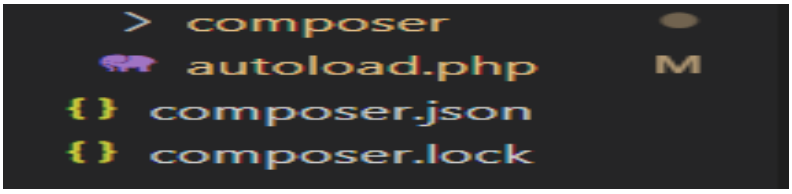
NAMESPACE_PHP:

Iniciamos composer sobre el directorio raíz:

```
PS C:\daw2RSH\desarrollo_servidor\Primera evalución\AP2> composer init -n --name "daw2_raulsales/ap2-mve"
```

Cuando ejecutamos esto se crea la siguiente estructura de ficheros:



-Modificamos el fichero composer.json con las credenciales del nombre de proyecto:

-Ahora ejecutamos en la terminal lo siguiente:

```
PS C:\daw2RSH\desarrollo_servidor\Primera evalución\AP2> composer install
```

AHORA VAMOS A PONER UN EJEMPLO DE NAMESPACE

EJEMPLOS DE USO DE NAMESPACE:
MODIFICAREMOS EL REQUIRE SOBRE EL AUTOLOAD DE COMPOSER Y LE DIREMOS QUE NAMESPACE VAMOS A UTILIZAR

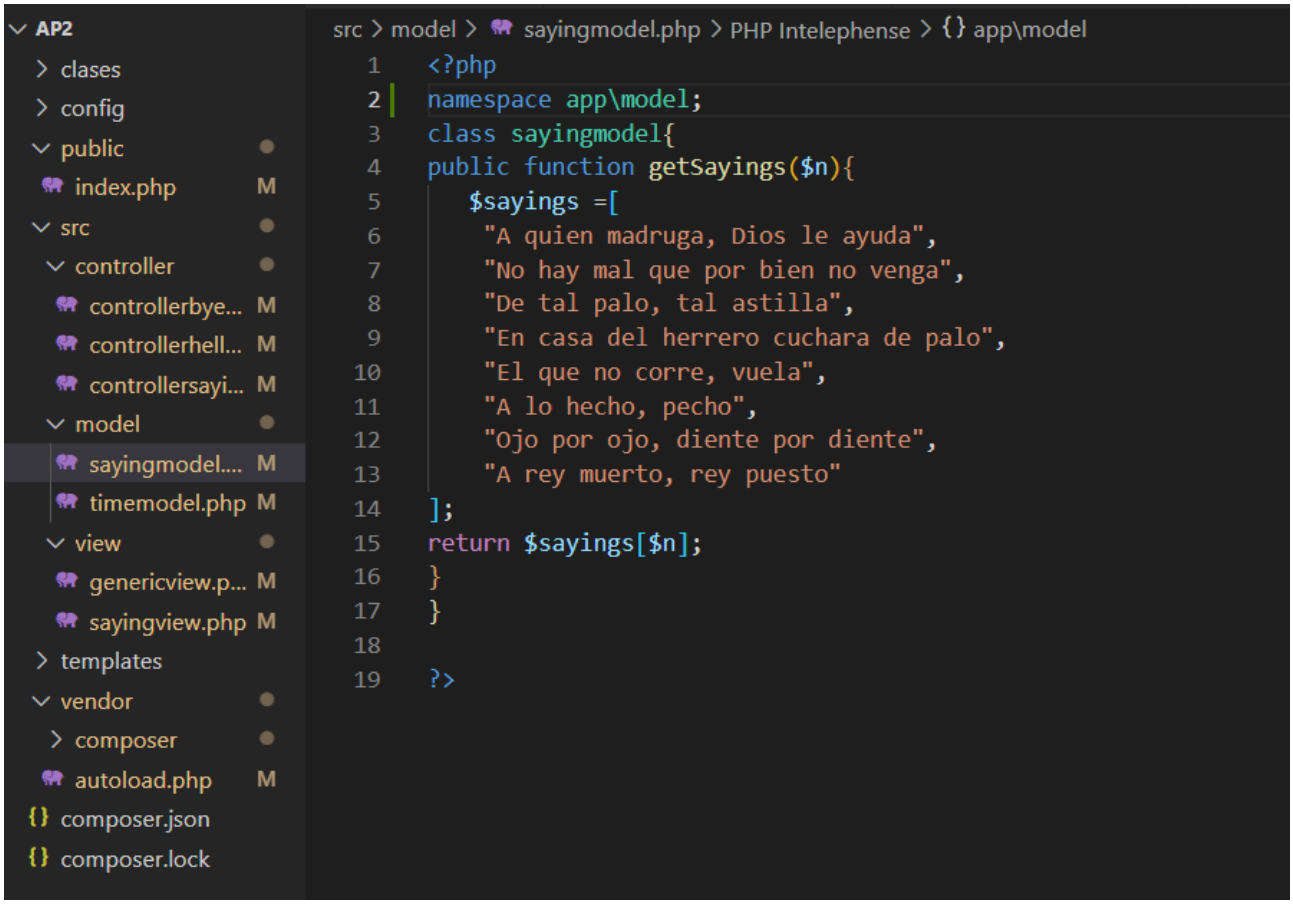
```php
<?php
require_once "../vendor/autoload.php";

$accion=$_GET["action"];
$n=$_GET["n"];
use app\controller\{controllerbye,controllerhello,controllersaying};

switch($accion){
    case "saying":
        //require "../controller/controllersaying.php";
        $controllerSaying = new controllersaying();
        $controllerSaying -> sayingWord($n-1);
        break;
    case "hello":
        //require "../controller/controllerhello.php";
        $controllerHello = new controllerhello();
        $controllerHello -> helloTime();
        break;
    case "bye":
        //require "../controller/controllerbye.php";
        $controllerbye = new controllerbye();
        $controllerbye -> byeTime();
        break;
    default:
    echo "hay un error cara pinga";
    break;
}
/* Numero aleatorio:    $posicion=rand(0,count($sayings) -1);
echo $sayings[$posicion]; */

