



Tarea 3

Sistema Solar

Individual

Entregar a más tardar:

Lunes 19 de Febrero, 2:29pm.



Tarea 3 - Sistema Solar

- Crear un sistema solar con los 8 planetas (y plutón), con sus respectivas lunas, el sol, y el campo de asteroides.
- EXTRA: Para los asteroides, y algunas lunas, investigar cómo funciona el obj loader, y cargar geometría de un obj.
- Los planetas, y sus respectivas órbitas, tienen que tener una escala similar a la real.
- Dibujar la órbita que siguen los planetas.
- Los planetas tienen que tener su propia rotación, además de que tienen que rotar alrededor del sol. Mismo caso para las respectivas lunas.



Tarea 3 - Sistema Solar

- Cada elemento tiene que tener materiales con texturas difusas, mapas de profundidad o de normales, y en caso de que encuentren, de specularidad.
 - Pueden encontrar varias texturas en:
<http://planetpixelemporium.com/mars.html>
- El sol es el emisor de la luz: Investigar el uso de point lights en ThreeJs.
- Controlar la rotación y escala de la escena.