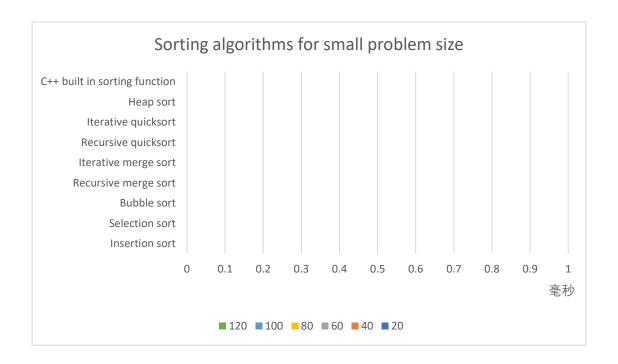
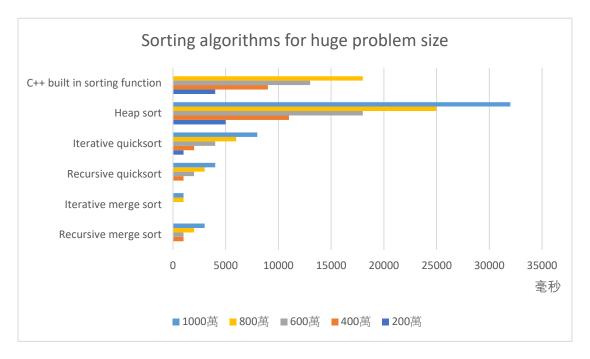
Performance analysis for sorting algorithms with C++ 心得報告及效能分析圖表資訊工程四 A 鍾俊傑 10503301A

執行環境: Windows 10, i5-4200H 2.4Ghz, 8G RAM,

執行軟件: Visual Studio 2019 C++





## 結論:

以上各排序演算法在小數據時,排序速度都很快,在排序 120 個長度為六位的隨機數時,可見所有排序演算法的排序時間皆為 0ms,他們之間的差別只有在大量數據時才會顯現,數據量越大,演算法之間的差距越大。

Insertion sort, Selection sort, Bubble sort 以上三種排序演算法在大數據中極為緩慢,只有在小數據排序時才推薦使用。

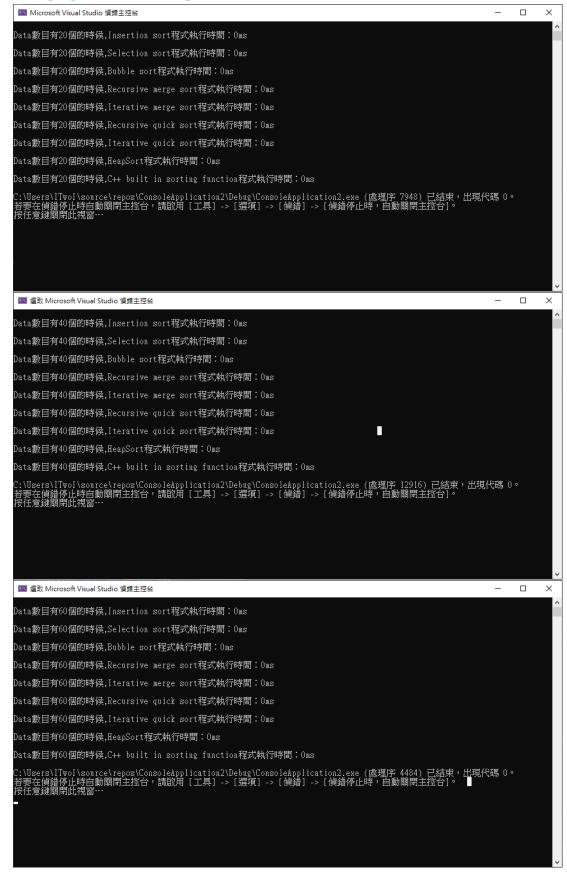
Merge sort 在大數據排序中表現最為優異,其次為 Quick sort,再者為 C++內置排序功能,最後才是 Heap sort。

當中的 Merge sort 和 Quick sort 分別有疊代 Iterative 和遞迴 Recursion 兩種方式。在 Merge sort 中,遞迴 Recursion 較疊代 Iterative 慢少許,而在 Quick sort 中,則反之,遞迴 Recursion 較疊代 Iterative 快上一倍。

## 心得:

經過這次作業,對各個排序演算法有了深入的了解,有不懂的地方都通過 複習老師的簡報和網上搜集的資料解決了問題,透過實作去實踐了演算法的功 能,使自己明白了為何需要學習演算法,知道演算法對數據分析有什麼功用。

## sorting algorithms for small problem size:



Data數目有80個的時候,Insertion sort程式執行時間:Oms
Data數目有80個的時候,Selection sort程式執行時間:Oms
Data數目有80個的時候,Bubble sort程式執行時間:Oms
Data數目有80個的時候,Recursive merge sort程式執行時間:Oms
Data數目有80個的時候,Recursive merge sort程式執行時間:Oms
Data數目有80個的時候,Iterative merge sort程式執行時間:Oms
Data數目有80個的時候,Iterative quick sort程式執行時間:Oms
Data數目有80個的時候,Iterative quick sort程式執行時間:Oms
Data數目有80個的時候,Iterative quick sort程式執行時間:Oms
Data數目有80個的時候,HeapSort程式執行時間:Oms
Data數目有80個的時候,C++ built in sorting function程式執行時間:Oms
C:\Users\ITvoI\source\repos\ConsoleApplication2\Debug\ConsoleApplication2.exe(處理序 13112)已結束,出現代碼 O。若要在慎錯停止時自動關閉主控台,請取用 [工具] -> [選項] -> [債錯] -> [債錯停止時,自動關閉主控台]。

Data數目有120個的時候,Insertion sort程式執行時間:Oms
Data數目有120個的時候,Selection sort程式執行時間:Oms
Data數目有120個的時候,Bubble sort程式執行時間:Oms
Data數目有120個的時候,Recursive merge sort程式執行時間:Oms
Data數目有120個的時候,Recursive merge sort程式執行時間:Oms
Data數目有120個的時候,Recursive quick sort程式執行時間:Oms
Data數目有120個的時候,Recursive quick sort程式執行時間:Oms
Data數目有120個的時候,Herative quick sort程式執行時間:Oms
Data數目有120個的時候,HeapSort程式執行時間:Oms
Data數目有120個的時候,HeapSort程式執行時間:Oms
C:\Users\Urvol\source\repos\ConsoleApplication2\Debug\ConsoleApplication2.exe(應理序 6724)已結束,出現代碼 0。
若要在傳籍停止時自動開閉主控台,請取用 [工具] -> [遵項] -> [ 傳播] -> [ 傳播停止時,自動開閉主控台]。

## sorting algorithms for huge problem size:

