

Pflichtenheft für MensaMeat

31. Mai 2019

Inhaltsverzeichnis

1	Zielbestimmung	3
1.1	Musskriterien	3
1.2	Wunschkriterien	3
1.3	Abgrenzungskriterien	4
2	Produkteinsatz	5
2.1	Anwendungsbereiche	5
2.2	Zielgruppen	5
2.3	Betriebsbedingungen	5
2.3.1	Physikalische Umgebung	5
2.3.2	Tägliche Betriebszeit	5
3	Produktumgebung	6
3.1	Software	6
3.2	Hardware	6
3.3	Orgware	6
3.4	Produktschnittstellen	6
4	Funktionale Anforderungen	7
4.1	Client	7
4.1.1	Allgemein	7
4.1.2	User Interface	7
4.2	Server	7
5	Produktdaten	9
5.1	Benutzerdaten	9
5.2	Gruppensdaten	9
5.3	Mensadaten	9
6	Nichtfunktionale Anforderungen	10
7	Gloale Testfälle	11
8	Systemmodelle	12
9	Glossar	13

1 Zielbestimmung

Mit dieser App sollen Personen(Studenten), die in der Mensa essen möchten, in die Lage versetzt werden, sich mit ihnen unbekannten Personen (Studenten) zum Essen verabreden zu können. Auf diese Art können leicht neue Menschen kennengelernt werden und keiner muss nicht alleine essen.

1.1 Musskriterien

- Erstellen und Bearbeiten eines persönlichen Profils (Nutzername(eindeutig), Alter, Geschlecht, Studiengang, Motto (Freitextfeld), Sprachen)
- Einsehen des Mensaplans des aktuellen Tages
- Auswählen der Mensalinien/Mensawerke
- Einsehen der Gruppen, mit übereinstimmenden Mensalnien/Werken
- Erstellen einer Gruppe
- Beitreten einer Gruppe
- Verlassen einer Gruppe
- Anschauen der Profile der Gruppenmitglieder
- Automatisches Löschen der Gruppe am Ende des Tages, bzw wenn letztes Mitglied austritt

1.2 Wunschkriterien

- Erweiterte Profileinstellungen (Mag, Mag nicht, Vegetarier/Veganer,...)
- E-Mail Verifizierung für die Erstellung eines Profils
- Bitmoji erstellen, welches als Profilbild angezeigt wird
- (gern) Ranking System um die Zuverlässigkeit einer Person einzuschätzen. Das Erscheinen zu den Treffen bringt Punkte, von denen der Rang abhängt
- Gruppenmitglieder können angeben, welche Personen zur Verabredung erschienen bzw. nicht erschienen sind, dies wirkt sich auf das Ranking aus

- Einstellbare Restriktionen für den Gruppenbeitritt, z.b. nach Geschlecht, Studiengang, Veganismus, Rang, Alter
- Filtermöglichkeiten der angezeigten Gruppen z.b. nach Treffzeitpunkt, aktuelle und maximale Mitgliederanzahl
- Einsicht in den Mensaplan der folgenden Tage und
- Erstellen einer Gruppe für folgende Tage
- Melden von Personen (SSnapshot"der Sicht aus der gemeldet wird, zum beurteilen an Administratoren gesandt)

1.3 Abgrenzungskriterien

- Kein Upload von (Profil-)Bildern möglich
- Kein "Kicken" von Personen aus erstellter Gruppe
- Kein Chatsystem
- Kein Löschen von Gruppen (denn Gruppengründer hat gleichwertige Rolle zu anderen Mitgliedern, er kann selbst austreten.)

2 Produkteinsatz

Das Produkt wird von Personen(Studenten) eingesetzt, um sich mit unbekannte Personen (Studenten) zum gemeinsamen Essen in der Mensa zu verabreden.

2.1 Anwendungsbereiche

Essensplanung an der Mensa (Wann, mit Wem, an welche Linie).

