

# Defensa

---



---

**By Fernando Pereira & Raúl Sales**

# ÍNDICE



1. Introducción
  - a. Ecoreward
2. Planificación del proyecto
  - a. Requisitos
  - b. Soluciones
  - c. Funcionalidades
3. Aspectos técnicos
  - a. Estructura
  - b. Tecnologías utilizadas
4. Retos
5. Demostración

## INTRODUCCIÓN



Nunca ha sido tan fácil cuidar el planeta recibiendo recompensas. Tu círculo lo sabrá!

A que esperas?



## OBJETIVOS

Construir una aplicación de recompensas ecológicas, totalmente funcional, clara y usable.



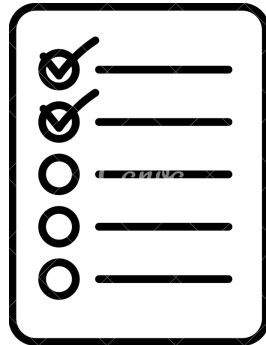
## ECOREWARD?



Somos una aplicación ideada para concienciar y contribuir a el cuidado de el planeta. Buscamos consolidarnos como la mejor aplicación.



## ORGANIZACIÓN DEL PROYECTO



# REQUISITOS

Se divide en:



**Administrar la  
aplicación de  
recompensas**



**Utilizar la aplicación, con la  
mejor finalidad, y potencial al  
corto-medio y largo plazo.**





## Recompensas Ecológicas



## Administración





## **El proyecto se compone por:**

### **Recompensas**

Registrarse

Eventos

API(EndPoints)

Actividades

Compras

### **Panel de administrador**

Gestión de Eventos

Gestión de Usuarios

Gestión de Actividades

Sesión Usuarios

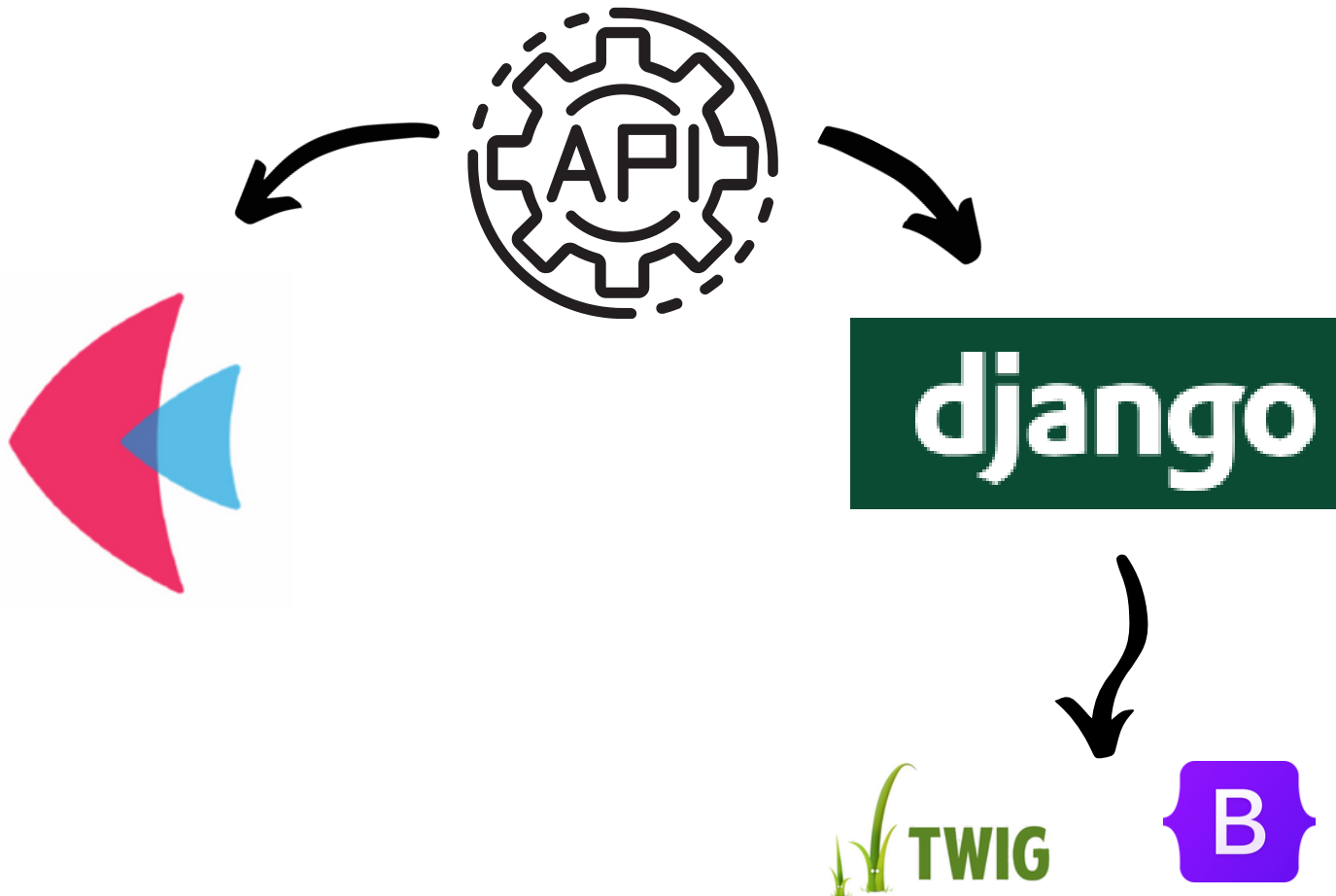
Gestión de recompensas



## Desarrollo técnico empleado

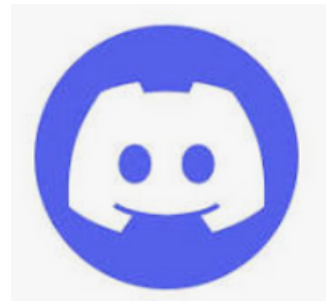


## Formación estructural:



# HERRAMIENTAS ÁGILE

Herramientas usadas:



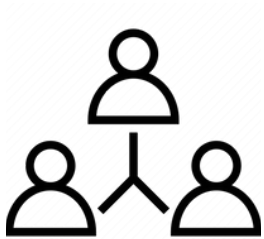
# RETOS Y SOLUCIONES



Acumulación de trabajo



Organización



Problemas técnicos



Dependencia



## LÍNEA DE APRENDIZAJE



**Autoresolución**



**Evolución  
como  
desarrollador**



**Planificación y  
organización**



**Consolidación**



# GRACIAS POR VUESTRO TIEMPO

---

