

ACTIVIDADES DE CLASE:

Título Animar imágenes

Objetivos

Aprender a añadir dinamismo a imágenes con JavaScript.

Temporalización

Dedicación estimada: 2 horas.

Ejercicios:

Realiza cada ejercicio en un script diferente. En cada script, introducirás las instrucciones para realizar los ejercicios dentro de la siguiente función:

```
window.onload = function() {  
    // Instrucciones a realizar  
}
```

Se trabajará con los archivos html y css facilitados.

Ejercicio 1 – Realizar un script para que al cargar el navegador se añada un párrafo nuevo cada 0,5 segundos que diga “este es el párrafo n” -siendo n el número de párrafo que se agregue. Si se pulsa el botón “detener script”, el script deja de añadir párrafos.

Ejercicio 2 – Realizar un script para que al cargarse el navegador, la imagen se expanda en dirección hacia el extremo inferior derecho de la pantalla.

Ejercicio 3 – Realizar un script para que al cargarse el navegador se realice una transición entre dos imágenes con forma circular, siendo la primera de ellas de menor tamaño que la segunda. La transición debe ir de la imagen 1 a la imagen 2 y de la imagen 2 volver a la imagen 1, de forma continuada y sin detenerse.

Ejercicio 4 - Realizar un script para que al cargar el navegador muestre en la misma posición una sucesión de tres imágenes que se van alternando en un intervalo de 0,5 segundos.

Ejercicio 5 - Realizar un script para que desde cuatro posiciones alineadas verticalmente muestren una sucesión de cuatro imágenes que se van alternando en intervalos de 0,5 segundos. Las cuatro posiciones deben mostrar las mismas cuatro imágenes y en ningún momento debe aparecer la misma imagen más de una vez en pantalla -es decir, cada intervalo debe mostrar las cuatro imágenes, cada una ubicada en una posición-.

Ejercicio 6 - Modifica el script anterior para que, además, cuando cargue el navegador las cuatro posiciones se desplacen de forma paralela en pantalla y queden alineadas de forma escalonada en el centro de la pantalla.

Ejercicio 7 - Crea un script que permita convertir euros a dólares y viceversa. Si el usuario introduce una letra, se le indicará en la pantalla del navegador que "por favor, introduzca un número" -no utilizar alertas-. Si el usuario pulsa la tecla "D", el conversor permitirá pasar de dólares a euros. Si pulsa "E", permitirá convertir de euros a dólares.