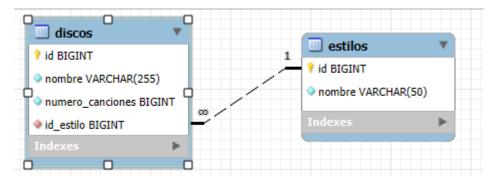
UF2175

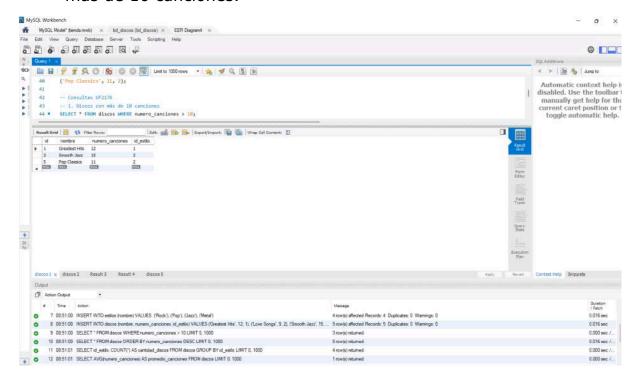


```
Script creación de la BD:
-- Crear base de datos\CREATE DATABASE bd_discos;
CREATE DATABASE bd discos;
USE bd discos;
-- Crear tabla de estilos
CREATE TABLE estilos (
  id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
  nombre VARCHAR(50) NOT NULL
);
-- Crear tabla de discos
CREATE TABLE discos (
  id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
  nombre VARCHAR(100) NOT NULL,
  numero_canciones INT NOT NULL,
  id_estilo INT,
  FOREIGN KEY (id_estilo) REFERENCES estilos(id)
);
-- Crear tabla de log de inserciones en discos
CREATE TABLE log_discos (
  id_log INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
  id disco INT,
  fecha TIMESTAMP DEFAULT CURRENT TIMESTAMP
);
```

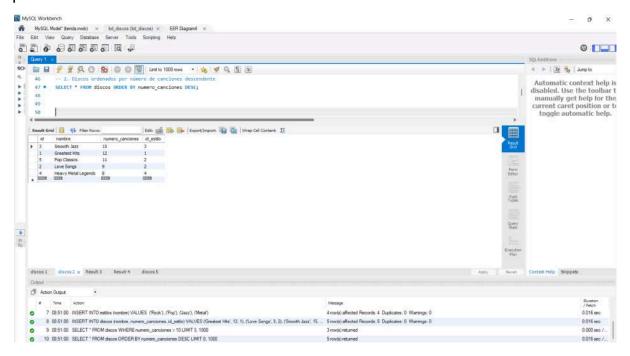
```
-- Insertar datos de ejemplo en estilos
INSERT INTO estilos (nombre) VALUES
('Rock'),
('Pop'),
('Jazz'),
('Metal');
-- Insertar datos de ejemplo en discos
INSERT INTO discos (nombre, numero_canciones, id_estilo) VALUES
('Greatest Hits', 12, 1),
('Love Songs', 9, 2),
('Smooth Jazz', 15, 3),
('Heavy Metal Legends', 8, 4),
('Pop Classics', 11, 2);
```

UF2176

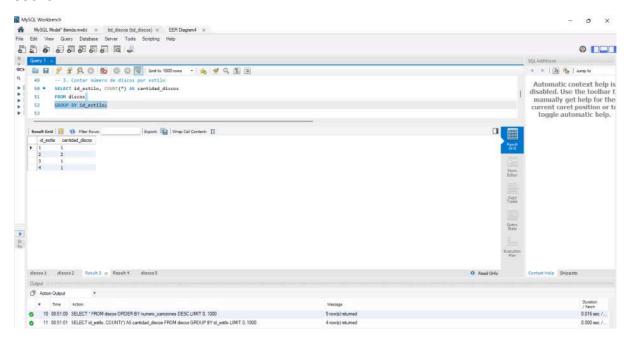
1. Escribe una consulta para seleccionar todos los discos que tienen más de 10 canciones.



