

60200307 우연정

목차

1. 이벤트
2. 수강신청 시스템 시나리오

1. 이벤트

(Event + 상태 + 제약조건 → Action)

이벤트는 원인을 통해 변화를 야기하는 것으로, 타깃이 변화를 받게 된다. 이벤트는 소스의 변화를 의미하며, 이 변화는 타깃의 액션으로 나타난다. 이벤트를 받는 객체의 상태에 따라 변화가 달라지며, 이를 해석하기 위해 타깃의 내부 상태를 고려해야 한다.

이벤트는 타깃의 상태에 영향을 주고, 외부의 연결 상태에도 영향을 받을 수 있다. 모든 것은 이벤트에 영향을 받으며, 이벤트는 타깃의 상태와 연결된 액션으로 인해 객체의 상태를 변화시킨다.

예를 들어, 신호등의 신호가 바뀌면 운전자는 신호를 받게 되는데, 이는 보행자나 차의 위치에 따라 차의 움직임이 달라진다. 타깃은 받은 이벤트를 해석하고, 자신의 내부 상태를 고려하여 그에 따른 액션을 취해야 한다.

즉 이벤트는 타깃의 상태에 따라 변화가 발생하며, 외부의 연결 상태도 영향을 준다. 또한, 프로세스의 메모리가 변경되는 경우도 원인이 되어 변화를 야기할 수 있습니다. 이벤트는 원인과 액션 사이의 관계를 나타내며, 문맥을 고려하는 것이 중요하다.

“비동기 동작의 사이에는 상대의 처리결과를 얻을 수 없으면 앞으로 진행하지 않도록 하는 상황이 발생하여 상대를 "대기"하는 것이 필요하게 된다. 이와 같은 것을 미리 정하고 기다리는 것을 올바르게 실현하기 위해서 도입된 개념이 이벤트이다. 이벤트는 비동기 동작을 하는 양쪽에서 동기를 잡기 위한 약속된 내용이며, 태스크의 처리 완료, 입출력 동작의 처리 완료 등에서 사용된다.”[네이버 지식백과] 이벤트 [Event] (정보통신용어사전, 2008. 1. 15., 윤승은)

2. 수강신청 시스템 시나리오

시나리오는 가능한 경우의 수를 나열하며, 명사를 추출하여 요구사항을 정의하는 역할을 한다. 이를 분석하여 실제 화면으로 구현 가능한 설계를 만들어낼 수 있다. 수강신청 시스템에서의 액션은 어떤 화면을 노출 시킬 것인지에 대한 것이다.

-로그인

- 제약 조건: 데이터베이스에 등록된 계정만 로그인 다음 화면으로 넘어갈 수 있다.

-강좌 선택 - 미리 담기

-강좌 선택 - 수강신청

-미리 담기

- 제약 조건: 이미 미리 담기한 과목은 미리 담기할 수 없음.

-미리 담기 - 보기

- 제약 조건: 장바구니에 담긴 과목이 없으면 보기 불가

-미리 담기 - 삭제

-미리 담기 - 강좌 선택

-미리 담기 - 수강신청

-수강신청

- 제약 조건: 이미 신청한 과목은 수강 신청할 수 없음.

-수강신청 - 보기

- 제약 조건: 신청 리스트에 담긴 과목이 없으면 보기 불가

-수강신청 - 삭제

-수강신청 - 미리 담기

-수강신청 - 강좌 선택