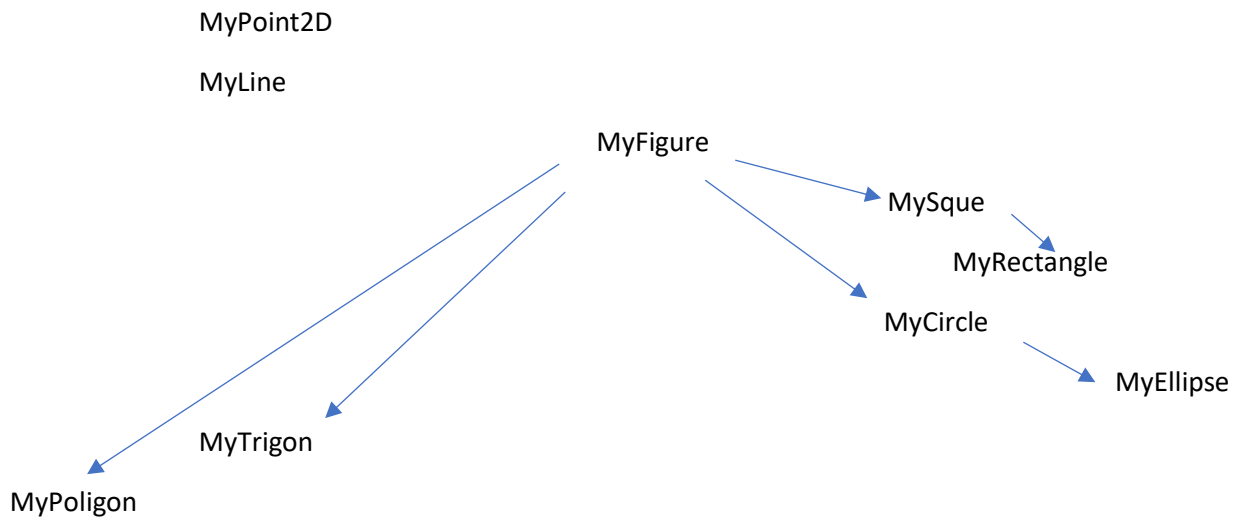


Создать проект ClassLibrary "MyFigureLib"

В библиотеки должны присутствовать следующие классы:



Классы должны содержать необходимые поля, свойства, конструкторы.

Класс MyFigure должен быть базовым классом.

Все фигуры должны содержать следующие методы (унаследованы от базового класса)

CalcArea()

CalcPerimetr()

DrawFigure().

Создать экземпляры классов и вызвать методы CalcArea(), CalcPerimetr(), DrawFigure()