

Desarrollo Web en Entorno Cliente

Examen Recuperaci n 1  Evaluaci n:

PROCESO DE DESARROLLO

A partir de los archivos index.html y styles.css proporcionados, implementar los siguientes archivos en JavaScript:

1. Archivo a implementar: script1.js.

Tarea: Crear un script para que, al ejecutarse el archivo html en el navegador, se oculte el contenido incluido en los elementos HTML con las id parrafoDos, parrafoTres, parrafoCuatro y se implementen los siguientes eventos:

- Al pasar el cursor del rat n por encima de la imagen que inicialmente ocupa el fondo,  sta se cambiar  por la siguiente imagen:

<https://static1.abc.es/media/play/2021/06/21/rick-morty5-kYnB--620x349@abc.JPG>

Adem s, se cambiar  el color del t tulo de primer nivel a verde y en el elemento HTML con la id parrafoUno se mostrar  el contenido que originalmente estaba contenido en el elemento HTML con la id parrafoDos.

- Al hacer click sobre la imagen introducida en el punto anterior,  sta se cambiar  por la siguiente imagen:

https://i.blogs.es/77a359/rick-y-morty-trailer-temporada-5-1619898958/1366_2000.jpeg

Adem s, se cambiar  el color del t tulo de primer nivel a amarillo y en el elemento HTML con la id parrafoUno se mostrar  el contenido que originalmente estaba contenido en el elemento HTML con la id parrafoTres.

- Al hacer click sobre la imagen introducida en el punto anterior,  sta se cambiar  por la siguiente imagen:

https://sm.ign.com/ign_es/feature/h/how-to-wat/how-to-watch-rick-and-morty-season-6-online-release-date-and_h3rf.jpg

Adem s, se cambiar  el color del t tulo de primer nivel a rojo y en el elemento HTML con la id parrafoUno se mostrar  el contenido que originalmente estaba

contenido en el elemento HTML con la id parrafoCuatro.

- Al retirar el cursor del ratón de la superficie de la imagen, ésta se cambiará por la siguiente imagen:

https://imagenes.elpais.com/resizer/G5ETyNCBY33u7wWqt39nes3Tp_Q=/1960x1103/cloudfront-eu-central-1.images.arcpublishing.com/prisa/Z6WN33YVLRCTPCATP7EAJ2ODLE.jpg

El contenido de parrafoUno volverá a ser el original.

(2 puntos).

2. Archivo a implementar: script2.js.

Tarea: Crear un script para que al ejecutarse el archivo html en el navegador, al pulsar las letras del teclado, se cambie el color del fondo de la página según se indica a continuación. (2 puntos).

Letra 'A' (mayúscula): coral.

Letra 'B' (mayúscula): dark golden rod.

Letra 'C' (mayúscula): dark orchid.

Letra 'D' (mayúscula): lightgrey.

Letra 'E' (mayúscula): beige.

Si no se pulsa ninguna letra o se pulsa cualquier otra letra, el color del fondo de la página será blanco.

3. Archivo a implementar: script3.js.

Tarea: Crear un script para que al ejecutarse el archivo html en el navegador, el menú guardado bajo las etiquetas "nav" quede oculto al usuario. Al realizar click sobre el título de segundo nivel 'Breaking Bad', el primer campo del menú pasará a estar visible. Al volverse a realizar click, el primer y el segundo campo del menú pasarán a estar visibles. Al volverse a realizar click, el primer, el segundo y el tercer campo del menú pasarán a estar visibles. Al volverse a realizar click, el primer, el segundo, el tercer y el cuarto campo del menú pasarán a estar visibles. Al volverse a realizar click, el primer, el segundo y el tercer campo del menú pasarán a estar visibles. Al volverse a realizar click, el primer y el segundo campo del menú pasarán a estar visibles. Al volverse a realizar click, el primer campo del menú pasarán a estar visibles.

Además, deberás implementar los siguientes enlaces del menú:

(2 puntos)

Filmaffinity:

<https://www.filmaffinity.com/es/film551351.html>

Imdb:

https://www.imdb.com/title/tt2861424/?ref=fn_al_tt_1

Rotten Tomatoes:

https://www.rottentomatoes.com/tv/rick_and_morty

4. Archivo a implementar: script4.js.

Tarea: Crear un script para que al hacer click sobre el último apartado del menú – con la inscripción “Más series”-, únicamente queden incluidos en el elemento HTML article el elemento HTML con la etiqueta form.

Implementa la lógica necesaria para que al cargarse el navegador se realice una petición HTTP GET a la API REST pública de Rick & Morty:

<https://rickandmortyapi.com/api/character>

Implementa la lógica necesaria para guardar los siguientes datos de la respuesta:

Nombre, status, especie e imagen de cada personaje.

Los datos de la totalidad de los personajes recibidos se guardarán en el almacenamiento local del navegador.

(2 puntos).

5. Archivo a implementar: script5.js.

Tarea: Crear un script que permita que al pulsar sobre el botón ‘Buscar’ del formulario, se creen de forma dinámica los siguientes elementos HTML:

-Un elemento HTML párrafo.

-Un elemento HTML img de 500 píxel de ancho y 400 píxel de alto.

Se implementará la lógica necesaria para que al pulsar sobre el botón ‘Buscar’ se busque el personaje introducido en el almacenamiento local del navegador, donde se han guardado en el script anterior los personajes de la serie. La información de dicho personaje se mostrará de la siguiente manera:

-Elemento párrafo creado dinámicamente: contendrá el nombre, status y especie del personaje buscado de la serie.

-Elemento img creado dinámicamente: contendrá la imagen del personaje buscado de la serie.

(2 puntos).

EVALUACIÓN

Esta prueba supondrá un 40% de la nota final de la evaluación.

OBSERVACIONES

Se entregará un único archivo comprimido con los archivos JavaScript implementados, a razón de uno por ejercicio –script1.js, script2.js, script3.js, etc.–, en Florida Oberta. Los scripts a entregar deberán ceñirse a lo que se pide explícitamente en cada enunciado de la actividad. Las funcionalidades no solicitadas supondrán una penalización de la nota. No se puede modificar los archivos HTML ni CSS aportados. Cualquier cambio en los elementos creados en los mismos deberá realizarse desde las instrucciones implementadas en los scripts de JavaScript. Se permitirá la consulta de las siguientes páginas:

[W3Schools Online Web Tutorials](#)

[DevDocs API Documentation](#)

[JavaScript | MDN \(mozilla.org\)](#)

[Stack Overflow - Where Developers Learn, Share, & Build Careers](#)

La copia o consulta de soluciones de actividades realizadas durante el transcurso de la evaluación, la copia de contenido de compañeros o la utilización del móvil o auriculares durante la realización del examen conllevará suspender automáticamente la convocatoria ordinaria de la asignatura.