Практическая работа №2

«Использование средств поддержки разработчика»

Задача: познакомиться с системой управления задачами Redmine, освежить знания по теме «Системы контроля версий, использование git».

Как таковых вариантов у работы нет. Но все равно будете делать что-то свое.

Порядок выполнения работы

Часть 1. Redmine

- 1. Скачать и установить систему Redmine.
- 2. Войти в систему в качестве администратора.
- 3. Сконфигурировать проектную команду (вы + пара одногруппников / временных пользователей).
 - 4. Сконфигурировать проект под свою ВКР.
- 5. Создать 5 задач по теме своей ВКР. Назначить каждой задаче приоритет. Назначить каждой задаче исполнителя.
 - 6. Зайти в систему в качестве исполнителя задачи.
- 7. Открыть панель активных заданий. Выбрать одно из заданий. Начать работы. Завершить работы. Передать задачу в тестирование путем переназначения ее другому исполнителю.

Часть 2. Git

Задание

- 1. Создайте учетную запись на Github.
- 2. Установите и настройте git и клиент для него. Варианты клиентов: SourceTree, Tortoise GIT и другие.
- 3. Создайте новый репозиторий в своем аккаунте на Github и склонируйте его себе на рабочую машину.
- 4. Выполните все следующие операции в любом удобном вам порядке:

cherry-pick commit стеаte new branch (создайте несколько дополнительных веток)

merge (без конфликтов слияния)

merge (с конфликтами слияния)

pull (можете внести изменения в файлы через сайт Github и затем спуллить изменения)

pull (с конфликтами слияния)

push

rebase

reset

revert

stash

tags (создайте несколько тегов, проверьте что они будут запушены на Github)

- 5. Удостоверьтесь, что вы действительно поняли назначение и принцип работы каждой команды.
- 6. Запуште итоговый результат всех изменений в ваш репозиторий на Github.

Оформление практической работы

- 1. Отчет предоставляется в печатном виде в соответствии с ГОСТ 7.32-2017. Допускается перед печатью проверка в электронном виде.
- 2. Содержание отчета: титульный лист, задача работы, демонстрация работы по каждому пункту результатов работы (рисунки/тексты программы), выводы по работе.