```

-EJEMPLO DE UN CONTROLLER:

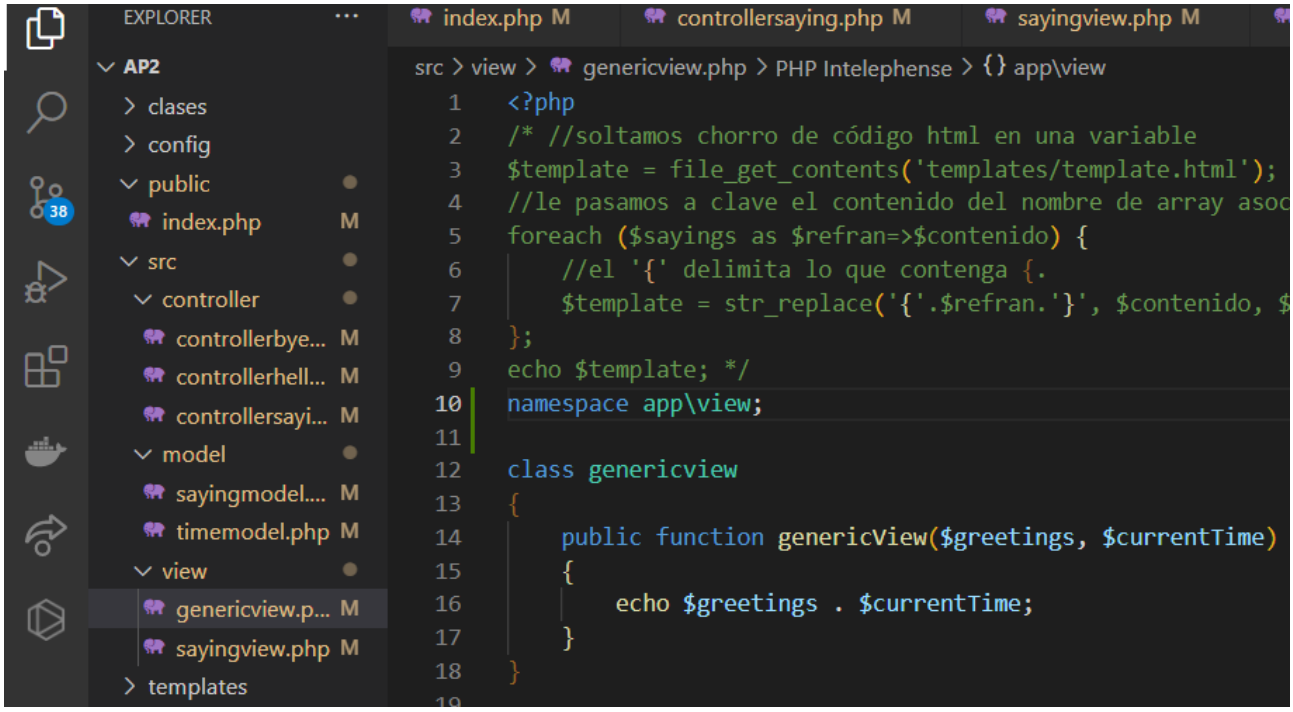
src > controller > controllerbye.php > ...

```php
<?php
namespace app\controller;

use app\model\timemodel;
use app\view\GenericView;

class controllerbye
{
    public function byeTime()
    {
        $timeBack = new timeModel();
        //require_once "../view/genericview.php";
        $genericViewBye = new GenericView();
        $currentTime = $timeBack->getCurrentTime();
        $genericViewBye -> genericView("Adios vro ", $currentTime);
    }
}

```

-



-



LA ESTRUCTURA QUEDA TAL QUE ASÍ:

-IMPORTANTE: UTILIZAR composer dump-autoload CUANDO TENGAMOS LOS CAMBIOS SOBRE EL DIRECTORIO RAÍZ DE LA CARPETA.

EN ESTE CASO NUESTRO DIRECTORIO RAÍZ ES AP2 Y LO EJECUTAMOS AHÍ.

```
PS C:\daw2RSH\desarrollo_servidor\Primera evalución\AP2\public> cd ..
PS C:\daw2RSH\desarrollo_servidor\Primera evalución\AP2> composer dump-autoload
Generating autoload files
Generated autoload files
```

-FUNCIONA: