



# ITU ACM Student Chapter Course Program

## Introduction to Python

### Week 5

#### **Instructor**

Serra Bozkurt

#### **Assistants**

Zafer Yıldız

Hüseyin Averbek

## Week 5

Fonksiyonlar.....	3
Fonksiyon Nedir?.....	3
Fonksiyonlara Giriş.....	3
Recursion Kavramı.....	8
Kütüphane Fonksiyonları.....	8

# FONKSİYONLAR

## Fonksiyon Nedir?

Fonksiyonlar kısaca belirli bir işlevi yapmak için oluşturulan komutlar kümesidir. Örneğin print() fonksiyonu ekrana çıktı vermemizi sağlayan işlevi yapmak için belirli komutlar bulundurur.

## Neden Fonksiyon?

Karmaşık programlar yazılmaya başlandığında ve kod uzunluğu arttığında aynı işlemleri tekrar tekrar yapmak gereken yerler olabilir ve bunları her seferinde tek tek yazmak kodun okunabilirliğini azaltır.

Bu gibi tekrar tekrar yapılması istenen işlemler için her seferinde kod yazmak yerine bir defa fonksiyon oluşturulur ve aynı işlem her yapılmak istendiğinde çağırıp kullanılır. Böylece kod karmaşasından kurtulunur.

Fonksiyonlar sayesinde:

- Aynı kodu defalarca yazmak gerekmez. Dolayısıyla bellek (RAM) gereksiz yere dolmaz.
- Programcıların aynı proje üzerinde beraber çalışmasını kolaylaştırır.
- İşleri küçük birimlere bölmek, programlama hatalarını bulmayı (debugging) kolaylaştırır.
- Programlama dilinin çekirdek tanımında bulunmayan üst seviye işlemleri tek komutla yapmayı sağlar.

## Fonksiyonlara Giriş

Fonksiyonlar, matematikteki  $f(x) = y$  ifadelerindeki mantıkla düşünülebilir. Tek farkı girdi veya çıktı sayısının tek olmak zorunda olmayışdır. Yani  $f(x, y, z, t) = a, b$  şeklinde fonksiyonlar da Python'da yazılabilir.

Python'da bir fonksiyon tanımlanırken def ifadesi kullanılır. İngilizcedeki "define" kelimesinden gelmektedir. Bir fonksiyonun tanım satırı syntax'i şu şekildedir:

**def** fonksiyonun\_ismi(fonksiyonun girdi parametreleri virgülle ayrılmış)):

```
...  
...     fonksiyonun işlemleri...  
...
```

**return** çıktı\_parametre

Örneğin;

```
def toplan(sayi_bir, sayi_iki):  
    # fonksiyonun içinde bir değişken  
    → oluşturduk  
    toplamlari = sayi_bir + sayi_iki    # aldığımız girdileri kullandık  
  
    return toplamlari    # çıktıyı döndürdük
```

Yukarıdaki kod satırı tek başına hiçbir iş yapmamaktadır. Çünkü bir fonksiyonun çalışması için program içinde çağırılması gerekir.

```
def toplan(sayi_bir, sayi_iki):  
    # bu  
    # kısım  
    toplamlari = sayi_bir + sayi_iki    # fonksiyon  
    # bloğudur  
    return toplamlari    #  
  
a, b = 5, 3    # burada iki integer tanımladık  
c = toplan(a, b)    # burada fonksiyonu çağırıp girdi olarak a ve b yi kullandık,  
    # fonksiyon çıktı olarak tek sayı return'leyeceğinden  
    # tek bir sayıya fonksiyonun sonucunu atadık  
  
print(c)
```

8

Fonksiyonun çıktısını hiçbir değişkende tutmadan doğrudan da bastırabilirdik:

```
def toplan(sayi_bir, sayi_iki):  
    toplamlari = sayi_bir + sayi_iki  
    return toplamlari  
  
a, b = 5, 3  
print(toplam(a, b))
```

8

Çoklu çıktılarda çıktı sayısı ile çıktıyı atama yaptığımız değişken sayısı eşit olmazsa fonksiyon tuple döndürür.

```
def toplanfark(sayi_bir, sayi_iki):  
    toplamlari = sayi_bir + sayi_iki  
    farklari = sayi_bir - sayi_iki  
    return toplamlari, farklari  
  
a, b = 5, 7  
  
c = toplanfark(a, b)
```

```
print(c)
```

(12, -2)

Ancak çıktı sayısı artınca atanan değer sayısının birden fazla olması hataya yol açar.

```
def toplamfarkcarpim(sayi_bir, sayi_iki):  
  
    toplamlari = sayi_bir + sayi_iki  
    farklari = sayi_bir - sayi_iki  
    carpimlari = sayi_bir * sayi_iki  
  
    return toplamlari, farklari, carpimlari  
  
a, b = 5, 7  
  
c = toplamfarkcarpim(a, b)      # bu satır hata vermez  
                                # çünkü tek tuple değeri tamamen c ye atanır  
print(c)  
  
c, d = toplamfarkcarpim(a, b)  # bu satır hata verir
```

(12, -2, 35)

```
-----  
ValueError                                Traceback (most recent call last)  
<ipython-input-17-64fcd7942964> in <module>  
    13 print(c)  
    14  
--> 15 c, d = toplamfarkcarpim(a, b)  # bu satır hata verir  
  
ValueError: too many values to unpack (expected 2)
```