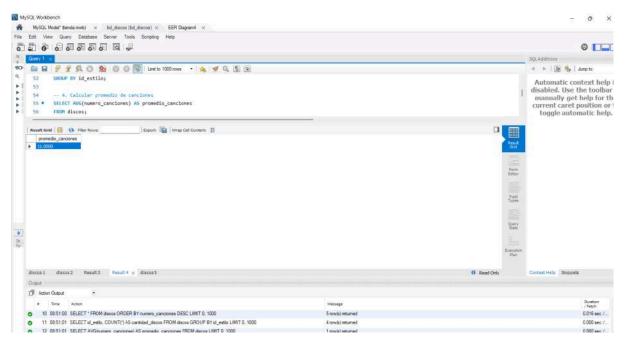
2. Escribe una consulta para seleccionar todos los discos y ordenarlos por el número de canciones en orden descendente



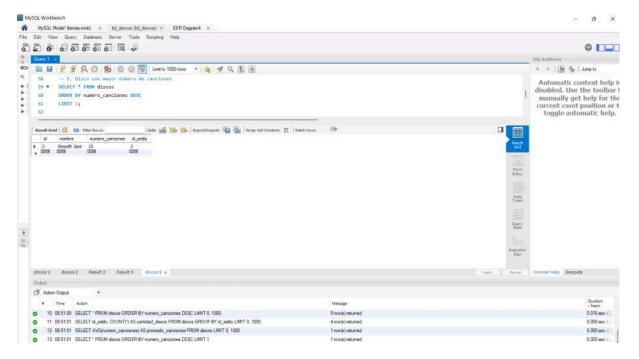
3. Escribe una consulta para contar el número de discos por cada estilo.



4. Escribe una consulta para calcular el promedio de canciones por disco.

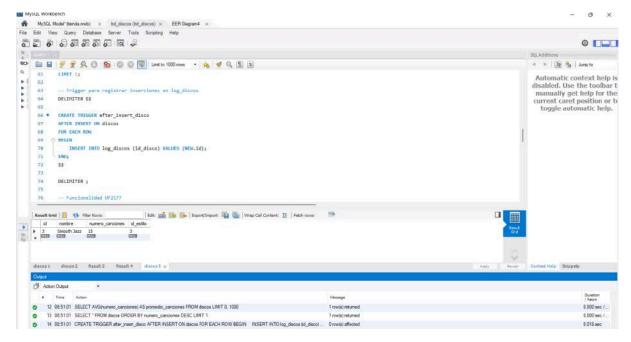


 Escribe una consulta para encontrar el disco con el mayor número de canciones.

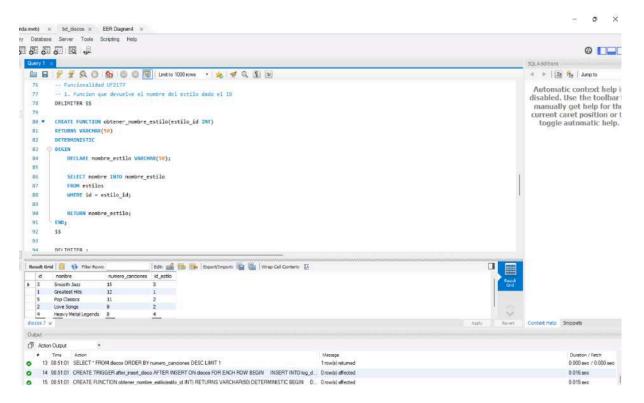


UF2177

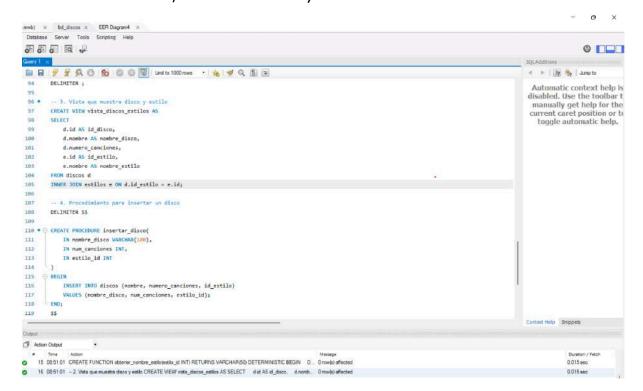
1. Escribe un trigger que registre en una tabla log_discos cada vez que se inserte un nuevo disco en la tabla discos.



