Configuración

Crear una empty activity

```
maven {
    url 'https://repo.spring.io/libs-milestone'
}
```

```
annotationProcessor "org.androidannotations:androidannotations:$ implementation "org.androidannotations:androidannotations-api:$A annotationProcessor "org.androidannotations:rest-spring:$AAVersi implementation "org.androidannotations:rest-spring-api:$AAVersio implementation "org.springframework.android:spring-android-rest-implementation "com.fasterxml.jackson.core:jackson-databind:$JVe
```

Donde \$AAVersion, \$SAVersion y \$JVersion son las variables que contienen las versiones de cada dependencia. Se deberá poner como variables globales al archivo:

```
def AAVersion = '4.5.2'
def SAVersion = '2.0.0.M3'
def JVersion = '2.9.8'
```

Las dependencias de AA podremos ver las diferentes versiones en <u>este enlace</u>. Para las versiones de Spring Android <u>las podremos ver en este enlace (visto ya anteriormente)</u>. Finalmente para Jackson podremos verlo en este enlace.

Ahora deberemos conceder permisos a la aplicación para que pueda acceder a nuestra API. Para ello hay dos maneras:

- 1. Modificando el manifest añadiendo '<uses-permission android:name=
- 2. Modificando el manifest con "android:usesCleartextTraffic="true""
 - Esto permite todo el tráfico de nuestra aplicación. Nosotros n
- 3. Creando un nuevo recurso en la aplicación. Habrá que crear una ca <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

```
</network-security-config>

Posteriormente habrá que dar de alta este archivo en el manifes, den android:networkSecurityConfig="@xml/network_security_config"
4. 'app/build.gradle', dentro de la sección 'android': packagingOptions {
    exclude 'META-INF/notice.txt'
    exclude 'META-INF/license.txt'
}
```

</domain-config>