: Rp " + harga);
        System.out.println("Stok Tersedia: " + (stokTersedia ? "Ya" : "Tidak"));
        System.out.println("-----");
    }
}
```

## JAWABAN :

```
1 package Praktikum.PraktikumPBO.Perkuliahan_Sesi_6;
2
3 // Kelas utama
4 public class Tugas {
5     Run | Debug
6     public static void main(String[] args) {
7         // Membuat objek berdasarkan class Produk
8         Produk produk1 = new Produk(nama:"Tote Bag", harga:120000, stokTersedia:true);
9         Produk produk2 = new Produk(nama:"Jaket Denim", harga:250000, stokTersedia:false);
10
11         // Menampilkan informasi produk
12         produk1.tampilkanInfo();
13         produk2.tampilkanInfo();
14     }
15 }
16
17 // Kelas Produk
18 class Produk {
19     // Atribut
20     private String nama;
21     private int harga;
22     private boolean stokTersedia;
23
24     // Konstruktor
25     public Produk(String nama, int harga, boolean stokTersedia) {
26         this.nama = nama;
27         this.harga = harga;
28         this.stokTersedia = stokTersedia;
29     }
30
31     // Method untuk menampilkan informasi produk
32     public void tampilkanInfo() {
33         System.out.println("Nama Produk: " + nama);
34         System.out.println("Harga: Rp " + harga);
35         System.out.println("Stok Tersedia: " + (stokTersedia ? "Ya" : "Tidak"));
36         System.out.println(x:"-----");
37     }
38 }
```

## Analisis:

### 1. Class dan Constructor :

- Kelas Produk memiliki atribut nama, harga, dan stokTersedia.
- Konstruktor digunakan untuk menginisialisasi nilai atribut ketika objek dibuat.

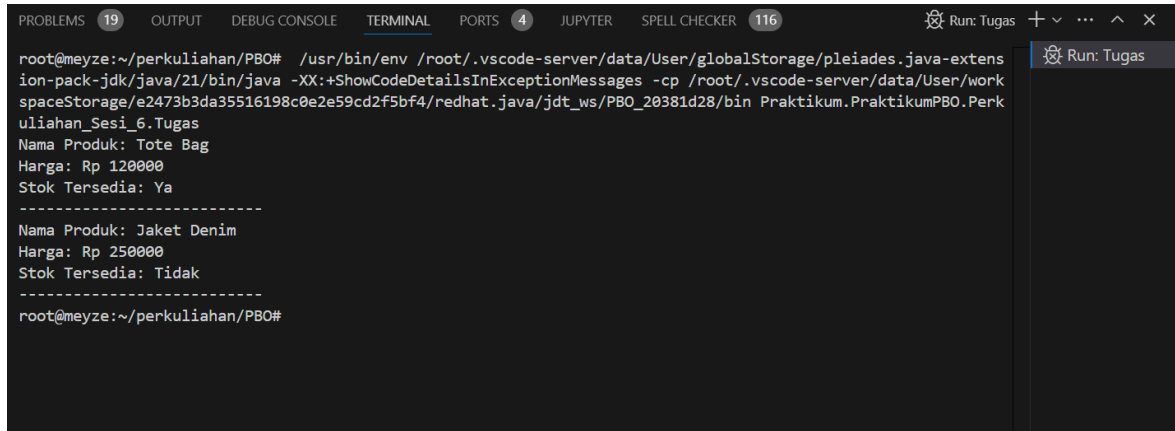
### 2. Object Creation :

- Objek produk1 dan produk2 dibuat dengan memanggil konstruktor, memberikan nilai pada atribut masing-masing.

### 3. Encapsulation :

- Atribut di dalam kelas Produk diatur private untuk menerapkan enkapsulasi.
- Akses dilakukan melalui constructor dan metode.

## OUTPUT :



The screenshot shows a VS Code terminal window with the following content:

```
root@meyze:~/perkuliahan/PBO# /usr/bin/env /root/.vscode-server/data/User/globalStorage/pleiades.java-extens
ion-pack-jdk/java/21/bin/java -XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages -cp /root/.vscode-server/data/User/work
spaceStorage/e2473b3da35516198c0e2e59cd2f5bf4/redhat.java/jdt_ws/PBO_20381d28/bin Praktikum.PraktikumPBO.Perk
uliahan_Sesi_6.Tugas
Nama Produk: Tote Bag
Harga: Rp 120000
Stok Tersedia: Ya
-----
Nama Produk: Jaket Denim
Harga: Rp 250000
Stok Tersedia: Tidak
-----
root@meyze:~/perkuliahan/PBO#
```

The terminal window has a dark theme and a status bar at the bottom showing 'Run: Tugas' and a 'Run' button.

TERIMA KASIH.