Hiçbir değer döndürmeyen fonksiyonlar da olabilir:

```
def listeyi_arttirma(liste):  
    for i in range(len(liste)): # listenin her elemanını indexing methoduyla  
        ↪ dolaşır  
        liste[i] += 1          # ve bir arttırır  
  
liste = [1, 2, 3]  
  
listeyi_arttirma(liste)        # fonksiyon hiçbir çıktı vermeyeceğinden atama  
        ↪ yapılmaz  
  
print(liste)
```

[2, 3, 4]

Fonksiyonlar girdi almayabilirler:

```
def talimatlar():                                # talimatları bastıran fonksiyon
    print()
    print("Bakiyenizi öğrenmek için 1'i, yükleme yapmak için 2'yi, para çekmek_
→için 3'ü, ")
    print("programdan çıkmak için 4'ü tuşlayınız.")
    print()

def basarili():
    print("İşlem başarıyla gerçekleştirildi!")

print("Hoşgeldiniz!")
talimatlar()

istek = int(input())
bakiye = 500

while (istek != 4):

    if istek == 1:                                # talimatlardan 1 numara bakiyeyi_
→bastırmak içindi
        print("Bakiyeniz:", bakiye)

    elif istek == 2:                                # talimatlardan 2 numara bakiyeye ekleme_
→yapmak içindi
        ekleme = int(input("Lütfen yüklenecek miktarı giriniz: "))

        bakiye += ekleme

        basarili()

    elif istek == 3:                                # talimatlardan 3 numara bakiyeyi_
→eksiltmek içindi
        cekme = int(input("Lütfen çekmek istediğiniz miktarı giriniz: "))

        while cekme > bakiye:                        # bu döngüyle bakiyeden yüksek miktar_
→girilmemesini sağlıyoruz
            print("Lütfen bakiyenizi aşmayınız!")

            cekme = int(input("Lütfen çekmek istediğiniz miktarı giriniz: "))

        # eğer yukarıdaki while döngüsünden çıkabilirse çekilmek istenen miktar_
→bakiyeyi aşmıyordur
```

```

        bakiye -= cekme

        basarili()

    else:
        print("Lütfen talimatlar doğrultusunda bir sayı giriniz!")

    talimatlar()
    istek = int(input())

print("Teşekkürler, iyi günler.")

```

Hoşgeldiniz!

Bakiyenizi öğrenmek için 1'i, yükleme yapmak için 2'yi, para çekmek için 3'ü, programdan çıkmak için 4'ü tuşlayınız.

1

Bakiyeniz: 500

Bakiyenizi öğrenmek için 1'i, yükleme yapmak için 2'yi, para çekmek için 3'ü, programdan çıkmak için 4'ü tuşlayınız.

2

Lütfen yüklenecek miktarı giriniz: 300

İşlem başarıyla gerçekleştirildi!

Bakiyenizi öğrenmek için 1'i, yükleme yapmak için 2'yi, para çekmek için 3'ü, programdan çıkmak için 4'ü tuşlayınız.

1

Bakiyeniz: 800

Bakiyenizi öğrenmek için 1'i, yükleme yapmak için 2'yi, para çekmek için 3'ü, programdan çıkmak için 4'ü tuşlayınız.

3

Lütfen çekmek istediğiniz miktarı giriniz: 900

Lütfen bakiyenizi aşmayınız!

Lütfen çekmek istediğiniz miktarı giriniz: 700

İşlem başarıyla gerçekleştirildi!

Bakiyenizi öğrenmek için 1'i, yükleme yapmak için 2'yi, para çekmek için 3'ü, programdan çıkmak için 4'ü tuşlayınız.

1

Bakiyeniz: 100

Bakiyenizi öğrenmek için 1'i, yükleme yapmak için 2'yi, para çekmek için 3'ü, programdan çıkmak için 4'ü tuşlayınız.

4

Teşekkürler, iyigünler.

## Recursion Kavramı

Bir fonksiyon kendi kendini çağırıyorsa o fonksiyona **recursive** denir. Ancak fonksiyonun şartları ve bitiş sınırları iyi belirlenmelidir yoksa fonksiyon sonsuz döngüye girebilir.

```
[6]: def fibonacci(a):  
    if a == 1 or a == 0:      # fibonacci dizisinin 0 ıncı ve 1 inci indexinde 1  
        ↪elemanı vardır  
        return 1  
  
    return fibonacci(a - 1) + fibonacci(a - 2)  
  
print(fibonacci(5))          # 1 1 2 3 5 8
```

8

## Kütüphane Fonksiyonları

Kütüphane, belli bir işlev için hazırlanan fonksiyonlar topluluğudur. Bir kütüphane matematik fonksiyonlarını toplarken başka bir kütüphane kelime işleme, bir başkası ağ iletişimi, bir başkası oyun modülleri barındırıyor olabilir. Kütüphaneler bir dilin resmi tanımına dahil olabilir (bu durumda onlara standart kütüphane denir) veya üçüncü kişiler tarafından hazırlanmış olabilir.

Örneğin: Python'da math kütüphanesi. Kütüphaneyi kullanmak için import math ifadesi kullanılır. Daha sonrasında math ile birlikte gelen fonksiyonlar math.fonksiyon\_adi(girdiler) şeklinde kullanılabilir.

```
[1]: import math  
print(math.sqrt(3))  
  
print(math.sin(math.pi / 2))
```

1.7320508075688772

1.0