



Tarea 2

Gráficas Computacionales

Individual

Entregar a más tardar:

Lunes 29 de Enero, 2:29pm.



Tarea 2 - Dibujado de Poliedros

- Tomar como referencia el código `3d_cube`, y modificarlo para graficar:
 - Un rombo girando con respecto al vector $[0.5, 0.2, 1.0]$
 - Una pirámide girando con respecto al vector $[0.0, 1.0, 0.0]$
 - Un icosaedro que se suba y baje a lo largo del eje Y una unidad.
- Ajustar el canvas para que se vean las tres figuras en la misma línea.
 - El rombo en la izquierda del espacio, la pirámide en el centro, y en icosaedro en la parte derecha.
- Cada poliedro tiene que tener colores distintos en cada una de sus caras. En el caso del icosaedro, se pueden ir repitiendo.