2.2 Zielgruppen

Mensagänger; Studenten, Professoren, Auszubildende

2.3 Betriebsbedingungen

2.3.1 Physikalische Umgebung

Zuhause, Campus, Unterwegs(in der Stadt, in der Straßenbahn)

2.3.2 Tägliche Betriebszeit

erwartet bis zu 3 mal täglich, jeweils weniger als 10 Minuten am Stück

3 Produktumgebung

Das Produkt läuft als App auf einem Smartphone

3.1 Software

Android, ab Version 4.4?

3.2 Hardware

Smartphone

3.3 Orgware

3.4 Produktschnittstellen

4 Funktionale Anforderungen

TODO Sie werden eingeteilt in Client und Server Funktionalitäten.

4.1 Client

Auf dem Client (in diesem Fall ein Smartphone) müssen alle folgende Anforderungen erfüllt sein.

4.1.1 Allgemein

- /CAFA10/ Installation der Applikation
- /CAFA20/ Starten / Beenden der Applikation
- /CAFA30/ Speicherung lokaler Daten (Login Daten)

4.1.2 User Interface

- /CIFA10/ Anmelden / Registrieren
- /CIFA20/ Angaben persönlicher Daten
- /CIFA30/ Anzeigen und Auswählen der Essenslinien
- /CIFA40/ Angeben des bevorzugten Zeitraums
- /CIFA50/ Anzeigen und Auswählen einer Gruppe
- /CIFA60/ Anzeigen eines Userprofils
- Anzeigen des Regelwerks
- Anzeigen der Gruppenseite
- Einstellungen des Profils

4.2 Server

- /SFA10/ User anlegen / löschen
- /SFA20/ User anmelden / abmelden
- /SFA30/ Gruppe erstellen mit Parametern
- /SFA40/ Gruppe löschen

- /SFA41/ Durch Ausreten des letzten Users
- /SFA41/ Durch Admin

/SFA42/ Automatisch durch Timeout

/SFA41/ Anzeigen der Gruppen zu Parametern

/SFA120/ User tritt Gruppe bei

/SFA130/ User verlässt Gruppe

/SFA130/ Informationen bearbeiten von User

/SFA120/ Abfragen der Mensapläne

/SFA41/ Abfragen von Userprofil

5 Produktdaten

5.1 Benutzerdaten

/D10/ Über einen Benutzer der App sind folgende Daten zu speichern:
Benutzername, Passwort, (E-Mail), ALTER?, Profilbild, Motto, Geschlecht, STATUS?(Student, Prof., Sonstiges), Essenspräferenzen, Administratorfunktionen
/D20/ Handelt es sich um einen Benutzer des Status Student, so ist zusätzlich der Studiengang zu erfassen
/D30/ Während der Nutzung der Applikation werden Statistiken anhand folgender Daten erhoben:
Anzahl der erstellten Gruppen, Anzahl der Gruppenbeitritte, Anzahl der Gruppenaustritte, Anzahl der erfolgreichen Treffen

5.2 Gruppendaten

/D40/ Über jede erstellte Gruppe sind folgende Daten zu speichern:
Gruppenname, Motto, Essenslinie, Uhrzeit, Teilnehmeranzahl, Gruppenmitglieder

5.3 Mensadaten

/D50 Die zu speichernden Mensadaten beinhalten lediglich den tagesaktuellen Speiseplan

6 Nichtfunktionale Anforderungen

/NFA10/ Antworten vom Server dürfen nicht später als eine Sekunde nach Anfrage beim Client eingehen.

/NFA20/ Es können bis zu 10.000 User in der Datenbank angelegt werden.

/NFA30/ Eingaben dürfen nicht länger als 100 Zeichen sein.

/NFA40/ Es können beim Suchen passender Gruppen bis zu 30 Ergebnisse geliefert werden.

/NFA50/ Änderung von Informationen sollen in unter 100ms systemweit bekannt sein.

/NFA60/ Das System muss parallel von bis zu 1000 Usern benutzt werden können.

/NFA70/ Das System darf nicht mehr als einen Neustart pro Woche brauchen.

7 Gloale Testfälle

- /T10/
- /T20/

8 Systemmodelle

9 Glossar