

## DESAFÍO TÉCNICO

La empresa ACME BROS PICTURES necesita crear una aplicación para manejar el licenciamiento de música en sus películas. El proceso de licenciamiento involucra charlas, reuniones y negociaciones con los artistas o productoras que poseen los derechos de autor de una canción. Este proceso es individual para cada canción. Por lo cual se necesita crear un "workflow" sencillo con estados, representando el momento actual. El objetivo de la aplicación es dar seguimiento a este proceso para cada uno de los "tracks" pertenecientes a las escenas de la película.

Los "tracks" serían lugares (o slots) en donde se colocarían canciones para escenas de una película. Para cada canción se especifica el momento de inicio y fin.

El proceso de licenciamiento es complejo e involucra varias personas dentro de ACME BROS PICTURES trabajando al mismo tiempo. Por lo cual sería importante pensar alternativas para que la solución pueda dar visibilidad inmediata a las personas interesadas ni bien se modifican los estados en el workflow.

### Tecnologías:

- NodeJS, utilizar Express.js (o Koa.js)
- Definir la BD a utilizar

### Entregables:

- Identificar y documentar los modelos de datos (\*).
- Crear una API REST implementando los endpoints necesarios para crear tracks y asociar una canción a un track.
- Proponer solución técnica para dar visibilidad inmediata (\*\*).
- Código del ejercicio en git.
- Instrucciones para ejecutar el código localmente.
- Una vez finalizado el ejercicio, se hará una reunión de 30' para charlar algunos puntos de la implementación.

*(\*)*: No es necesario implementarlo en su totalidad.

*(\*\*)*: No implementar, solo hacer una propuesta técnica de la solución.

#### **Nice to Have:**

- Tests de unidad
- Un frontend simple que utilice la API

#### **¿Qué estamos buscando?**

- Habilidad de aprender tecnologías y ponerlas en práctica rápidamente
- Posibilidad de escribir código siguiendo buenas prácticas
- Buena utilización de git
- Capacidad de análisis, argumentación y propuesta de soluciones técnicas