

“消息队列”是在消息的传输过程中保存消息的容器。队列的主要目的是提供路由并保证消息的传递；如果发送消息时接收者不可用，消息队列会保留消息，直到可以成功地传递它。

——百度百科

1. 充当RPC，实现应用程序进程间通信
2. 分离业务，消除峰值
3. 解耦，降低应用间的耦合

- 用户注册。用户注册后需要发（邮箱或短信），可以将注册信息写入消息队列，然后异步读取处理。
- 秒杀活动。在应用前端加入消息队列，将用户的请求写入消息队列，可以控制活动人数，缓解短时间内高流量压垮应用如果队列长度超出最大数量则抛弃用户请求
- 订单系统。用户下单后将订单信息写入消息队列，返回下单成功，库存系统从队列中拉取到下单信息，进行库存操作。