

# Ином Турдикулов

@ [inom@iturdikulov.com](mailto:inom@iturdikulov.com) · [Telegram](#) +7 927 363 66 43 · [hh.ru](#)

## Опыт работы

### Salesloop ↗

Backend-разработчик

Июнь 2019–Ноябрь 2025

удалённо

◊ Я разработал веб-приложение <https://salesloop.io/> для автоматизации поиска и взаимодействия с контактами в LinkedIn, основные возможности:

- Система автоматически собирает данные из разных источников и легко масштабируется: от сотни пользователей до тысяч.
- Вы можете отправлять и получать сообщения, приглашения, импортировать данные напрямую из веб-приложения.
- Встроенная фильтрация позволяет получать только качественные лиды по заданным параметрам, данные очищаются и проверяются на дубли.
- Сервер на FastAPI (мигрировали с Flask) с фоновыми задачами и хранением данных в MariaDB и Redis, клиентское приложение на Mithrill.js.
- Планировщик задач на Celery с приоритетами, очередями, повторяющими задачами (beat), мониторингом (Sentry, Flower).
- Интеграции с внешними сервисами (Outseta, Unipile, UseCSV) для автоматизации авторизации, рассылок и обработки данных.

### Daily Burn ↗

Frontend-разработчик

Март 2018–Май 2019

удалённо

◊ Разработал low-code платформу на **Node.js** для быстрой генерации типовых адаптивных лендингов. Система позволила создавать и внедрять новые страницы за 4-5 дней вместо двух недель.

◊ Создал библиотеку из 100+ переиспользуемых компонентов (**Pug + Sass**), что стандартизировало дизайн и ускорило разработку в несколько раз

### Bluecode ↗

Fullstack-разработчик

Февраль 2013–Март 2018

удалённо

◊ Построил статическую CMS на базе **Middleman**, которая позволила нетехническим пользователям легко редактировать контент через YAML-файлы. Это устранило необходимость в базе данных и значительно снизило затраты.

◊ Автоматизировал процесс сборки и **деплоя**, что сократило время на обновление контента на сайте с нескольких часов до минут.

### Пензенский НИИСХ ↗

Системный администратор

Сентябрь 2012–Июнь 2013

Лунино, Пензенская обл.

◊ Организовал систему резервного копирования (по правилу 3-2-1), следил за актуальностью ПО и обновлял по необходимости (обновление 1C, КриптоПро, ОС и пр.), реализовал систему мониторинга и удаленного доступа к серверам и компьютерам.

### Upwork ↗ (фриланс-биржа)

Fullstack-разработчик,

Октябрь 2011–Февраль 2022

удалённо

◊ Специализация на Frontend и Backend разработке.

◊ Более 70 завершенных проектов, (50,000\$, 1,700 часов).

◊ 36 положительных отзывов с оценкой 5.0.

## Образование

### Пензенский государственный университет ↗

Июнь, 2013

специалист

◊ Диплом **инженера** по специальности “Управление и информатика в технических системах”.

### Пензенский автомобильно-дорожный колледж ↗

Июнь, 2007

среднее профессиональное

◊ Диплом бухгалтера с отличием по специальности “Экономика и бухгалтерский учёт”.



## Профиль

Более 12 лет в веб-разработке. Создаю приложения, которые помогают бизнесу работать эффективнее. Проектирую их так, чтобы они легко масштабировались, были удобны в поддержке и приносили удовольствие в использовании.

## Профессиональные навыки

- **Программирование:** Python, JavaScript, конкретность, типизация, FastAPI и Flask, Celery, SQLAlchemy и др.
- **RDBMS/NoSQL:** опыт работы с PostgreSQL, MariaDB и Redis.
- **Frontend:** HTML, CSS (Sass, PostCSS), Figma
- **DevOps:** Linux, Nix, CLI, ShellScript, облачные вычисления.
- **Прочее:** GTD, Markdown, NeoVim, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X.

## Персональная информация

- ↗ <https://iturdikulov.com/>
- ↗ [github.com/iturdikulov](https://github.com/iturdikulov)
- ↗ [hh.ru](https://hh.ru)
- ↗ [LinkedIn](https://www.linkedin.com/in/iturdikulov)
- 📍 Московская обл., Россия

## Хобби

- 3D моделирование и разработка игр.
- Онлайн обучение: Boot.Dev ↗.