

# Delete

Finalmente para eliminar una entrada empleando el cliente del API deberemos definir:

```
@Delete("/delete/{id}")
void deleteAvenger(@Path long id);
```

Y en la clase MainActivity borraremos el falso vengador que creamos en el paso de post. Como la aplicación siempre va a ejecutarse de cero debemos asegurar que primero se ejecute el post y luego el delete, para ello emplearemos la opción de "serial" de la anotación @Background tanto en el método addNewAvenger como en el nuevo método deleteAvenger:

```
@AfterViews
void afterInject() {
    getById();
    addNewAvenger(); <-----
    changeAvenger();
-----> deleteAvenger();
}

@Background(serial = "fakeAvenger")
void addNewAvenger() {
    ...
}

@Background(serial = "fakeAvenger")
void deleteAvenger() {
    restClient.deleteAvenger(101L);
    System.out.println(LINE + 101L);
}
```