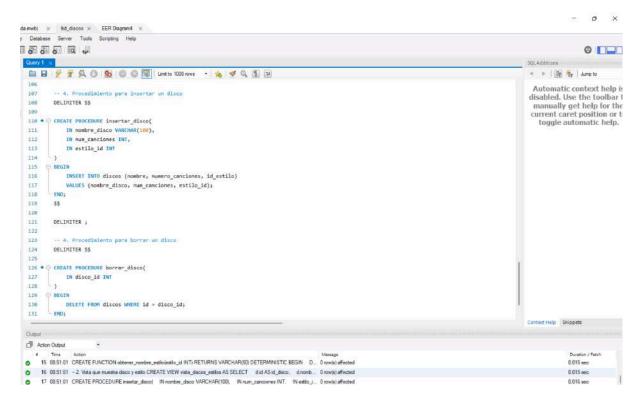
2. Escribe una función que devuelva el nombre del estilo dado ID estilo.



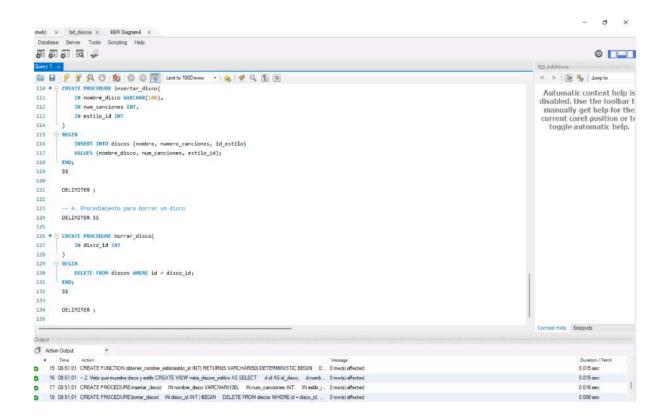
3. Escribe una vista que muestre el ID del disco, el nombre, el numero de canciones, el ID del estilo y el nombre del estilo.



4. ESCRIBE UN PROCEDIMIENTO ALMACENADO QUE INSERTA UN DISCO PASANDOLE EL NOMBRE, EL NÚMERO DE CANCIONES EL ID DEL ESTILO Y EL NOMBRE



5. ESCRIBE UN PROCEDIMIENTO ALMACENADO QUE BORRE UN DISCO PASANDOLE EL ID



-- Trigger para registrar inserciones en log_discos DELIMITER \$\$

```
CREATE TRIGGER after_insert_disco

AFTER INSERT ON discos

FOR EACH ROW

BEGIN

INSERT INTO log_discos (id_disco) VALUES (NEW.id);

END;

$$
```

DELIMITER;

```
-- Funcionalidad UF2177
-- 1. Funcíon que devuelve el nombre del estilo dado el ID
DELIMITER $$
CREATE FUNCTION obtener_nombre_estilo(estilo_id INT)
RETURNS VARCHAR(50)
DETERMINISTIC
BEGIN
  DECLARE nombre_estilo VARCHAR(50);
  SELECT nombre INTO nombre_estilo
  FROM estilos
  WHERE id = estilo_id;
  RETURN nombre_estilo;
END;
$$
DELIMITER;
-- 2. Vista que muestra disco y estilo
CREATE VIEW vista_discos_estilos AS
SELECT
  d.id AS id_disco,
  d.nombre AS nombre_disco,
  d.numero_canciones,
  e.id AS id_estilo,
  e.nombre AS nombre_estilo
FROM discos d
INNER JOIN estilos e ON d.id_estilo = e.id;
```

```
-- 3. Procedimiento para insertar un disco
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE insertar_disco(
  IN nombre_disco VARCHAR(100),
  IN num_canciones INT,
  IN estilo_id INT
)
BEGIN
  INSERT INTO discos (nombre, numero_canciones, id_estilo)
  VALUES (nombre_disco, num_canciones, estilo_id);
END;
$$
DELIMITER;
-- 4. Procedimiento para borrar un disco
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE borrar_disco(
  IN disco_id INT
)
BEGIN
  DELETE FROM discos WHERE id = disco_id;
END;
$$
DELIMITER;
```

DIAGRAMA FINAL:

