

Desarrollo Web en Entorno Cliente

Examen 2  Evaluaci n:

PROCESO DE DESARROLLO

A partir de los archivos index.html y styles.css proporcionados, implementar la siguiente aplicaci n web en Angular:

1. Actividad 1:
Tarea: Crear las vistas: view-one y view-two y el componente footer.
(0.5 puntos).
2. Actividad 2.
Tarea: Crear un componente header compuesto por el contenido incluido en los divs cuyas clases son navigation, banner y content. Se implementar  el siguiente evento: en el div con la clase navigation se implementar n dos links, cada uno de ellos permitir  navegar a una de las vistas generadas en la actividad anterior. De este modo, al hacer click sobre uno de los dos enlaces, se acceder  a su vista asociada y adem s, cambiar  el siguiente contenido: el formato del texto del enlace del div con la clase navigation y la imagen de fondo y el t tulo de segundo nivel del div con la clase banner. (2,5 puntos).

VISTA 1

VISTA 2



VISTA 1

VISTA 2



3. Actividad 3.

Tarea: Crear un componente Content donde se incluya el contenido del div con la clase photo. Parametriza la información más importante del componente de modo que la comuniques a la vista view-one para que pueda pasarse la información de los tres divs con la clase photo a partir de los botones anterior y siguiente. De este modo podrás acceder mediante los botones a los tres siguientes grupos de imágenes:



Grupo uno

ANTERIOR

SIGUIENTE



Grupo dos

ANTERIOR

SIGUIENTE



Grupo tres

ANTERIOR

SIGUIENTE

Deberás implementar el siguiente evento: al hacerse click sobre cualquiera de las fotos de los grupos dos y tres, la imagen pasará a ocupar todo el div, y si se vuelve a pulsar sobre la imagen agrandada, se volverá al estado anterior. Ejemplo: si pulsamos sobre la imagen de la derecha del segundo grupo de imágenes:

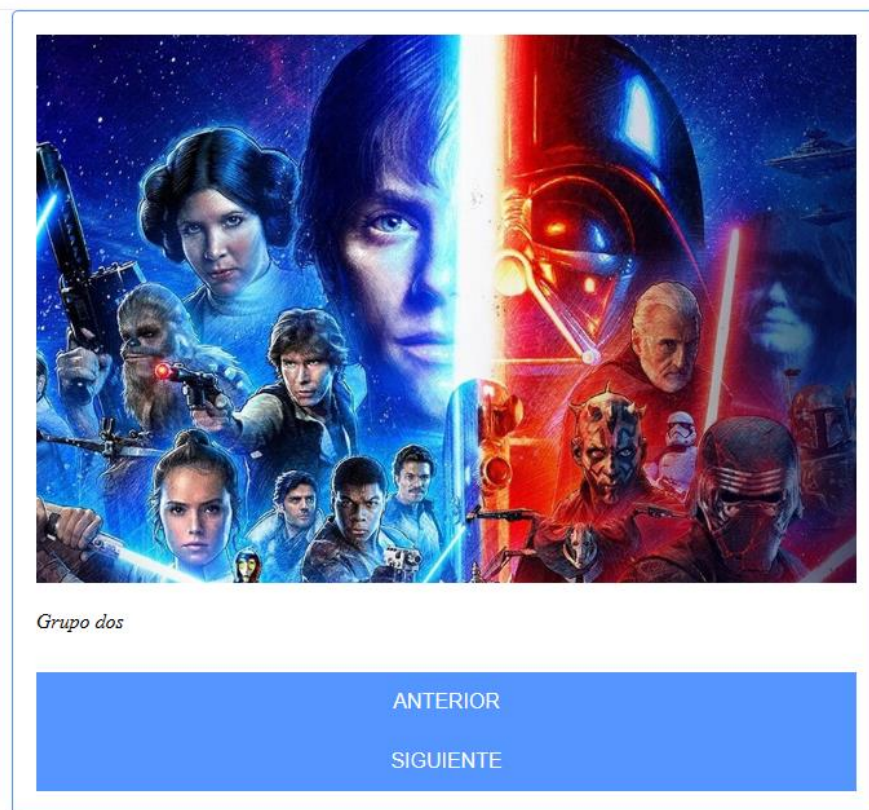


Grupo dos

ANTERIOR

SIGUIENTE

Se agrandará de la siguiente manera:



Si volvemos a hacer click sobre la imagen, se volverán a mostrar otra vez las dos imágenes anteriores. Deberás crear cuantas interfaces necesites para tratar la información desde el componente padre –la vista view-one-.

(3.5 puntos)

4. Actividad 4.

Tarea: Crear un componente form donde parametrices el formulario proporcionado y comuniques la información introducida en él a su componente padre –la vista view-two-. De este modo, cuando se pulse sobre el botón Enviar se ocultará el contenido del formulario y se mostrarán los resultados de realizar una petición HTTP GET a la siguiente API REST pública:

<https://swapi.dev>

El usuario deberá introducir el nombre de uno de los personajes de Star Wars y de los resultados de la respuesta se deberá mostrar por pantalla el nombre de las películas de la saga donde aparece dicho personaje, el director de esas películas y la primera de entre todas las naves espaciales que aparecen en cada una de esas películas.

La búsqueda 'Chewbacca' mostrará los siguientes resultados:

A New Hope / George Lucas / CR90 corvette
Return of the Jedi / Richard Marquand / Star Destroyer
The Empire Strikes Back / Irvin Kershner / CR90 corvette
Revenge of the Sith / George Lucas / CR90 corvette

(3,5 puntos).

EVALUACIÓN

Esta prueba supondrá un 50% de la nota final de la evaluación.

OBSERVACIONES

Se entregará en Florida Oberta un único archivo comprimido con la carpeta src del proyecto Angular implementado. Los archivos a entregar deberán ceñirse a lo que se pide explícitamente en cada enunciado de la actividad. Las funcionalidades no solicitadas supondrán una penalización de la nota.

Se permitirá la consulta de las siguientes páginas:

[W3Schools Online Web Tutorials](#)

[DevDocs API Documentation](#)

[Angular](#)

La consulta de otras páginas web como Stackoverflow o ChatGPT, la copia o plagio de contenido de compañeros o la utilización del móvil o auriculares durante la realización del examen conllevará suspender automáticamente la convocatoria ordinaria de la asignatura.