

ACTIVIDADES DE CLASE:

Título Animar imágenes

Objetivos

Aprender a añadir dinamismo a imágenes con JavaScript.

Temporalización

Dedicación estimada: 2 horas.

Ejercicios:

Realiza cada ejercicio en un script diferente. En cada script, introducirás las instrucciones para realizar los ejercicios dentro de la siguiente función:

```
window.onload = function() {  
    // Instrucciones a realizar  
}
```

Se trabajará con los archivos html y css facilitados.

Ejercicio 1 – Realizar un script para que al realizar pasar el ratón sobre el botón “aquí” la imagen se agrande en dirección hacia su vértice inferior derecho.

Ejercicio 2 – Realizar un script para que al realizar click sobre el botón ‘derecha’ la imagen se expanda hacia la derecha. Si se pulsa el botón ‘abajo’, la imagen se expanda hacia abajo. Y si se pulsa ‘replegar’, vuelva a la posición inicial.

Ejercicio 3 – Realizar un script para que al realizar click sobre el botón desaparecer, la imagen haga un fundido a blanco. Si se pulsa ‘al 20%’ la imagen se quede al 20% de opacidad inicial. Y si se pulsa ‘original’, vuelva a la imagen inicial.

Ejercicio 4 - Realizar un script para que al hacer pulsar el botón 'mover' desplace la imagen en dirección a la derecha hacía el centro de la pantalla.

Ejercicio 5 - Realizar un script para que al pasar el cursor del ratón sobre pulsar el botón 'mover' desplace las tres imágenes en paralelo dirección a la derecha hacía el centro de la pantalla, de manera que queden ordenadas de forma escalonada.

Ejercicio 6 - Busca tres imágenes que te gusten y realiza un script que permita utilizar "anterior" y "siguiente" para visualizar las imágenes de forma ordenada en el navegador.