

Desarrollo Web en Entorno Cliente

Examen 1ª Evaluación:

PROCESO DE DESARROLLO

A partir de los archivos index.html y styles.css proporcionados, implementar los siguientes archivos en JavaScript:

Carpeta “**EJERCICIOS 1 A 3**”:

1. Archivo a implementar: script1.js.

Tarea: Crear un script para que, al ejecutarse el archivo html en el navegador, se oculte el contenido incluido en los elementos HTML con las id parrafoDos, parrafoTres, parrafoCuatro. Al pasar el cursor del ratón por encima de la imagen, ésta se cambiará por la imagen del siguiente link:

<https://sun9-8.userapi.com/impj/kLXGUoJYJ-l3GoTbag0NLZ8qpPhrXVGUjkiMMQ/vSlunzKBfps.jpg?size=510x343&quality=96&sign=dd626f76c9032ab1433e22dd1e618b8c&type=album>

Además, se añadirá el título de primer nivel en color blanco ‘La familia Polgár’ y en el elemento HTML con la id parrafoUno se mostrará el contenido que originalmente estaba contenido en el elemento HTML con la id parrafoDos.

Al hacer click sobre la imagen con el titulo de primer nivel en color blanco ‘La familia Polgár’, se mostrará la imagen del siguiente link:

<https://imgsrc.cineserie.com/2022/04/2079292.jpg?ver=1>

Además, se añadirá el título de primer nivel en color blanco ‘Las hermanas Polgár’ y en el elemento HTML con la id parrafoUno se mostrará el contenido que originalmente estaba contenido en el elemento HTML con la id parrafoTres.

Al hacer click sobre la imagen con el titulo de primer nivel en color blanco ‘Las hermanas Polgár’, se mostrará la imagen del siguiente link:

https://historia.nationalgeographic.com.es/medio/2020/11/20/judit-polgar_75243733_550x714.jpg

Además, se añadirá el título de primer nivel en color blanco 'Judit Polgár' y en el elemento HTML con la id parrafoUno se mostrará el contenido que originalmente estaba contenido en el elemento HTML con la id parrafoCuatro.

Al retirar el cursor del ratón de la superficie de la imagen, ésta se cambiará por la imagen original y se añadirá el título de primer nivel en blanco 'El experimento Polgár'.

(2 puntos).

2. Archivo a implementar: script2.js.

Tarea: Crear un script para que al ejecutarse el archivo html en el navegador, al deslizar verticalmente el cursor del navegador cambie el color del título de segundo nivel con la inscripción "László Polgár" según se indica a continuación.
(1,5 puntos).

Para el rango de 0 a 50 píxel: dark golden rod.

Entre 50 y 100 píxel: light grey.

Entre 100 y 200 píxel: beige.

Entre 200 y 300 píxel: blue violet.

Entre 300 y 400 píxel: coral.

Más de 400 píxel: corn flower blue.

3. Archivo a implementar: script3.js.

Tarea: Crear un script para que al ejecutarse el archivo html en el navegador, el menú guardado bajo las etiquetas "nav" quede oculto al usuario. Al realizar click sobre el título de segundo nivel 'László Polgár', el menú pasará a estar visible. Al volverse a realizar click, el título de segundo nivel 'László Polgár', se volverá a esconder. Y así sucesivamente. Además, deberás implementar los siguientes enlaces del menú:

(1.5 puntos)

El experimento:

<https://revistaorsai.com/el-experimento-polgar/>

Criar genios:

<https://es.scribd.com/document/382476791/Criar-Un-Genio-Laszlo-Polgar>

Biografía:

https://es.wikipedia.org/wiki/L%C3%A1szl%C3%B3_Polg%C3%A1r

Carpeta “**EJERCICIO 4**”:

4. Archivo a implementar: script4.js.

Tarea: Crear un script para que al ejecutarse el archivo html en el navegador, se creen de manera dinámica los siguientes elementos HTML contenidos en el div cuya class es “table-wrapper”:

- Un elemento HTML párrafo.
- Un elemento HTML img de 300 píxel de ancho y 400 píxel de alto.
- Dos botones con la inscripción Anterior y Siguiente.

Se realizará una petición GET HTTP a la siguiente API pública sobre la serie de TV ‘Breaking Bad’:

<https://breakingbadapi.com/documentation>

De modo que se recogerán los resultados de todos los personajes de la serie y se mostrarán en los elementos HTML creados, de la siguiente manera:

-Elemento HTML párrafo: se indicará el nombre del personaje, el actor que lo encarna y el rol del personaje en el entramado de la serie. Ejemplo:

Nombre: Walter White Actor: Bryan Cranston Rol: High School Chemistry Teacher, Meth King Pin.

-Elemento HTML imagen: la imagen del personaje.

-Dos botones con la inscripción Anterior y Siguiente: se implementará un carrusel que permitirá pasar la información de todos los personajes. El carrusel deberá ser completo y cíclico, es decir, deberá poder visualizarse cualquier personaje, siguiendo el orden incluido en la respuesta de la petición GET. De este modo, cuando se esté en el primer personaje de dicho orden y se pulse sobre el botón anterior, se pasará a mostrar la información del último. Cuando se esté en el último y se pulse sobre siguiente, se pasará al primero.

(3 puntos).

Carpeta “**EJERCICIO 5**”:

5. Archivo a implementar: script5.js.

Tarea: Crear un script que permita que al cargarse el archivo HTML en el navegador, se borre -borrar, no esconder- el contenido incluido en el segundo elemento HTML article de la página. Implementa la lógica necesaria para que en el contenido del primer elemento article se pueda introducir el nombre y una dirección url a una foto de un monumento. Al hacer ‘click’ sobre ‘añadir a la lista’ los datos introducidos por el usuario se guardarán en el almacenamiento local del navegador. Al pulsar sobre ver monumentos, se borrará -no esconderá- el contenido existente en el primer article de la página y se creará de forma dinámica el elemento HTML que originariamente había en el segundo elemento HTML article. Implementa la lógica necesaria para que al introducir el nombre de un monumento y se pulse sobre ‘ver monumento’ se intercambie la imagen por la del monumento seleccionado y aparezca el nombre del monumento. Nota: no es necesario validar que el usuario introduce datos correctamente guardados en el almacenamiento local del navegador. *(2 puntos).*

EVALUACIÓN

Esta prueba supondrá un 40% de la nota final de la evaluación.

OBSERVACIONES

Se entregará un único archivo comprimido con los archivos JavaScript implementados, a razón de uno por ejercicio –script1.js, script2.js, script3.js, etc.–, en Florida Oberta. Los scripts a entregar deberán ceñirse a lo que se pide explícitamente en cada enunciado de la actividad. Las funcionalidades no solicitadas supondrán una penalización de la nota. No se puede modificar los archivos HTML ni CSS aportados. Cualquier cambio en los elementos creados en los mismos deberá realizarse desde las instrucciones implementadas en los scripts de JavaScript. Se permitirá la consulta de las siguientes páginas:

[W3Schools Online Web Tutorials](#)

[DevDocs API Documentation](#)

[JavaScript | MDN \(mozilla.org\)](#)

[Stack Overflow - Where Developers Learn, Share, & Build Careers](#)

La copia o consulta de soluciones de actividades realizadas durante el transcurso de la evaluación, la copia de contenido de compañeros o la utilización del móvil o auriculares durante la realización del examen conllevará suspender automáticamente la convocatoria ordinaria de la asignatura.