



Tarea 4

Descripción de su proyecto

Entregar a más tardar:

Jueves 8 de Marzo, 2:29pm.



Tarea 4 - Descripción de proyecto

1. Determinar equipos de 2 o 3 personas.
2. Definir un proyecto que utilice WebGL y threeJS.
 - a. Debe de ser una aplicación web interactiva.
 - b. Integración de WebGL con elementos de HTML.
 - c. Debe contener, al menos:
 - i. Cargado de modelos 3D.
 - ii. Animaciones.
 - iii. Interacciones.
 - iv. Sonidos.
3. Detallar las interfaces de usuario que van a incluir.
4. Describir el flujo de su aplicación.
5. Detallar el funcionamiento de la aplicación: Qué controles van a usar, cómo se va a interactuar, cuál es el objetivo.
6. Pueden ver ejemplos en: threejs.org