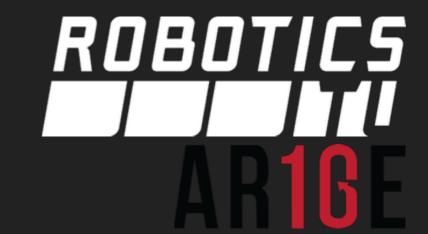


# İTÜ ROBOTİK KULÜBÜ (ARIGE) EĞİTİMİ

# PYTHON ILE PROGRAMLAMAYA GIRIŞ

# GUIDO VAN ROSSUM (31 JANUARY 1956)





"Over six years ago, in December 1989, I was

looking for a "hobby" programming project that would keep me occupied during the week around Christmas. My office ... would be closed, but I had a home computer, and not much else on my hands. I decided to write an interpreter for the new scripting language I had been thinking about lately: a descendant of ABC that would appeal to Unix/C hackers. I chose Python as a working title for the project, being in a slightly irreverent mood (and a big fan of Monty Python's Flying Circus)."



#### ÖRNEKLER



- (A1001A0100A0A1111A000A01A) binary morse
- Morse\_code = { 'A':'.-', 'B':'-...', 'C':'-.-.', 'D':'-..', 'É':'.', 'F':'..-.', 'G':'--.', 'H':'....', 'I':'...', 'J':'.---', 'K':'-.-', 'L':'.-..', 'M':'--', 'N':'-.', 'O':'----', 'P':'.--.', 'Q':'--.-', 'R':'.-.', 'S':'...', 'T':'-', 'U':'..-', 'V':'...-', 'W':'.--', 'X':'-..-', 'Y':'-.--', 'Z':'--...', '1':'.----', '2':'..---', '3':'...--', '4':'....-', '5':'.....', '6':'-....', '7':'--...', '8':'---..', '9':'----.', '0':'-----'}
- Kullanıcı tarafından girilen sayının tek veya çift olduğunu tespit et.
- Kullanıcı tarafından girilen metnin ilk tekrar eden karakterini bul.
- Kullanıcı tarafından girilen sayının asal olup olmadığını bul.

#### **RECURSIVE FUNCTIONS**



Rekürsiv fonksiyonlar kendi içlerinde dönen fonksiyonlardır. Bir başka deyişle kendi kendilerini "çağıran" fonksiyonlardır.

### MAIN FUNCTION

- if \_\_name\_\_ == "\_\_main\_\_":
  - main()

#### LAMBDA FUNCTION

- **EKSTRA**
- python -c 'import file; file.function()'

- $\rightarrow$  a = lambda x: x\*3
- ightharpoonup a = lambda x: lambda y: x\*\*2+y\*\*2 , a(2)(3)

#### TRY AND EXCEPT

## "CLASS"LAR (SINIFLAR)

- class MyBeautifulClass(object):
  - def \_\_init\_\_(self, something):
    - self.something = something
    - self.other\_thing = {}
    - self.another\_thing = 0
    - • •
  - def other\_function():
    - do other things
- some\_other\_stuff = MyBeautifulClass("something")

